

Elements: The Awakening™ - Pravila igre

- Elements: The Awakening™ je video automat s 5 stupaca (rola), 3 retka, 20 linija za klađenje, bonus igrom Avalanche™ i 4 različita Free Fall modusa, svaki s različitim Wild simbolom, tj. bonusom.
- Igra se na 20 linija za klađenje (uvijek), s razinom uloga (tj. uloga po liniji) 1-10 i s raznim vrijednostima novčića.
- Ulog po liniji se određuje odabirom **RAZINA**.
- Vrijednost novčića se određuje odabirom **VRIJ. NOV**.
- **NOVČIĆA** prikazuje količinu novčića na raspolaganju igraču za njegovo/njeno klađenje.
- **MAKS. ULOG** koristi se za igranje s maksimalnim brojem linija za klađenje, najvišom razinom uloga i odabranom vrijednošću novčića.
- **AUTO-IGRA:** služi za automatsko odvijanje odabranog broja rundi.
- Dobitne kombinacije i isplate prikazane su u Tabeli Isplata.
- Razina uloga je broj novčića uloženi po liniji za klađenje.
- Linijski dobitak u novčićima jednak je vrijednosti prikazanoj u **TABELI ISPLATA** pomnoženoj razinom uloga.
- Linijski dobitak u novcu jednak je dobitku u novčićima x vrijednost novčića.
- Isplaćuje se samo najveći dobitak po dobitnoj liniji.
- Linijski dobitci isplaćuju ako su poredani u nizu od prvog lijevog stupca do prvog desnog stupca.
- Istovremeni linijski dobitci se zbrajaju.
- Svi dobitci u novčićima isplaćuju se samo na linijama za klađenje.

Bonus igra Avalanche™

- Umjesto pojavljivanja vrtnjom, simboli padaju na svoja mjesta u kolonama (rolama).
- Dobitak na nekoj liniji započinje Avalanche.
- Simboli u dobitnim kombinacijama eksplodiraju i nestaju, ostavljajući prazan prostor za drugi Avalanche simbola i pružajući šansu za još veće dobitke.
- Free Fall modusi koji se aktiviraju osvajanjem Avalanches počinju kada više nema novih dobitaka i kada završi bonus igra Avalanche.
- Svaka nova runda počinje s praznim Avalanche brojačem.

Avalanche brojač

- Avalanche brojač u glavnoj igri raste za jedan sa svakim zaporednim padom koji sadrži najmanje jedan linijski dobitak. Maksimalni broj Avalanches je 4. Boje na Avalanche brojaču odgovaraju vodećem elementu u trenutnoj rundi.
- Avalanches se nastavljaju sve dok više nema dobitaka. Svaka nova runda počinje s praznim Avalanche brojačem.

Mjerač energije

- U glavnoj igri postoji mjerač energije elemenata koji prikazuje vodeći element. Dio mjerača s najvećom količinom energije ukazuje na to koji će Free Falls modus biti aktiviran ako se aktiviraju Free Falls.

- Mjerač energije podijeljen je u četiri dijela, po jedan za svaki element, a koji se pune nakon dobitnih kombinacija na linijama za klađenje.
- Za vrijeme runde, ili kada se energija vodećeg elementa uslijed dobitnih kombinacija napuni, gumb za igru mijenja se u mjerač energije. Boje prikazane na mjeraču energije odgovaraju vodećem elementu u trenutnoj rundi.
- Ako je energija za 2 elementa jednaka, Free Falls modus će se odabrati proizvoljno (slučajno).
- Svaka nova runda počinje s praznim mjeračem energije.

Free Falls

- 4 ili više uzastopnih Avalanches u rundi bilo gdje u stupcima u glavnoj igri aktivira jedan of Free Fall modusa.
- Free Falls se igraju na istoj razini uloga i s istom vrijednošću novčića kao i runda koja je aktivirala Free Falls.
- Postoje 4 različita Free Falls modusa: Fire Storm, Air Storm, Earth Storm i Water Storm.
- Svaki Free Fall način igre sadrži jedinstvenu značajku s Wild simbolima koja se može pojaviti, tj. aktivirati na stupcima za još veće dobitke.
- Svaki Free Fall modus dodjeljuje 10 Free Falls.
- Na kraju Free Falls, igra se vraća na rundu koja je aktivirala Free Falls.
- Na kraju Free Falls, ukupni dobitak iz Free Falls dodaje se dobitcima iz runde koja je aktivirala Free Falls.

Wild

- U glavnoj igri, Wild simboli se mogu pojaviti samo na rolama 2, 3, 4 i 5, a mogu zamijeniti sve ostale simbole.
- Svi Wild simboli mogu zamjeniti sve ostale simbole u glavnoj igri i za vrijeme Free Falls.
- Sve Wild zamjene simbola u glavnoj igri i za vrijeme Free Falls isplaćuju najveći mogući dobitak za dobitnu linijsku kombinaciju.

