

5 MARIACHIS POMOĆ

- 5 stupaca i 3 redova su u igri tijekom **OSNOVNA IGRA**.
- 5 stupaca i 3 redova su u igri tijekom **BESPLATNE IGRE**.
- Valuta igrača je **HRK** prikazana kao **KN**.
- Igrač igra sa stvarnim novcem.
- Kovanica može biti odabrana kao **[OPERATOR CONFIGURABLE]**
- Redovi su fiksirani na **25**.
- Razina oklade može biti odabrana kao **[OPERATOR CONFIGURABLE]**.
- Ukupna oklada u kovanicama odgovara broju redova pomnoženom s razinom oklade.
- Ukupna oklada u valuti igrača odgovara ukupnoj okladi u kovanicama pomnoženoj s apoenom kovanice.
- Sve kombinacije i isplate izvršavaju se u skladu s **ISPLATA NA STOLU**.
- Vrijednosti isplate kovanica u **ISPLATA NA STOLU** zasnivaju se na okladama razine 1.
- Dobitak u bilo kojem redu u kovanicama odgovara vrijednosti prikazanoj u **ISPLATA NA STOLU** pomnoženoj s razinom oklade.
- Bilo koji dobitak u valuti odgovara dobitku u kovanicama pomnoženom s apoenom kovanice.
- Kliknite na **OKLADA** ili **STANJE RAČUNA** u **SUČELJU IGRE** kako biste se prebacili između prikaza u valutama i kovanicama.




• PRIKAZ U KOVANICAMA

- Vrijednosti isplate kovanica u **ISPLATA NA STOLU** zasnivaju se na okladama razine 1.
- Dobitak u bilo kojem redu u kovanicama odgovara vrijednosti prikazanoj u **ISPLATA NA STOLU** pomnoženoj s razinom oklade.
- Bilo koji dobitak u valuti odgovara dobitku u kovanicama pomnoženom s apoenom kovanice.

• PRIKAZ U VALUTI

- Vrijednosti za isplatu u **ISPLATA NA STOLU** prikazuju se u valuti igrača kao vrijednosti dobitka zasnovane na odabranoj okladi.
- Sva ostala pravila igre prikazana su u **ISPLATA NA STOLU**.
- U slučaju bilo kakvog kvara na igri, sve oklade i isplate iskazuju se kao nevažeće.
- Ako se prikaz kod korisnika razlikuje od rezultata na serveru kakav je prikazan u povijesti igre, točnim će se smatrati rezultat na serveru.

SUČELJE IGRE

SALDO	Trenutno stanje računa u valuti igrača.
KOVANICE	Stanje računa podijeljeno s odabranim apoenom kovanice.
OKLADA	Ukupna oklada u kovanicama.
OKLADA (polje za poruku)	Ukupna oklada u valuti igrača.
DOBITAK (polje za poruku)	Ukupan dobitak u valuti igrača uključujući i dobitke u značajkama tijekom aktivne igre.
KOVANICA	Povećanje/smanjenje apoena novčića (ako je aktivno).
RAZINA OKLADA	Povećanje/smanjenje razine oklade (ako je aktivno).
N°	Broj trenutačne igre.
	Pogledaj Isplata na stolu.
	Započinje novu igru sa zadanim apoenom kovanice, razinom oklade i odabranim redovima ili putevima. Za okretanje valjka moguće je koristiti razmaknicu.
	Ovaj gumb tijekom igre može biti korišten kao gumb za preskakanje (ako je aktivno).



Zaustavlja valjak (ako je aktivno).
Za zaustavljanje valjka moguće je koristiti razmaknicu.



MAKSIMALNA OKLADA
Postavlja redove i razinu oklade na maksimalnu razinu, ako ona već nije postavljena.
Započinje novu igru sa zadanim apoenom kovanice te redovima i razinom oklade na maksimumu.



AUTOMATSKA IGRA (ako je primjenjivo)
Prikazuje opcije Automatska igra.
Može se koristiti za zaustavljanje Automatska igra kad je aktivno.



Aktivira ili deaktivira prikaz na cijelom zaslonu (ako je vidljiv).
Dostupno tijekom igre.



Aktivira ili deaktivira zvuk.
Dostupno tijekom igre.



Aktivira ili deaktivira bržu igru.
Dostupno tijekom igre.



Prikazuje Izbornik igre.
Dostupno tijekom igre.

AUTOMATSKA IGRA

Ukupni uložene kovanice	Ukupna oklada u kovanicama tijekom trajanja Automatska igra.
Ukupna uložena gotovina	Ukupna oklada u valuti igrača tijekom trajanja Automatska igra.
Broj spinova	Odabire broj vrtnji koje će se odigrati.
Ako se saldo smanji za	Zaustavlja Automatska igra ako se stanje računa smanji za iznos koji navedete.
Ako pojedinaèan dobitak premaši	Zaustavlja Automatska igra ako pojedinaèni dobitak bude veći od iznosa koji navedete.

