

# Casino Mania Video Slot

Uvod

Kako se kladiti?

Opcija Gamble

Upravljanje igrom

Pravila

Bonus Jackpot karte

Prekidi igre Povrat

novca igračima

## Uvod

Casino Mania video slot je (automat) igra s 5-stupaca i 20 fixnih linija (redaka). Igra sadrži 13 karata - 1 od njih je Wild, a jedna je Scatter. Sve dobitne kombinacije spajaju se te isplaćuju slijeva nadesno, osim dobitnih kombinacija s kartama "Scatter".

## Kako se kladiti?

- Iznos uloga (novčana vrijednost) odabire se klikom na bilo koju tipku na kojima je označen iznos.
- Vrijednost uloga jedne runde odabire se klikom na jednu od pet tipki za klađenje u donjem dijelu zaslona. Klikom na bilo koju od tih tipki igrač odabire ulog te istovremeno započinje igru. Aktivacija tih tipki je također moguća pritiskom na tipke "C", "V", "B", "N" i "M" s tipkovnice. Pritiskom na tipku "C" postavlja se najmanji mogući ulog, dok se pritiskom na tipku "V" postavlja sljedeći veći ulog itd.
- Ako je "Paytable" otvoren, prikazuju se iznosi povezani sa odabranom vrijednošću uloga. Ako igrač pritisne jednu od preostalih tipki za klađenje, odabir uloga se odvija samostalno dok su relevantne isplate prikazane u "Paytable-u". Igra se pokreće prilikom sljedeće aktivacije iste tipke.
- Prilikom prvog pokretanja igre, automatski je odabrana tipka za klađenje s najmanjom vrijednošću uloga.
- Ako prilikom aktivacije polja za klađenje postoji osvojeni iznos, animacija povećavanja dobivenog iznosa u polju "Win" se prekida te se prikazuje ukupan osvojeni iznos.

## Opcija Gamble

U slučaju dobitka, pritiskom na aktivnu tipku "Gamble", igraču je omogućen pristup opciji "Gamble".

Oznaka "Gamble Attempts Left" prikazuje broj pokušaja koje igrač može iskoristiti u ovoj igri. Oznaka "Gamble Amount" prikazuje iznos koji igrač može udvostručiti u igri "Gamble". Oznaka "Gamble to Win" prikazuje iznos koji igrač može osvojiti ako pogodi boju karte. Postoje dvije tipke za odabir: "Red" i "Black".

Pritisak na tipku "Black" je također moguć pritiskom na tipku "⇒" s tipkovnice, dok je pritisak na tipku "Red" također moguć pritiskom na tipku "⇐" s tipkovnice. Odabirom "Black" ili "Red" karte, ista se pomiče u gornji dio zaslona te se čuva u odjeljku "History". Odjeljak "History" sadrži posljednjih 5 odabranih karti. Ako je igrač pogodio boju karte, pojavljuje se nova karta na sredini zaslona položena prema dolje. Karta treperi crvenom i crnom bojom. Postupak se ponavlja sve dok igrač ne pretpostavi krivu boju karte. Iznos polja "Gamble Amount" prikazan je u polju "Win". Ako igrač želi prekinuti "Gamble" igru, aktivira tipku "Collect". Zaslون se zatvara te se iznos s polja "Win" prenosi u polje "Balance". Ako igrač pretpostavi krivu boju karte, igra "Gamble" završava, a igrač gubi uloženu svotu. Zaslون se zatvara. Iznos sa polja "Win" je izgubljen te se ne dodaje polju "Balance". Maksimalna dobivena svota koju igrač može prenijeti u "Gamble" rundu je upisana u "Paytable-u".





## Upravljanje igrom

Sljedeća polja pojavljuju se na zaslonu igre:

- "Balance/Credit" – aktivacijom ovog polja igrač se prebacuje s kredita navalutu s kojom je odlučio igrati. Također je moguće prebacivanje s valuteu kredit. Aktivacija ovog polja moguća je tijekom svih faza igre;
- "Win" – u ovom polju prikazuje se ukupan iznos dobiven na linijama prilikom jedne rotacije stupaca . Ako je tijekom animacije povećavanja dobivenog iznosa pritisnuta tipka "Collect", animacija se prekida i prikazuje se osvojeni iznos za ovu rotaciju;
- "Last Win" – ovo polje prikazuje posljednji osvojeni iznos u igri;
- "Win Line field" – ovo polje se nalazi ispod stupaca. Prikazuje broj linije, dobitnu kombinaciju i iznos kojeg je igrač osvojio tom kombinacijom.

- Ploče za odabir linija i vizualizaciju broja linija - nalaze se na obje strane zaslona. Izbor broja redaka se događa na sljedeći način: igrač treba odabrati jednu od vrijednosti iz panela: 1, 5, 10, 15 ili 20. trenutno odabrane linije su obojene u različite boje od ostatka linije. Broj linija ne može se mijenjati dok se bubnjevi okreću, za vrijeme automatske igre, kockanja i besplatnih okretaja. U slučaju da se dobije zbroj, pri promjeni broja redaka osvojeni iznos dodaje se izravno u bilancu igrača, a igraču se ne daje opcija.

