

KAKO IGRATI IGRU CARRIBEAN HOLD'EM

1. Odaberite apoen novčića koji želite uložiti.
2. Odigrajte okladu klikom na **Polog**.
3. Nakon postavljanja novčića, kliknite na početne novčiće kako biste povećali ulog.
4. Kako biste uklonili posljednju odigranu okladu, kliknite na **Poništi**.
5. Kako biste uklonili sve odigrane oklade, kliknite na **Ukloni oklade**.
6. Kliknite na **Dijeli** kako biste započeli igru.
7. Pravila igre i niz poteza opisani su u nastavku.
8. Kako biste ponovili prethodne oklade, nakon završetka vrtnje kliknite na **PONOVI**.
9. Kako biste uklonili prethodne oklade i omogućili novu vrtnju, kliknite na **Nova igra**.

PRAVILA IGRE

U igri Caribbean Hold'em, prije dijeljenja karata treba uložiti polog.

Igrač dobiva 2 karte okrenute licem prema gore.

Potom djelatelj dobiva 2 karte okrenute licem prema dolje. Nakon ovoga, dijele se prve tri karte iz špila.

Igrač odlučuje je li njegov potez „Zvanje“ ili „Odustajanje“.

Ako se odluči za „Odustajanje“, igrač gubi polog i igra završava.

Ako se odluči za „Zvanje“, odigrava okladu dvostruko većeg iznosa od pologa. Ako igrač nema dovoljno sredstava za polog, može uplatiti još sredstava i vratiti se u igru kasnije.

Potom se dijele preostale 2 karte iz špila, poznatije kao „Zavoj i Rijeka“, a zatim djelatelj otkriva svoje 2 karte.

Kako bi mogao igrati, djelatelj mora imati najmanje par četvorki.

Ako djelatelj nema takve karte, pokriva polog, a igraču se vraća iznos oklade „Zvanje“.

Ako ima takve karte:

- i bolji je od igrača, igrač gubi i polog i „Zvanje“.
- i jednak je igraču, tada su i polog i zvanje jednake vrijednosti.
- i bude lošiji od igrača, tada igrač dobiva u skladu s isplatnom tablicom pologa, a oklada „Zvanje“ mu donosi još više novca.

Igra se s jednim špilom karata. Karte se miješaju na početku svake igre.

TABLICA ISPLATE

Isplatna tablica pologa po Poretku dijeljenja također je dostupna klikom na ikone u igri i.

VRIJEDNOSTI KARATA

Vrijednosti karata su sukladne znakovima, tj. **2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, J, Q, K, A** s izuzetkom **MALE SKALE** gdje se A računa kao 1, npr. A,2,3,4,5.

VRIJEDNOST RUKE

Skala u boji do asa - As, kralj, kraljica, dečko i desetka, svi iste boje.

Skala u boji - Pet karata iste boje numeričkim redoslijedom. Ako postoje dvije Skale u boji, dobiva ona veće vrijednosti.

Poker - Četiri karte iste vrijednosti i peta karta. Ako postoje dva Pokera, dobiva onaj veće vrijednosti.

Ful - Tri karte iste vrijednosti i par karata iste vrijednosti. Ako postoje dva Fula, dobiva onaj veće vrijednosti.

Boja - Bilo kojih pet karata iste boje. Ako postoje dvije Boje, dobiva ona veće vrijednosti.

Skala - Bilo kojih pet karata u nizu. Ako postoje dvije Skale, dobiva ona veće vrijednosti.

Tris - Tri karte iste vrijednosti i dvije karte različite vrijednosti. Ako postoje dva Trisa, dobiva onaj veće vrijednosti.

Dva para - Dvije karte iste vrijednosti, dvije druge karte iste vrijednosti i peta karta. Ako postoje dva puta po Dva para, dobiva onaj veće vrijednosti. Ako su oba Dva para ista, peta karta određuje pobjednika.

Jedan par - Dvije karte iste vrijednosti i tri karte različite vrijednosti. Ako postoje dva puta po Jedan par, dobiva onaj veće vrijednosti. Kad igrači imaju isti par, tri preostale karte određuju pobjednika.

Veća karta – Dobiva igrač koji ima kartu najveće vrijednosti, uz to da je 2 karta najmanje, a as najveće vrijednosti.

POVRAT IGRAČU

Uz optimalnu strategiju, teoretski RTP ove igre iznosi 96,80%

OPĆA PRAVILA

Kvar poništava sve rezultate u igri i isplate.

Ako dođe do prekida veze, a na serveru je registrirana aktivnost u igri, sa strane servera igra će biti okončana. Ako je igra prekinuta tako da je nastavak moguć, igrač može nastaviti tamo gdje je stao. Ako je igra prekinuta na samom kraju, igra s rezultatom bit će vidljiva samo u Povijesti igre.

DATUM DATOTEKE

2019/07/05 02:40:08 (UTC)

SERVER VERZIJA

5.1.1438.118