IZBORNİK IGRE

Postavke Igre	Prikazuje postavke igre.
Kako Igrati	Pregledaj dodatnu pomoć igre (ova stranica).

POSTAVKE IGRE

Brzi Spin	Aktivira ili deaktivira bržu igru.
Glasnoća	Podlašava glavnu jaèinu zvuka.

PRAVILA U SLUČAJU PREKIDA VEZE

Problemi u internetskoj komunikaciji mogu dovesti do prekida veze.
Softver je razvijen s namjerom da zaštiti igrača od neopravdanog gubitka, te uklanja mogućnost namjernog prekida veze i zloupotrebe sistema.

Detaljnija pravila u slučaju prekida veze možete pronaći u svakom odjeljku u nastavku.

5 MARIACHIS PRAVILA U SLUČAJU PREKIDA VEZE

- Dođe li do prekida veze prije početka nove igre, s računa igrača neće biti oduzeta nikakva sredstva.
- Dođe li do prekida veze nakon odigravanja oklade i pritiska tipke Vrtanja:
 - Ako nije potrebno poduzeti dodatne akcije za završetak igre, rezultat će odrediti server. Igra neće prikazati rezultat. Rezultat se može pregledati u detaljnoj povijesti igračevih igara nakon što bude određen. Za ovu igru neće biti dostupna opcija Kocka (ako je aktivirana).
 - Ako za završetak igre trebate poduzeti dodatne akcije, rezultat u igri neće biti prikazan dok je ponovno ne otvorite. Igra će se nastaviti tamo gdje je prekinuta prema podacima na serveru.

Ako nije završena, nakon 60 dana igra će biti zatvorena, a bilo kakvi dodatni dobici bit će oduzeti.

IGRA KOCKE

- 5 Mariachis ne nudi igru Kocke.

POVRAT IGRAČU (RTP)

- Teoretski RTP za 5 Mariachis iznosi 94.11%

DATUM DATOTEKE

2019/05/29 13:14:20 (UTC)

SERVER VERZIJA

5.1.1822.143

RNG VERZIJA

5.1.1391.105

ZAMJENA







5 2500





5 2500


- Multiplikator za svaku isplatnu liniju je broj **ZAMJENA** simbola u toj isplatnoj liniji.


-  zamjenjuje sve simbole osim  i  simbola.


-  simboli se pojavljuju samo tijekom **OSNOVNE IGRE**.

-  simboli se pojavljuju samo na valjcima 1 .




-  simboli se pojavljuju samo na valjcima 2 .


-  simboli se pojavljuju samo na valjcima 3 .


-  simboli se pojavljuju samo na valjcima 4 .


-  simboli se pojavljuju samo na valjcima 5 .


-  prikazati kao  prije nego što se plaća.


-  zamjenjuje sve simbole osim  i  simbola.


-  simboli se pojavljuju samo tijekom **BESPLATNE IGRE** značajke.

-  simboli se pojavljuju samo na valjcima 1 .

-  simboli se pojavljuju samo na valjcima 2 .

-  simboli se pojavljuju samo na valjcima 3 .

-  simboli se pojavljuju samo na valjcima 4 .

-  simboli se pojavljuju samo na valjcima 5 .

-  prikazati kao  prije nego što se plaća.

SCATTER SIMBOL




5 50

4 10

3 3

- Dobici scatter simbola su dodani linijskim dobicima.
- Dobici scatter simbola se multipliciraju sa ukupnim ulogom.

-  simbol dobiva kad se pojavi susjedno.

ISPLATE



5 500

4 200

3 50



5 350

4 100

3 25



5 250

4 75

3 15



5 250

4 75

3 15



5 150

4 20

3 15



5 125

4 20

3 5



5 125

4 20

3 5



5 100

4 10


3 5



5 100


4 10

3 5


- Svi simboli su dobitni s lijeva na desno, osim , koji nagrađuje uzastopne bilo gdje.



PIŃATA PICK ZNAČAJKA

- **PIŃATA PICK ZNAČAJKA** se aktivira kad se 3  simbola pojavi na valjcima 2, 3 i 4 tijekom **OSNOVNA IGRA** i **BESPLATNE IGRE**.

- Odaberi  za osvajanje instant gotovinske nagrade od **2, 3, 5, 10, 50** ili **100x** ukupna uplata.

BESPLATNE IGRE

- **15** besplatne igre dodjeljuju se kad se **3 ILI VIŠE**  simboli pojave susjedno.

- Tijekom besplatnih igara, kad se pojavi jedan ili više  simbola, svi  simboli na zaslonu pretvorit će

se u isti simbol, koji je jedan od



- Ovaj element može biti ponovno aktiviran.
- Besplatne igre se igraju po linijama i ulozima igre koje ih je aktivirala.

OSTALA PRAVILA

- Sve linije **25** se igraju.

- Dobici na raznim linijama se dodaju.
- Linijski dobici se množe sa ulogom po liniji.
- Samo najveći dobitak na svakoj liniji sa barem 1 ne-wild simbolom u kombinaciji.



i dobici po isplatnoj tablici.

ISPLATNE LINIJE

