

# Tower Quest

## Nezavršene igre

Ako dođe do prekida usred runde, svi podaci i uloženi spremić će se dok ponovno ne otvorite igru. Nedovršenu rundu možete nastaviti od trenutka kada je došlo do prekida. Uložić koji su bili stavljeni, ali nisu riješeni zbog nedovršene runde postat će nevažećić nakon 90 dana. Pogreška u igri poništava sve isplate i tu igru.

## Informacije

Linijski dobici osvajaju se na određenom broju odabranih linija sukladno informacijama u isplatnoj tablici i pravilima igre. Kada se u istoj rundi dobici osvoje na većem broju linija, svi se dobici zbrajaju. Svi dobici iz bonus značajki (kao što su besplatne vrtnje), bonus igara i/ili Scattera (ako su dostupni) također se dodaju linijskim dobicima. Sve se dobitne kombinacije isplaćuju na kraju runde. Bonus značajke besplatnih vrtnji sve imaju isti ulog i broj odabranih linija kao u glavnoj rundi u kojoj je značajka aktivirana – osim ako nije drukčije naznačeno. Ulog se ne može promijeniti tijekom trenutne runde. Više informacija potražite u pravilima igre.

## Pravila igre

Tower Quest je videoautomat s 5 rola i 20 linija za klađenje. Broj linija za klađenje ne može se mijenjati.

Tower Quest uključuje Wild (zamjenski) simbol (mračnu kulu), dva aktivirajuća simbola za besplatne vrtnje (crvenu bočicu i plavu bočicu) te aktivirajući simbol za bonus igru (zli čarobnjak). Svaki zamjenski simbol može zamijeniti bilo koji drugi simbol na rolama (osim simbola čarobnjaka i crvene ili plave bočice) i postati dio dobitne kombinacije ili više njih. Svako privremeno djelovanje Wild simbola također može zamijeniti bilo koji drugi simbol na rolama, osim simbola čarobnjaka i crvene ili plave bočice.

Tri aktivirajuća simbola na rolama aktiviraju bonus igru. Za vrijeme bonus igre kartate se protiv zlog čarobnjaka. Bacite kocke da biste saznali kojim ćete kartama igrati. Okomito susjedne karte „borić“ će se jedna protiv druge uspoređujući vrijednosti napada i vrijednosti životne snage. Svaka poražena karta dodjeljuje nagradu i nanosi 1 štetu vlasniku karte. Ako vi ili zli čarobnjak uspijete dobiti istu vrijednost na dvije ili više kocaka, osvajate poseban napad koji nanosi 1 štetu svakoj protivničkoj karti i samom protivniku. Ako vi ili zli čarobnjak uspijete dobiti istu vrijednost na sve tri kocke, aktivira se supermoć koja će udvostručiti napad na kartama tog igrača. Vaš je cilj nanijeti dovoljno štete za smanjenje životne snage zlog čarobnjaka na 0. Aktivirajući bonus simbol može se pojaviti samo na rolama 1, 3 i 5 tijekom glavne igre i ne može se pojaviti za vrijeme besplatnih vrtnji.

Sakupite 5 aktivirajućih simbola plave bočice da biste otključali mogućnost aktiviranja prve plave razine bonus igre besplatnih vrtnji. Sakupite 10 aktivirajućih simbola plave bočice da biste otključali drugu plavu razinu bonusa besplatnih vrtnji ili 15 plavih bočica da biste otključali treću i posljednju plavu razinu bonusa besplatnih vrtnji. Može se aktivirati samo sljedeća zaključana razina, a zadnja razina aktivira se automatski nakon potpune isplate. Razina 1 – KULA: Rola 3 je zamjenska za 1 besplatnu vrtnju i svi se dobici množe  $\times 2$ . Razina 2 – BORBA WILD SIMBOLA: Pet najvrjednijih normalnih simbola privremeno (na 1 besplatnu vrtnju) postaju Wild (zamjenski) simboli. Razina 3 – KULE MRAČNIH MOĆI: Role 1, 3 i 5 zamjenske su za 1 besplatnu vrtnju.

Sakupite 10 aktivirajućih simbola crvene bočice da biste otključali mogućnost aktiviranja prve crvene razine bonus igre besplatnih vrtnji. Sakupite 20 aktivirajućih simbola crvene bočice da biste otključali drugu crvenu razinu bonusa besplatnih vrtnji ili 30 crvenih bočica da biste otključali treću i posljednju crvenu razinu bonusa besplatnih vrtnji. Može se aktivirati samo sljedeća zaključana razina, a zadnja razina aktivira se automatski nakon potpune isplate. Razina 1 – OJAČANI WILD SIMBOLI: Svi dobici s Wild simbolima množe se  $\times 3$  za 5 besplatnih vrtnji. Razina 2 – PUSTOLOVNI WILD SIMBOLI: Dva najvrjednija normalna simbola privremeno (na 5 besplatnih vrtnji) postaju Wild (zamjenski) simboli. Razina 3 – IZDRŽLJIVI WILD SIMBOLI: Sticky Wild simbol pojavljuje se na rolama na početku svake od sljedećih 5 besplatnih vrtnji.

Za vrijeme besplatnih vrtnji simbol za aktiviranje bonusa i simboli plave i crvene bočice neće se pojavljivati na rolama. Wild simbol može se pojaviti na svim rolama.

Broj prikupljenih aktivirajućih simbola bočice veže se uz ukupni ulog. Promjena ukupnog uloga mijenja i razinu sakupljanja bočica. Kolekcija bočica s trenutne razine sprema se i sakupljanje tih bočica možete nastaviti vraćanjem ukupnog uloga na vrijednost za tu razinu. Kolekcija bonus simbola također se sprema između igračih sesija, što znači da sakupljanje možete nastaviti kada želite.

Možete odrediti broj i vrijednost novčića koje želite uložiti po liniji. Za početak runde kliknite ZAVRTI. Kada se role zaustave, kombinacije prikazanih simbola određuju dobitne kombinacije, a dobitak se određuje prema isplatnoj tablici.

## Radnje/potezi

- Povećaj broj novčića po liniji - Povećajte broj kovanica po liniji, tako što ćete kliknuti +.
- Smanji broj novčića po liniji - Smanjite broj kovanica po liniji, tako što ćete kliknuti -.
- Povećati vrijednost - Povećava vrijednost klikom na +.
- Smanjiti vrijednost - Smanjuje vrijednost klikom na "-".
- Isplatna tablica - Skače između prikaza na isplatnoj tablici.
- Autoigra - Kliknite tipku AUTO PLAY kako biste uključili odnosno isključili ovu funkciju. U ovom modusu igre se automatski pokreću jedna za drugom, pri čemu se koriste Vaše aktualne postavke za ulog (#linija, #kovanica/liniji i vrijednost kovanice). Ovaj modus je automatski završen, čim je Vaš saldo nedovoljan ili se aktivirao bonus krug.
- Uloži maks. - Ulaže maksimalni broj kovanica po liniji (sukladno važećim pravilima i Vašem saldu) i automatski pokreće valjke.
- Zavrti - Vrte valjke i pokreće igru.
- Zaustavi - Još brže zaustavlja valjke.