

SANTA'S VILLAGE POMOĆ

- 5 stupaca i 3 redova su u igri tijekom **OSNOVNA IGRA**.
- 5 stupaca i 3 redova su u igri tijekom **BESPLATNE IGRE**.
- Valuta igrača je **HRK** prikazana kao **KN**.
- Igrač igra sa stvarnim novcem.
- Kovanica može biti odabrana kao **[OPERATOR CONFIGURABLE]**
- Razina oklade može biti odabrana kao **[OPERATOR CONFIGURABLE]**.
- Ukupna oklada u kovanicama iznosi **15** pomnoženo s razinom oklade.
- Ukupna oklada u valuti igrača odgovara ukupnoj okladi u kovanicama pomnoženoj s apoenom kovanice.
- Sve kombinacije i isplate izvršavaju se u skladu s **ISPLATA NA STOLU**.
- Vrijednosti isplate kovanica u **ISPLATA NA STOLU** zasnivaju se na okladama razine 1.
- Bilo koji dobitak u valuti odgovara dobitku u kovanicama pomnoženom s apoenom kovanice.
- Kliknite na **OKLADA** ili **STANJE RAČUNA** u **SUČELJU IGRE** kako biste se prebacili između prikaza u valutama i kovanicama.

• PRIKAZ U KOVANICAMA

- Vrijednosti isplate kovanica u **ISPLATA NA STOLU** zasnivaju se na okladama razine 1.
- Bilo koji dobitak u valuti odgovara dobitku u kovanicama pomnoženom s apoenom kovanice.

• PRIKAZ U VALUTI

- Vrijednosti za isplatu u **ISPLATA NA STOLU** prikazuju se u valuti igrača kao vrijednosti dobitka zasnovane na odabranoj okladi.
- Sva ostala pravila igre prikazana su u **ISPLATA NA STOLU**.
- U slučaju bilo kakvog kvara na igri, sve oklade i isplate iskazuju se kao nevažeće.
- Ako se prikaz kod korisnika razlikuje od rezultata na serveru kakav je prikazan u povijesti igre, točnim će se smatrati rezultat na serveru.

SUČELJE IGRE

SALDO	Trenutno stanje računa u valuti igrača.
KOVANICE	Stanje računa podijeljeno s odabranim apoenom kovanice.
OKLADA	Ukupna oklada u kovanicama.
OKLADA (polje za poruku)	Ukupna oklada u valuti igrača.
DOBITAK (polje za poruku)	Ukupan dobitak u valuti igrača uključujući i dobitke u značajkama tijekom aktivne igre.
KOVANICA	Povećanje/smanjenje apoena novčića (ako je aktivno).
RAZINA OKLADA	Povećanje/smanjenje razine oklade (ako je aktivno).
N°	Broj trenutačne igre.



Pogledaj Isplata na stolu.



Započinje novu igru sa zadanim apoenom kovanice, razinom oklade i odabranim redovima ili putevima.
Za okretanje valjka moguće je koristiti razmaknicu.



Ovaj gumb tijekom igre može biti korišten kao gumb za preskakanje (ako je aktivno).

Zaustavlja valjak (ako je aktivno).
Za zaustavljanje valjka moguće je koristiti razmaknicu.



MAKSIMALNA OKLADA

Postavlja redove i razinu oklade na maksimalnu razinu, ako ona već nije postavljena.
Započinje novu igru sa zadanim apoenom kovanice te redovima i razinom oklade na maksimumu.

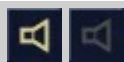


AUTOMATSKA IGRA (ako je primjenjivo)

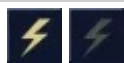
Prikazuje opcije Automatska igra.
Može se koristiti za zaustavljanje Automatska igra kad je aktivno.



Aktivira ili deaktivira prikaz na cijelom zaslonu (ako je vidljiv).
Dostupno tijekom igre.



Aktivira ili deaktivira zvuk.
Dostupno tijekom igre.



Aktivira ili deaktivira bržu igru.
Dostupno tijekom igre.



Prikazuje Izbornik igre.
Dostupno tijekom igre.

AUTOMATSKA IGRA

Ukupni uložene kovanice	Ukupna oklada u kovanicama tijekom trajanja Automatska igra.
Ukupna uložena gotovina	Ukupna oklada u valuti igrača tijekom trajanja Automatska igra.
Broj spinova	Odabire broj vrtnji koje će se odigrati.
Ako se saldo smanji za	Zaustavlja Automatska igra ako se stanje računa smanji za iznos koji navedete.
Ako pojedinačan dobitak premaši	Zaustavlja Automatska igra ako pojedinačni dobitak bude veći od iznosa koji navedete.

IZBORNIK IGRE

Postavke Igre	Prikazuje postavke igre.
Kako Igrati	Pregledaj dodatnu pomoć igre (ova stranica).

POSTAVKE IGRE

Brzi Spin	Aktivira ili deaktivira bržu igru.
Glasnoća	Podšava glavnu jačinu zvuka.

PRAVILA U SLUČAJU PREKIDA VEZE

Problemi u internetskoj komunikaciji mogu dovesti do prekida veze.