Sljedeće tipke prikazane tablicom prikazuju se u igri Casino Mania slot:

Tipka	Naziv	Opis
	Select	Kada je aktivirana tipka "Select", odabran je iznos uloga.
	Start	Aktivacijom tipke "Start", stupci se počinju rotirati te se tipka mijenja u "Stop All" tipku. Ako je postojao prethodno osvojeni iznos, isti se automatski dodaje igračevom saldu. Stupci se također počinju rotirati pritiskom na tipku "Space" s tipkovnice.
	Stop All	Kada je aktivirana tipka "Stop All", svi stupci se istovremeno zaustave te se tipka mijenja u tipku "Start" (ako nema dobitne kombinacije) ili tipku "Collect" (ako postoji dobitna kombinacija). Stupci se također zaustavljaju pritiskom na tipku "Space" s tipkovnice. Stupci se mogu zaustaviti i pojedinačno. Prilikom rotacije stupaca, igrač može pritiskom na pojedini stupac zaustaviti taj stupac, tj. taj stupac se zaustavlja istovremeno sa prvim stupcem.
	Collect	Aktivacijom tipke "Collect" animacija povećavanja dobivenog iznosa se prekida te se u polju "Win" prikazuje ukupni dobitni iznos. Tipka se mijenja u tipku "Start". Animacija povećavanja dobivenog iznosa se također može prekinuti tipkom "Space" s tipkovnice.

	Gamble	Kada je aktivirana, otvara zaslon opcije "Gamble". Opcija "Gamble" se također može pokrenuti pritiskom na tipku "↵" ili tipku "⇨" s tipkovnice.
	Denomination	Prikazuje vrijednost jednog kredita. Pritisak na ovu tipku također je moguć pritiskom na tipku "X" s tipkovnice. Tipka je neaktivna dok se stupci rotiraju, tijekom "Autoplay-a" te opcije "Gamble". Odabir određene vrijednosti je također moguć pritiskom na tipke "C", "V", "B" i "N" s tipkovnice. Pritiskom na tipku "C" odabire se najmanja vrijednost. Pritiskom na tipku "V" odabire se sljedeća po veličini vrijednosti itd. Ako postoji dobitna svota, prilikom mijenjanja vrijednosti danomination-a, ta svota se dodaje igračevom saldu te se igrač više ne može kladiti sa tim iznosom.
	Autoplay	Kada je aktivirana tipka "Autoplay", igra se prebacuje u "Autoplay" način te se tipka mijenja u "Stop Auto" tipku. Ova tipka je aktivna dok se stupci ne rotiraju te dok opcija "Gamble" nije otvorena. Aktivacije ove tipke također je moguća pritiskom na tipku "Z" s tipkovnice.
	Stop Auto	Kada je tipka "Stop Auto" aktivirana, "Autoplay" način igre se prekida te se tipka mijenja u tipku "Autoplay". Ova tipka je aktivna jedino kada je igra u "Autoplay" načinu. Aktivacije ove tipke također je moguća pritiskom na tipku "Z" s tipkovnice.
	Sound control	Aktivacijom ove tipke zvuk se uključuje ili isključuje, ovisno o prethodnom stanju.
	Screen size control	Aktivacijom ove tipke ekran se proširuje ili smanjuje, ovisno o trenutnom stanju.



## Jackpot Cards Bonus

**Jackpot Cards** Mystery is a randomly triggered bonus while any **Jackpot Cards** stamped game is played.

**Jackpot Cards** is a four-level mystery jackpot. Each mystery jackpot level is illustrated by a card suit:

- CLUBS - 1st level (the lowest jackpot value);
- DIAMONDS – 2nd level;
- HEARTS - 3rd level;
- SPADES - 4th and the highest level.

Each **Jackpot Cards** mystery level value and currency is displayed on the right side of its corresponding card suit symbol.

The jackpot levels contribution is a percentage of the player's bet.

### • TRIGGERING

The **Jackpot Cards** Mystery bonus can be randomly triggered after a single game is finished and all resulting winnings are collected. When the **Jackpot Cards** Mystery is triggered, the player is automatically guaranteed one of the mystery jackpot levels.

**Jackpot Cards** Mystery plays on top of the base game and does not close it. Auto Play is automatically stopped when **Jackpot Cards** Mystery round is triggered. After it finishes, the control goes back to the game that has been played prior to the triggering of the **Jackpot Cards** Mystery bonus.

### • RULES AND CONTROLS

Once triggered, the player is taken to the **Jackpot Cards** bonus game where a pick field made up of 12 cards face-down is displayed. The player selects cards by left-mouse click until revealing 3 matching card suit symbols. The **Jackpot Cards** Mystery level corresponding to the revealed suit will be awarded. The

bonus amount will correspond to the amount accumulated at the moment of revealing the last matching symbol. To be able to end the **Jackpot Cards**, the player will be invited to press on “Collect” button, thus adding the bonus game winnings to his/her total balance.

The amount won in the **Jackpot Cards** Mystery round cannot be taken to the Gamble round. The player has a reasonable chance to win the highest level of the bonus game with any of the qualifying bets, every time he enters the **Jackpot Cards** bonus. However, the higher the qualifying bet in the base game, the higher the chance to enter the bonus and win any one of the mystery jackpot levels.

Qualifying bets: 0.01 EUR - 219.16 EUR

- **SLOW INTERNET CONNECTION AND DISCONNECTION**

A slow Internet connection could cause a delay and show outdated jackpot values. **Jackpot Cards** bonus supports recovery in case of disconnection.

- **WINNERS**

If any of the jackpot mysteries is awarded, all the players that are playing **Jackpot Cards** stamped games will be notified that such event occurred on their screens.

## **Game Interruptions**

- **Full Game Recovery**

In the event that the game is interrupted due to a loss of connection, next time when the player accesses the game, the unfinished game will be automatically resumed at the state it was interrupted at the time immediately before the interruption.

- **Cancellation**

In case the game has been canceled independently from the player, the moment of the cancellation is considered to be the end of the game. Any funds accumulated will be automatically returned to the player.

## **Return to Player**

Return to Player of the Casino Mania slot game is 95.72%.