

# KAKO IGRATI IGRU BACCARAT BEZ PROVIZIJE

1. Odaberite apoen novčića koji želite uložiti.
2. Odigrajte okladu klikom na jednu ili više od sljedećih pozicija: **Igrač**, **Bankar**, ili **Neriješeno**.
3. Nakon postavljanja novčića, kliknite na početne novčiće kako biste povećali ulog.
4. Kako biste uklonili posljednju odigranu okladu, kliknite na **Poništi**.
5. Kako biste uklonili sve odigrane oklade, kliknite na **Ukloni oklade**.
6. Nije moguće odigrati okladu koja namjerno završi s neto dobitkom 0.
7. Pritisnite **Dijeli** kako biste pokrenuli dijeljenje.
8. Kako biste ponovili prethodnu okladu, nakon završetka vrtnje kliknite na **PONOVI**.
9. Kako biste izmijenili prethodnu okladu za sljedeću igru, kliknite na **Nova igra**.
10. Pravila i slijed igre opisani su u nastavku.

## PRAVILA IGRE

Igrač i Bankar dobivaju po dvije karte okrenute licem prema gore.

Zbroj dijeljenja jednak je zbroju vrijednosti karata uz ostatak 10.

Vrijednost karata asa iznosi 1. Svaka karta s brojem (2-9) ima vrijednost broja, a vrijednost karata s likom (npr. kralj, kraljica, dečko) imaju vrijednost 0.

Ako bilo Igrač ili Bankar ostvare zbroj od 8 ili 9 u početnom dijeljenju (što se naziva 'Prirodni zbroj'), niti Igrač niti Bankar više ne izvlače karte.

Ovisno o tome kakve karte dobiju, Igrač i/ili Bankar možda moraju izvući treću kartu. Ruka s najvećim zbrojem dobiva.

Igra se nastavlja na sljedeći način:

- Ako igrač ima početni zbroj od 0-5, igrač izvlači treću kartu.
- Ako igrač ima početni zbroj od 6 ili 7, igrač ne izvlači treću kartu.
- Bankar izvlači treću kartu ovisno o tome što Igrač dobije:
  - Ako Igrač nije izvukao kartu, Bankar izvlači kartu ako ima 0-5.
  - Ako je Igrač izvukao 2 ili 3, Bankar izvlači kartu ako ima 0-4.
  - Ako je Igrač izvukao 4 ili 5, Bankar izvlači kartu ako ima 0-5.
  - Ako je Igrač izvukao 6 ili 7, Bankar izvlači kartu ako ima 0-6.
  - Ako je Igrač izvukao 8, Bankar izvlači kartu ako ima 0-2.
  - Ako je Igrač izvukao asa, 9, 10 ili kartu s likom, Bankar izvlači kartu ako ima 0-3.

Igra se s 8 špilova karata. Karte se miješaju na početku svake igre.

## TABLICA ISPLATE

Dobitak „Igrača“	1:1
Dobitak „Bankara“	1:1 *
Dobitak „Neriješeno“	9:1 **

\* U slučaju posebne dobitne oklade Bankara u kojoj Bankar ima 3 karte sa zbrojem 7, ulog na okladu na Bankara se vraća.

\*\* Ako dijeljenja imaju istu vrijednost, oklade na „Bankara“ ili „Igrača“ su neriješene i te oklade se vraćaju.

## RANIJE IGRE

- U lijevom gornjem kutu zaslona prikazani su rezultati posljednjih 10 igara.

- Rezultati posljednjih 50 igara mogu se vidjeti klikom na tipku RANIJE IGRE na dnu tablice.
- Rezultati su dostupni samo tijekom trajanja aktualne partije, a ako se igra zatvori, oni se poništavaju.
- B – označava da je oklada na Bankara dobitna.
- P – označava da je oklada na Igrača dobitna.
- T – označava da je oklada na Neriješeno dobitna.

## **POVRAT IGRAČU**

Teoretski RTP ove igre ako se igra oklada na Bankara iznosi 98,98%. Teoretski RTP ove igre ako se igra oklada na Igrača iznosi 98,76%. Teoretski RTP ove igre ako se igra oklada na Neriješeno iznosi 95,15%.

## **OPĆA PRAVILA**

Kvar poništava sve rezultate u igri i isplate.

## **PRAVILA U SLUČAJU PREKIDA VEZE**

Ako dođe do prekida veze, a na serveru je registrirana aktivnost u igri, sa strane servera igra će biti okončana. Igra s rezultatom bit će vidljiva samo u Povijesti igara i neće biti prikazana nakon nastavka igre.

## **DATUM DATOTEKE**

2019/07/05 02:40:08 (UTC)

## **SERVER VERZIJA**

5.1.1331.93

## **RNG VERZIJA**

5.1.1391.105