Softver je razvijen s namjerom da zaštiti igrača od neopravdanog gubitka, te uklanja mogućnost namjernog prekida veze i zloupotrebe sistema.

Detalnija pravila u slučaju prekida veze možete pronaći u svakom odjeljku u nastavku.

SANTA'S VILLAGE PRAVILA U SLUČAJU PREKIDA VEZE

- Dođe li do prekida veze prije početka nove igre, s računa igrača neće biti oduzeta nikakva sredstva.
- Dođe li do prekida veze nakon odigravanja oklade i pritiska tipke Vrtnja:
 - Ako nije potrebno poduzeti dodatne akcije za završetak igre, rezultat će odrediti server. Igra neće prikazati rezultat. Rezultat se može pregledati u detaljnoj povijesti igračevih igara nakon što bude određen. Za ovu igru neće biti dostupna opcija Kocka (ako je aktivirana).
 - Ako za završetak igre trebate poduzeti dodatne akcije, rezultat u igri neće biti prikazan dok je ponovno ne otvorite.

Igra će se nastaviti tamo gdje je prekinuta prema podacima na serveru.
Ako nije završena, nakon 60 dana igra će biti zatvorena, a bilo kakvi dodatni dobici bit će oduzeti.

IGRA KOCKE

- Santa's Village ne nudi igru Kocke.

POVRAT IGRAČU (RTP)

- Teoretski RTP za Santa's Village iznosi 93.95%

DATUM DATOTEKE

2019/05/29 13:14:20 (UTC)

SERVER VERZIJA



5.1.2012.173

RNG VERZIJA

5.1.1391.105

ISPLATE











	5 7500 4 - 3 - 2 -		5 5000 4 750 3 20 2 5		5 2500 4 600 3 15 2 -		5 1250 4 500 3 15 2 -
	5 1000 4 400 3 10 2 -		5 750 4 250 3 10 2 -		5 500 4 200 3 10 2 -		5 400 4 150 3 10 2 -
	5 250 4 100 3 5 2 -		5 200 4 75 3 5 2 -		5 150 4 50 3 5 2 -		5 100 4 25 3 5 2 -

- Simbol  mijenja sve simbole.
-  5 dobiva samo ako se pojavi u redu.

HORIZONTALNI DOBICI





- Simboli su dobitni ako odgovaraju susjednima za svaki red.
- Sve kombinacije s barem jednim ne-Wild simbolom se isplaćuju za svaki red.
- Dodaju se dobiti na različitim redovima.
- Dobici se množe razinom oklada.

ZNAČAJKA MAPE

- **ZNAČAJKA MAPE** se aktivira ako se bilo koji  simbol pojavi u dobitnoj kombinaciji **OSNOVNE IGRE**.
-  će se pomaknuti 1 točku za svaki aktivirani  simbol.
-  se ne koristi u aktivirajućim kombinacijama.
- Ako je dostupno više smjerova, jedan smjer će biti nasumično odabran.
-  se ne može vratiti na neposredno prethodnu točku na kojoj je bio.
- Ako  se zaustavi na točki , aktivirat će se dodatna značajka.
-  će startati na  točki za svaku kombinaciju uloga i može se kretati u bilo kojem nasumičnom smjeru.
- Pozicija  je sačuvana za svaku kombinaciju uloga.


SANTA BESPLATNE IGRE



- Osvojeno je **12** besplatnih igara
-  ne isplaćuju.
- Simbol  mijenja sve simbole.
-  simbol će se pojaviti jednom ili dvaput na zaslonu u svakom spinu, ali ne na susjednim valjcima.
- Bilo koji  koji se pojavljuje u dobitnoj kombinaciji proširuje se da bi pokrio sve pozicije a bubnju prije nego se dodijeljuju isplate.
- Ova element ne može se ponovno aktivirati.
- Besplatne igre se igraju kod klađenja u igrama koja ih okidaju.

SAONICE BESPLATNE IGRE



- Osvojeno je **12** besplatnih igara
- **2 - 4** dodatni  simboli mogu nasumično pasti na valjke prije nego se valjci zaustave.
- Ova element ne može se ponovno aktivirati.
- Besplatne igre se igraju kod klađenja u igrama koja ih okidaju.

STICKY RE-SPINOVI



- Osvojeno je **12** besplatnih igara
- Bilo koja dobitna kombinacija u **BESPLATNIM IGRAMA** će dobiti **2 STICKY RE-SPINOVI** i dodatnu besplatnu igru.
- Dobitne kombinacije ostaju na valjcima dok je **STICKY RE-SPINOVI** aktivan.
- Svi sticky simboli će nestati kad **STICKY RE-SPINOVI** bude dovršen.

- Ova element ne može se ponovno aktivirati.
- Besplatne igre se igraju kod klađenja u igrama koja ih okidaju.

OSTALA PRAVILA

- Igra samo za **15** kovanicu/a.
- Kombinacija oklada je kombinirani odabir kovanica i razine oklade.
- [Vidi čitavu mapu zbog referenci](#)

KORISNIČKO SUČELJE



Tapni/Klikni za prikaz **ZNAČAJKA MAPE** pregleda i progres  za ovu kombinaciju uloga.



Prikazuje broj točaka  za nastavak hoda tijekom **ZNAČAJKA MAPE**.