

## Game of Gladiators

### Nezavršene igre

Ako dođe do prekida usred runde, svi podaci i ulozi spremiće se dok ponovno ne otvorite igru. Nedovršenu rundu možete nastaviti od trenutka kada je došlo do prekida. Ulozi koji su bili stavljeni, ali nisu riješeni zbog nedovršenih rundi postat će nevažeći nakon 90 dana. Pogreška u igri poništava sve isplate i tu igru.

### Informacije

Linijski dobici osvajaju se na određenom broju odabranih linija sukladno informacijama u isplatoj tablici i pravilima igre. Kada se u istoj rundi dobici osvoje na većem broju linija, svi se dobici zbrajam. Svi dobici iz bonus značajki (kao što su besplatne vrtnje), bonus igara i/ili Scattera (ako su dostupni) također se dodaju linijskim dobicima. Sve se dobitne kombinacije isplaćuju na kraju runde. Bonus značajke besplatnih vrtnji sve imaju isti ulog i broj odabranih linija kao u glavnoj rundi u kojoj je značajka aktivirana – osim ako nije drukčije naznačeno. Ulog se ne može promijeniti tijekom trenutne runde. Više informacija potražite u pravilima igre.

### Pravila igre

Game of Gladiators je videoautomat s 5 rola, 20 linija za klađenje, 5 bonus značajki/igara za vrijeme glavne igre te bonus igra borbenih besplatnih vrtnji. PRIMUS bonus značajke/igre: Za vrijeme glavne igre može vam se nasumice dodijeliti jedna od pet PRIMUS bonus značajki/igri. U bonusu FAME odabire se simbol gladijatora, a zatim se dodjeljuje dobitak prema Borbenoj isplatoj tablici. U bonusu SPEAR ATTACK, rezultatu se dodaje 3 do 6 nasumice odabranih Wild simbola. U bonusu SWORD ATTACK, prva se rola udvostručuje 2 do 4 puta. U bonusu NET ATTACK, svi isti simboli gladijatora zadržavaju se na rolama, a zatim slijedi jedna ponovna vrtnja. U bonusu ENRAGED, dva potpuno proširena Wild simbola dodaju se rezultatu.

Borbena bonus igra Enter the Arena: 3 Scatter simbola aktivirat će borbenu bonus igru ENTER THE ARENA. Odabir šampiona: Igrač bira šampiona koji zamjenjuje Scatter simbol iz glavne igre. Svaki šampion pobjedom dodjeljuje drugi iznos Pobjedničke nagrade. Amazonia, ženski šampion, dodijelit će bonus od 20X do 100X množitelj uloga. Spartacus, muški šampion, dodijelit će još jednu bonus igru besplatnih vrtnji. Bonus igra Enter the Arena završava kada se odigra drugi niz besplatnih vrtnji, bez obzira ostvarite li pobjedu ili ne. Sve Pobjedničke nagrade dodaju se ukupnom dobitku iz bonus igre.

Šampion pobjeđuje u borbi ako porazi sve protivničke skupine na vrhu rola. Šampion gubi borbu ako dozvoli više od 11 protivnika na vrhu rola. Scatter simboli šampiona započinju napade. Prije napada, svi HP gladijatori postavit će se na vrh. HP protivnici postavit će se na vrh u skupine istih protivnika, a najsnažniji neprijatelji bit će s desne strane. Kako skupine rastu, njihova vrijednost će rasti u skladu s Borbenom isplatnom tablicom. Ako se skupina uništi, igraču se isplaćuje Borbena nagrada, zajedno s linijskim dobicima. Ako postoje dva Scatter simbola, u drugom napadu bit će aktiviran množitelj od 2X za Borbenu nagradu za napadnutu skupinu. Ako postoje tri Scatter simbola, drugi napad će nositi množitelj od 2X, a treći od 3X za Borbenu nagradu za napadnutu skupinu. Besplatne vrtnje nastaviti će se sve dok ne pobijedite ili ste poraženi u borbi.

Uloge odabirete pritiskom gumba za ulog. Ulog možete postepeno mijenjati koristeći gumbe plus i minus. Za početak runde kliknite ZAVRTI. Kada se role zaustave, kombinacije prikazanih simbola određuju dobitne kombinacije, a vaš se dobitak određuje prema isplatoj tablici.

### Radnje/potezi

- Isplatna tablica - Skače između prikaza na isplatoj tablici.
- Autoigra - Kliknite gumb AUTOIGRA za uključivanje/isključivanje automatske igre, odnosno autoigre. U autoigri određeni broj uzastopnih rundi pokreće se automatski uz trenutno odabrane postavke uloga. Autoigra automatski prestaje ovisno o postavkama ili ako nemate dovoljno novca za nastavak igre.
- Zavrti - Vrti valjke i pokreće igru.
- Zaustavi - Još brže zaustavlja valjke.
- Brza igra - Uključite za značajno bržu igru.