

Viking Runecraft

Nezavršene igre

Ako dođe do prekida usred runde, svi podaci i ulozci spremić će se dok ponovno ne otvorite igru. Nedovršenu rundu možete nastaviti od trenutka kada je došlo do prekida. Ulozi koji su bili stavljeni, ali nisu riješeni zbog nedovršenih rundi postat će nevažeći nakon 90 dana. Pogreška u igri poništava sve isplate i tu igru.

Pravila igre

Viking Runecraft je videoautomat s padajućim simbolima koji se igra na ploči sa 7×7 polja. Simboli padaju sve niže na ploči te formiraju dobitne kombinacije. Dobitak osvajate ako se 5 ili više istih simbola pojavi povezano vodoravno ili okomito. Dobitne kombinacije simbola uklanjaju se (nestaju) i novi simboli padaju na prazna mjesta. Igra se nastavlja sve dok na ploči više nema dobitnih kombinacija.

Svi dobici za vrijeme igracije runde pune mjerač Punjenja uništenja. Kada se mjerač Punjenja uništenja napuni do kraja i novi simboli više ne padaju, aktivira se jedna od sljedećih bonus značajki:

Fenrirov bijes: Na ploči će se označiti četiri dijagonalna niza simbola. Dva niza će se ukloniti, a preostala dva pretvoriti u drugi simbol.

Jörmungandov sud: Uništit će se veliki broj simbola u nizu, od jednog kraja igracije ploče do drugog. Određeni se broj simbola na toj liniji uništenja neće uništiti, već pretvoriti u drugi (isti) simbol.

Surtrova vatra: Tri će se simbola zapaliti. „Požar“ se može proširiti na nasumice odabrani broj obližnjih simbola. Svi će zapaljeni simboli biti uništeni. U svakoj skupini izgorjelih simbola stvorit će se jezgra novih simbola. Svi simboli u toj jezgri bit će isti.

Lokijev zov: Odabrat će se dva različita simbola. Jedan simbol i svi simboli na ploči koji su isti kao taj simbol, uklonit će se s ploče. Drugi odabrani simbol i svi simboli na ploči koji su isti kao taj simbol, pretvorit će se u neki drugi simbol.

Igra se nakon ovog događaja nastavlja normalno, omogućujući mjeraču punjenja da se napuni i drugi put! Potpuno napunjeni punjač nakon bilo koje od navedenih bonus značajki aktivirat će bonus igru Ragnarok, kojom se dodjeljuje jedna besplatna runda.

Kada je mjerač punjenja izvorno napunjen do kraja, moguće ga je dvostruko napuniti osvajanjem dodatnih simbola. Ako uspijete do kraja dvostruko napuniti mjerač punjenja prije aktiviranja jedne od bonus značajki, odmah ćete aktivirati bonus igru Ragnarok. Ragnarok se može aktivirati samo jednom u rundi.

Kada za vrijeme Ragnaroka ne osvojite nikakav dobitak, aktivirat će se jedno od Punjenja uništenja. Kada su se jednom odigrala sva Punjenja uništenja i više niste osvojili ni jedan dobitak, bonus igra završava.

Punjenje uništenja se za vrijeme Ragnaroka zamjenjuje bonus mjeračem Kraja svijeta. Ako za vrijeme cijele bonus igre Ragnarok osvojite dovoljan broj simbola, osvojit ćete veliki dobitak pomnožen množiteljem ukupnog dobitka! 20 simbola dodijelit će množitelj od x2. 40 simbola dodijelit će množitelj od x3. 60 simbola dodijelit će množitelj od x5. 80 simbola dodijelit će množitelj od x15!

Ova igra uključuje četiri različita boga. Kako bi vas jedan od njih posjetio/blagoslovio, trebate očistiti različite uzorke simbola prikazane na zaslonu. Za čišćenje uzorka morate osvojiti dobitke na označenim pozicijama na ploči. Očistite uzorak kako biste napredovali na sljedeću razinu, odnosno do sljedećeg boga/božice.

Svaki bog ima svoj poseban dar. Bonus igra Dar bogova može se aktivirati u rundama koje ne završe dobitkom. Bonus igra Dar bogova stvara zamjenske simbole koji će Vam pomoći u stvaranju dobitnih kombinacija. Svi zamjenski simboli pojedinačno mogu zamijeniti/predstavljati bilo koji drugi simbol.

Bog groma: Pet do devet nasumice odabranih simbola pretvorit će se u zamjenske simbole!

Bog mudrosti: Četiri zamjenska simbola stvaraju se u skupinama od dva okomito spojena para.

Božica ljepote: Zamjenski simboli stvaraju se u četiri različite skupine, počevši od slučajno odabrane pozicije na ploči, ali na unutarnjem centralnom području od 5x5 simbola. Stvorit će se po četiri zamjenska simbola u svakom ciklusu i to će se nastaviti dok se ne osvoji dobitak.

Bog zašтите: Stvorit će se sedam zamjenskih simbola, jedan u svakom retku.

Svi dobitni simboli povećavaju bonus Runa Valhale. U svakoj vrtnji možete osvojiti do pet različitih dobitnih kombinacija runa. Osvojite barem jednu dobitnu kombinaciju runa i očistite aktivni uzorak kako biste aktivirali bonus igru Rune Valhale. Za vrijeme bonus igre zavrtjet će se kolo. Vaš je cilj da se kolo zaustavi na jednom od polja s aktivnom i označenom runom kako biste osvojili akumulirani iznos bonusa. Ovisno o broju prikupljenih simbola mijenjat će se i broj aktivnih i označenih runa na kolu. Što više simbola prikupite, to su bolje šanse za osvajanje bonus iznosa. Broj prikupljenih simbola vraća se na 0 ako se aktivira bonus igra Rune Valhale.

Ulozi se odabiru gumbima s iznosima u donjem dijelu igraćeg zaslona. Ulog možete postupno mijenjati gumbima plus i minus. Za početak runde kliknite POKRENI. Kada se simboli spuste na svoja mjesta, dobitak određuje prema isplatnoj tablici za razne kombinacije simbola.

Radnje/potezi

- Promjena uloga - Kliknite bilo koji od pet gumba s iznosima da biste stavili ulog, ili koristite gumb plus ili minus za postepeno povećanje ili smanjivanje uloga.
- Isplatna tablica - Skače između prikaza na isplatnoj tablici.
- Autoigra - Kliknite gumb AUTOIGRA za uključivanje/isključivanje automatske igre, odnosno autoigre. U autoigri određeni broj uzastopnih rundi pokreće se automatski uz trenutno odabrani ulog. Autoigra automatski prestaje ovisno o postavkama ili ako nemate dovoljno novca za nastavak igre.
- Pokreni - Započinje rundu igre uz trenutno odabrani ulog.
- Brza igra - Uključite za značajno bržu igru.