

KAKO IGRATI IGRU THREE CARD POKER

1. Odaberite apoen novčića koji želite uložiti.
2. Odigrajte okladu klikom na poziciju **Polog** i/ili poziciju **Par+**.
3. Nakon postavljanja novčića, kliknite na početne novčiće kako biste povećali ulog.
4. Kako biste uklonili posljednju odigranu okladu, kliknite na **Poništi**.
5. Kako biste uklonili sve odigrane oklade, kliknite na **Ukloni oklade**.
6. Kliknite na **Dijeli** kako biste započeli igru.
7. Pravila igre i niz poteza opisani su u nastavku.
8. Kako biste ponovili prethodne oklade, nakon završetka vrtnje kliknite na **PONOVI**.
9. Kako biste uklonili prethodne oklade i omogućili novu vrtnju, kliknite na **Nova igra**.

PRAVILA IGRE

U igri Three Card Poker, mora prvo biti uložen Polog ili oklada Par+ kako bi se karte podijelile.

Polog, kao i oklada Par+ mogu biti odigrane na isto dijeljenje. Polog i oklada Par+ su različite oklade i daju različite rezultate s različitim pravilima isplate.

Igrač dobiva 3 karte okrenute licem prema gore.

Djelitelj dobiva 3 karte okrenute licem prema dolje.

Igrač se može odlučiti za „Okladu“ klikom na gumb **Oklada** ili klikom na oznaku **Oklada** na stolu. Igrač se može odlučiti za „Odustajanje“ klikom na gumb **Odustajanje**.

Ako se odluči za „Odustajanje“, igrač gubi polog i igra završava.

Ako se odluči za „Okladu“, odigrava okladu dvostruko većeg iznosa od pologa. Ako igrač nema dovoljno sredstava za polog, može uplatiti još sredstava i vratiti se u igru kasnije.

Potom djelatelj otkriva svoje tri karte okrenute licem prema dolje.

Kako bi mogao igrati, djelatelj mora imati kraljicu ili bolju kartu.

Ako djelatelj nema takve karte, pokriva polog, a igraču se vraća iznos oklade „Oklada“.

Ako ima takve karte:

- i bolji je od igrača, igrač gubi i polog i „Okladu“.
- i jednak je igraču, tada su i polog i oklada jednake vrijednosti.
- i bude lošiji od igrača, tada igrač dobiva u skladu s isplatnom tablicom pologa, a oklada „Igra“ mu donosi još više novca.

Usto, bez obzira kakve karte djelatelj ima, ako igrač ima skalu u boji ili bolju kombinaciju, isplaćuje se u skladu s tablicom Bonus pologa.

Napomena:

Odvojena oklada Par+ isplaćuje se u potpunosti na vrijednost ishoda dijeljenja igrača, u skladu s isplatnom tablicom Para+.

Isplata Para+ (ako je bude) događa se prije igračeve odluke da odustane ili se kladi, na osnovu njegovog pologa. Ako je uložen Polog, igra ovdje završava.

Igra se s jednim špilom karata. Karte se miješaju na početku svake igre.

Neriješeni ishod jednake vrijednosti karata nije moguć kad bilo Djelitelj ili Igrač imaju **Tris**.

ISPLATNE TABLICE

Isplatna tablica Bonusa pologa po Poretku dijeljenja također je dostupna klikom na ikonu **i** u igri.

Isplatna tablica Para+ po Poretku dijeljenja također je dostupna klikom na ikonu **i** u igri.

VRIJEDNOSTI KARATA

Vrijednosti karata su sukladne znakovima, tj. **2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, J, Q, K, A** s izuzetkom **MALE SKALE** gdje se A računa kao 1, npr. A,2,3,4,5.

VRIJEDNOST RUKE

Skala u boji - Tri karte iste boje numeričkim redoslijedom. Ako su i Djelitelj i Igrač dobili Skalu u boji, pobjeđuje ona veće vrijednosti.

Tris - Tri karte iste vrijednosti. Ako su i Djelitelj i Igrač dobili Tris, pobjeđuje onaj veće vrijednosti.

Skala - Bilo koje tri karte u nizu. Ako su i Djelitelj i Igrač dobili Skalu, pobjeđuje ona veće vrijednosti.

Boja - Bilo koje tri karte iste boje. Ako su i Djelitelj i Igrač dobili Boju, pobjeđuje ona veće vrijednosti.

Jedan par - Dvije karte iste vrijednosti i tri karte različite vrijednosti. Ako su i Djelitelj i Igrač dobili po Jedan par, pobjeđuje onaj veće vrijednosti. Kad igrači imaju isti par, preostala karta određuje pobjednika.

Veća karta – Dobiva igrač koji ima kartu najveće vrijednosti, uz to da je 2 karta najmanje, a as najveće vrijednosti. Ako su i Djelitelj i Igrač dobili Veću kartu, pobjeđuje ona veće vrijednosti.

POVRAT IGRAČU

Uz optimalnu strategiju, teoretski RTP ove igre iznosi 97,99%
Teoretski RTP samo za igru Par+ iznosi 97,68%

OPĆA PRAVILA

Na prvobitna postavljanja žetona na stol primjenjuju se minimalna i maksimalna ograničenja po poziciji klađenja, prije dijeljenja karata.

Ako dođe do prekida veze, a na serveru je registrirana aktivnost u igri, sa strane servera igra će biti okončana. Ako je igra prekinuta tako da je nastavak moguć, igrač može nastaviti tamo gdje je stao. Ako je igra prekinuta na samom kraju, igra s rezultatom bit će vidljiva samo u Povijesti igre.

Kvar poništava sve rezultate u igri i isplate.

DATUM DATOTEKE

2019/07/05 02:40:08 (UTC)

SERVER VERZIJA

5.1.1438.118

RNG VERZIJA

5.1.1391.105