

# Twisted Sister

## Nezavršene igre

Ako dođe do prekida usred runde, svi podaci i uložci spremni će se dok ponovno ne otvorite igru. Nedovršenu rundu možete nastaviti od trenutka kada je došlo do prekida. Uložci koji su bili stavljeni, ali nisu riješeni zbog nedovršenih rundi postat će nevažeći nakon 90 dana. Pogreška u igri poništava sve isplate i tu igru.

## Pravila igre

Twisted Sister je videoautomat sa 6 x 6 padajućih polja. Dobitak osvajate ako se 5 odgovarajućih simbola ili više njih pojavi u skupini. Oni se uklanjaju (nestaju), a novi simboli padaju na prazna mjesta i pune igraće polje. Ovi „upadi“ novih simbola nastavljaju se sve dok se više ne ostvari nijedan dobitak. Kada u vrtnji nema dobitka, postoji šansa da se kroz značajku DAD GETS ANGRY na rolama dodaju 2 simbola ANGRY DADS. Svi simboli članova grupe u dobitnim kombinacijama pune GUITAR CHARGE MĚTER za 1, a taj brojač može držati najviše 15 punjenja. Različiti bonusi BAND FEATURES mogu se nasumice aktivirati ako je u brojaču barem 5 punjenja. Aktiviraju se jedan po jedan nakon izračuna dobitaka i ako više nema lavina simbola. Prilikom aktivacije svakog bonusa nasumice se odabire jedan simbol članom grupe i svi takvi simboli preuzimaju značajke bonusa. Ako na rolama nema nijednog simbola s članom grupe, odabrat će se simbol koji ne sadržava člana grupe. SCREAM će uništiti sve simbole koji nisu članovi grupe, a nalaze se oko odabranih simbola. GO WILD će pretvoriti odabrane simbole u WILD simbole. UNITE će pretvoriti simbole u odabrane simbole. Simboli ANGRY DADS su WILD SCATTER simboli (zamjenski i aktivirajući simboli) i ako ormiraju dobitak s drugim simbolima, prikupljaju se u brojaču ANGER METER. 4 simbola ANGRY DADS aktivirat će WE' RE NOT GONNA TAKE IT, ali svaki će dodatni ANGRY DAD prepuniti ANGER METER i povećati WIN MULTIPLIER za 1. Igraće polje se prazni i nova runda počinje sa simbolom MEGA BAND koji izbacuje simbole ANGRY DADS s igraćeg polja. MEGA BAND odabire jedan po jedan simbol ANGRY DAD, pomiče se do njih i izbacuje ih s rola. WE'RE NOT GONNA TAKE IT završava kada su s igraćeg polja izbačeni svi simboli ANGRY DADS i kada više nema novih dobitaka. Punjenja brojača GUITAR aktivna su za vrijeme bonusa WE'RE NOT GONNA TAKE IT i različite značajke BAND FEATURE igraju se normalno, ali simbol MEGA BAND ne puni GUITAR CHARGE METER. Za vrijeme bonusa WE' RE NOT GONNA TAKE IT simbol MEGA BAND i simboli ANGRY DADS ne propadaju niže na rolama za vrijeme daljnjih lavina simbola. U izborniku možete odrediti željeni ulog. Za početak runde dodirnite gumb za početak. Kada se simboli spuste na svoja mjesta, dobitak se određuje prema isplatnoj tablici za razne kombinacije simbola.

## Radnje/potezi

Isplatna tablica

- Otvorite izbornik i pomaknite se do stranice isplatne tablice kako biste vidjeli sve bonus igre/značajke i isplate u igri.

Autoigra

Automatsku igru možete uključiti/isključiti u izborniku. U Autoigri se određeni broj uzastopnih rundi pokreće automatski uz trenutno odabrane postavke uloga.

Autoigra automatski prestaje ovisno o postavkama ili ako nemate dovoljno novca za nastavak igre.

Brza igra

- Uključite za značajno bržu igru.