Fire Storm Wild

- Fire Storm Wild simboli pojavljuju se u stupcima 2, 3 i 4 u Fire Storm modusu i mogu se proširiti na stupce 1 i 5.
- Fire Storm Wild simboli mogu se proširiti u bilo kojem pravcu po stupcima, pretvarajući bilo koja dva susjedna simbola u Wild simbole za šansu osvajanja još većih dobitaka.

Air Storm Wild

- 2 Air Storm Wild simbola proizvoljno padaju u stupce za vrijeme prvog Free Falla te ostaju u stupcima za vrijeme cijelog trajanja Air Storm modusa.
- Nakon prvog "pada", Wild simboli nasumično se pomiču na susjedne pozicije na stupcima, po jedan pomak za svaki pad ili Avalanche.
- Wild simboli se prije dolaska na sljedeću poziciju u stupcima vrte kako bi pokazali smjer u kojem će se kretati.

Earth Storm Wild







- Earth Storm Wild simboli mogu se pojaviti samo u stupcima 2, 3 i 4 u Earth Storm modusu.
- Earth Storm Wild simboli ostaju u stupcima sve dok ne sudjeluju u jednom ili više linijskih dobitaka, u tri Avalanches, ili dok više nema dobitaka.

Water Storm Wild

- Water Storm Wild simboli mogu se pojaviti samo u stupcima 2, 3 i 4 u Water Storm modusu.
- Water Storm Wild je Expanding Wild koji se širi okomito na cijeli stupac, pretvarajući obične simbole u Wild simbole.

Funkcije u igri

- Tabela u nastavku prikazuje različite gumbе u igri i opisuje njihove funkcije.

Gumb	Funkcija
	Kliknite za početak runde uz trenutnu razinu uloga i trenutnu vrijednost novčića (ili pritisnite razmaknicu).
	Kliknite za otvaranje izbornika s opcijama za igranje i odredite željene postavke. Pogledajte Izbornik s opcijama za igranje u nastavku.
	Kliknite za isključenje zvukova u igri, ili kliznikom prilagodite glasnoću.
	Kliknite za prikazivanje pravila igre.
	Kliknite za prikazivanje opcija za auto-igru i za automatsko igranje. Odaberite broj rundi koje će se igrati Auto-igrom, ili otvorite Napredne opcije kako biste odredili uvjete zaustavljanja opcije Auto-igre.
	Kliknite na strelice ulijevo ili udesno za pregledavanje stranica Paytablea. Kliknite srednji gumb za povratak na igru.

Postavke

- Za ulaz u postavke igre kliknite na ikonu ključa u izborniku igre.
- **Brza vrtnja.** Uključuje/isključuje opciju brze vrtnje (nije dostupno u svim kockarnicama).
- **Uvod.** Uključuje/isključuje uvodnu animaciju.
- **Za igranje pritisnite razmaknicu.** Uključuje/isključuje razmaknicu.

Napredne postavke auto-igre

- Za podešavanje naprednih opcija automatske igre kliknite na **AUTO-IGRA**, a zatim na **Napredne postavke**.
- **Na bilo koji dobitak.** Automatsku igru zaustavi kada u rundi postoji dobitak.
- **Ako se osvoji Free Falls.** Automatsku igru zaustavi kada je osvojen Free Falls.
- **Ako pojedinačni dobitak prekorači.** Automatsku igru zaustavlja kada iznos dobitka prekorači ili izjednači iznos koji odredite.
- **Ako se saldo poveća za.** Zaustavlja Autoigru ako se Vaš saldo poveća za iznos koji navedete.
- **Ako se saldo smanji za.** Zaustavlja Autoigru ako se Vaš saldo smanji za iznos koji navedete.
- Kliknite **Vratiti**; za brisanje svih odabranih opcija za Zaustavi automatsku igru.

- Pri izmjeni postavki za auto-igru za vrijeme runde ili za vrijeme Free Falls, sve izmijenjene postavke stupaju na snagu nakon završetka runde ili bonusa.

- **Napomena:** Ako za vrijeme igranja izgubite internetsku vezu, sve postavke Auto-igre vratit će se na izvorno postavljene kada ponovno učitate igru.

- **Napomena:** Neke opcije automatske igre obvezne su na nekim područjima.

Povrat u igri

- Teoretski povrat u ovoj igri je 96.0%

Dodatne informacije

- Sljedeće značajke i postavke igre mogu ovisiti o uvjetima i odredbama internetske kockarnice. Za više informacija pogledajte web stranice internetske kockarnice:
 - Postupci u slučaju nezavršenih rundi igranja.
 - Razdoblje nakon kojeg neaktivne igre automatski završavaju.
- U slučaju prestanka rada igračeg softvera/hardvera, svi uloz i isplate u trenutno aktivnim igrama smatraju se nevaljanim i svi se uloz vraćaju.

Prijevod izraza u igri

Izraz na engleskom	Prevedeni izraz
Avalanche	Lavina
Free Falls	Besplatni padovi
Wild	Zamjenski simbol
Air Storm Wild	Wild zračne oluje

Fire Storm Wild	Wild vatrene oluje
Water Storm Wild	Wild vodene oluje
Earth Storm Wild	Wild zemljane oluje
Expanding Wild	Proširujući zamjenski simbol

Generirana pravila igre: