

MAGIC OAK POMOĆ

- 4 stupaca i 4 redova su u igri tijekom **OSNOVNA IGRA**.
- 4 stupaca i 4 redova su u igri tijekom **BESPLATNE IGRE**.
- Valuta igrača je **HRK** prikazana kao **KN**.
- Igrač igra sa stvarnim novcem.
- Kovanica može biti odabrana kao **[OPERATOR CONFIGURABLE]**
- Razina oklade može biti odabrana kao **[OPERATOR CONFIGURABLE]**.
- Ukupna oklada u kovanicama iznosi **20** pomnoženo s razinom oklade.
- Ukupna oklada u valuti igrača odgovara ukupnoj okladi u kovanicama pomnoženoj s apoenom kovanice.
- Sve kombinacije i isplate izvršavaju se u skladu s **ISPLATA NA STOLU**.
- Vrijednosti isplate kovanica u **ISPLATA NA STOLU** zasnivaju se na okladama razine 1.
- Bilo koji dobitak u valuti odgovara dobitku u kovanicama pomnoženom s apoenom kovanice.
- Kliknite na **OKLADA** ili **STANJE RAČUNA** u **SUČELJU IGRE** kako biste se prebacili između prikaza u valutama i kovanicama.

• PRIKAZ U KOVANICAMA

- Vrijednosti isplate kovanica u **ISPLATA NA STOLU** zasnivaju se na okladama razine 1.
- Bilo koji dobitak u valuti odgovara dobitku u kovanicama pomnoženom s apoenom kovanice.

• PRIKAZ U VALUTI

- Vrijednosti za isplatu u **ISPLATA NA STOLU** prikazuju se u valuti igrača kao vrijednosti dobitka zasnovane na odabranoj okladi.
- Sva ostala pravila igre prikazana su u **ISPLATA NA STOLU**.
- U slučaju bilo kakvog kvara na igri, sve oklade i isplate iskazuju se kao nevažeće.
- Ako se prikaz kod korisnika razlikuje od rezultata na serveru kakav je prikazan u povijesti igre, točnim će se smatrati rezultat na serveru.

SUČELJE IGRE

SALDO	Trenutno stanje računa u valuti igrača.
KOVANICE	Stanje računa podijeljeno s odabranim apoenom kovanice.
OKLADA	Ukupna oklada u kovanicama.
OKLADA (polje za poruku)	Ukupna oklada u valuti igrača.
DOBITAK (polje za poruku)	Ukupan dobitak u valuti igrača uključujući i dobitke u značajkama tijekom aktivne igre.
KOVANICA	Povećanje/smanjenje apoena novčića (ako je aktivno).
RAZINA OKLADA	Povećanje/smanjenje razine oklade (ako je aktivno).
N°	Broj trenutačne igre.



Pogledaj Isplata na stolu.



Započinje novu igru sa zadanim apoenom kovanice, razinom oklade i odabranim redovima ili putevima.
Za okretanje valjka moguće je koristiti razmaknicu.



Ovaj gumb tijekom igre može biti korišten kao gumb za preskakanje (ako je aktivno).



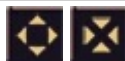
Zaustavlja valjak (ako je aktivno).
Za zaustavljanje valjka moguće je koristiti razmaknicu.



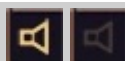
MAKSIMALNA OKLADA
Postavlja redove i razinu oklade na maksimalnu razinu, ako ona već nije postavljena.
Započinje novu igru sa zadanim apoenom kovanice te redovima i razinom oklade na maksimumu.



AUTOMATSKA IGRA (ako je primjenjivo)
Prikazuje opcije Automatska igra.
Može se koristiti za zaustavljanje Automatska igra kad je aktivno.



Aktivira ili deaktivira prikaz na cijelom zaslonu (ako je vidljiv).
Dostupno tijekom igre.



Aktivira ili deaktivira zvuk.
Dostupno tijekom igre.



Aktivira ili deaktivira bržu igru.
Dostupno tijekom igre.



Prikazuje Izbornik igre.
Dostupno tijekom igre.

AUTOMATSKA IGRA

Ukupni uložene kovanice	Ukupna oklada u kovanicama tijekom trajanja Automatska igra.
Ukupna uložena gotovina	Ukupna oklada u valuti igrača tijekom trajanja Automatska igra.
Broj spinova	Odabire broj vrtnji koje će se odigrati.
Ako se saldo smanji za	Zaustavlja Automatska igra ako se stanje računa smanji za iznos koji navedete.
Ako pojedinačan dobitak premaši	Zaustavlja Automatska igra ako pojedinačni dobitak bude veći od iznosa koji navedete.

IZBORNIK IGRE

Postavke igre	Prikazuje postavke igre.
Kako igrati	Pregledaj dodatnu pomoć igre (ova stranica).

POSTAVKE IGRE

Brzi Spin	Aktivira ili deaktivira bržu igru.
Glasnoća	Podlašava glavnu jačinu zvuka.

PRAVILA U SLUČAJU PREKIDA VEZE

Problemi u internetskoj komunikaciji mogu dovesti do prekida veze.

Softver je razvijen s namjerom da zaštiti igrača od neopravdanog gubitka, te uklanja mogućnost namjernog prekida veze i zloupotrebe sistema.

Detaljnija pravila u slučaju prekida veze možete pronaći u svakom odjeljku u nastavku.

MAGIC OAK PRAVILA U SLUČAJU PREKIDA VEZE

- Dođe li do prekida veze prije početka nove igre, s računa igrača neće biti oduzeta nikakva sredstva.
- Dođe li do prekida veze nakon odigravanja oklade i pritiska tipke Vrtnja:
 - Ako nije potrebno poduzeti dodatne akcije za završetak igre, rezultat će odrediti server. Igra neće prikazati rezultat. Rezultat se može pregledati u detaljnoj povijesti igračevih igara nakon što bude određen. Za ovu igru neće biti dostupna opcija Kocka (ako je aktivirana).
 - Ako za završetak igre trebate poduzeti dodatne akcije, rezultat u igri neće biti prikazan dok je ponovno ne otvorite.

Igra će se nastaviti tamo gdje je prekinuta prema podacima na serveru.
Ako nije završena, nakon 60 dana igra će biti zatvorena, a bilo kakvi dodatni dobici bit će oduzeti.

IGRA KOCKE

- Magic Oak ne nudi igru Kocke.

POVRAT IGRAČU (RTP)

- Teoretski RTP za Magic Oak iznosi 94.41%

DATUM DATOTEKE

2019/05/29 13:14:20 (UTC)





SERVER VERZIJA

5.1.3630.276

RNG VERZIJA

5.1.1391.105



WILD SIMBOL




-  zamjene za sve simbole osim .
-  simbola može biti dio više od 1 skupine.
-  simbola se isplaćuje samo kad nisu dio bilo koje druge skupine.

SCATTER SIMBOL











-  ne isplaćuju.

ISPLATE




	16 25000	16 5000	16 3000	16 2500
	15 5000	15 4000	15 2500	15 1500
	14 4000	14 3500	14 2000	14 1000
	13 3500	13 3000	13 1500	13 800
	12 3000	12 2500	12 1000	12 650
	11 2400	11 2000	11 750	11 500
	10 1200	10 900	10 500	10 400
	9 850	9 800	9 400	9 300
	8 700	8 650	8 350	8 200
	7 550	7 500	7 250	7 120
	6 450	6 400	6 200	6 100
	5 250	5 200	5 150	5 80
	4 150	4 120	4 50	4 30
	16 1500	16 1200	16 1200	16 400
	15 1200	15 850	15 850	15 300
	14 900	14 600	14 600	14 200
	13 800	13 500	13 500	13 150
	12 600	12 300	12 300	12 120
	11 500	11 250	11 250	11 100
	10 320	10 200	10 200	10 80
	9 200	9 150	9 150	9 60
	8 150	8 100	8 100	8 30
	7 80	7 50	7 50	7 20
	6 50	6 30	6 30	6 10
	5 40	5 20	5 20	5 8
	4 15	4 10	4 10	4 5

	16 400		16 400		16 400
	15 300		15 300		15 300
	14 200		14 200		14 200
	13 150		13 150		13 150
	12 120		12 120		12 120
	11 100		11 100		11 100
	10 80		10 80		10 80
	9 60		9 60		9 60
	8 30		8 30		8 30
	7 20		7 20		7 20
	6 10		6 10		6 10
	5 8		5 8		5 8
	4 5		4 5		4 5

ZNAČAJKA SNOPOVA

-  i  snopova može se pojaviti na bilo kojem okretaju (najviše 1 za svaki tip)
- Može se prikupiti najviše 4  snopova.
- Može se prikupiti najviše 2  snopova.
- Svi snopovi mogu biti rastvoreni pri bilo kom okretaju ili ako je prikupljeno ukupno 6 snopova.
- Prvo se rastvara  snopova a potom  snopova, igrač zadržava bilo koji snop koji ne može zamijeniti simbol.
- Snop  zamjenjuje sve simbole istog tipa sa simbolom .
- Snop  zamjenjuje jedan simbol sa simbolom .



BESPLATNE IGRE

- **BESPLATNE IGRE** se pokreću ako se bilo gdje na zaslonu pojave **4 ILI VIŠE**  simbola.
- Svaki simbol  na zaslonu prikazuje **2, 3 ili 4 BESPLATNIH IGARA**.
- Simbol  ne pojavljuje se tijekom istaknute igre **BESPLATNE IGRE**.
- Ova element ne može se ponovno aktivirati.
- Besplatne igre se igraju kod klađenja u igrama koja ih okidaju.

SKUPNE ISPLATE

- 4 ili više simbola koji se pojave u skupini donose dobitak.
- Simbol je dio skupine ako se vodoravno ili okomito nalazi odmah pored istog simbola.
- Dodaju se dobitci na različite skupine
- Dobici se množe razinom oklada.

OSTALA PRAVILA

- Igra samo za **20** kovanicu/a.
- Kombinacija oklada je kombinirani odabir kovanica i razine oklade.
-  i  zbrojevi sačuvani su za svaku kombinaciju uloga.

