

Gemix

Nezavršene igre

Ako dođe do prekida usred runde, svi podaci i ulози spremiće se dok ponovno ne otvorite igru. Nedovršenu rundu možete nastaviti od trenutka kada je došlo do prekida. Ulozi koji su bili stavljeni, ali nisu riješeni zbog nedovršenih rundi postat će nevažeći nakon 90 dana. Pogreška u igri poništava sve isplate i tu igru.

Pravila igre

Gemix je videoautomat s padajućim simbolima koji se igra na ploči sa 7×7 polja. Simboli padaju sve niže na ploči te formiraju dobitne kombinacije. Dobitak osvajate ako se 5 ili više istih simbola pojavi povezano vodoravno ili okomito. Dobitne kombinacije simbola uklanjaju se (nestaju) i novi simboli padaju na prazna mjesta. Igra se nastavlja sve dok na ploči više nema dobitnih kombinacija.

Svi dobitci za vrijeme runde pune Mjerač kristalnog napona. Kada je Mjerač kristalnog napona napunjen do kraja i novi simboli više ne padaju, aktivira se jedan od učinaka Kristalnog napona:

- Lančana munja: Dva simbola u suprotnim kutovima ispaljuju munju koja pogađa druge simbole. Svi pogođeni simboli pretvaraju se u jedan od kutnih simbola.
- Svjetlosna zraka: Iz jednog simbola vodoravno i okomito izbiju svjetlosne zrake. Svi simboli na putu tih zraka pretvaraju se u druge simbole.
- Kristalna transformacija: Proizvoljno se odabire jedan simbol na ploči. Taj simbol i svi ostali isti simboli pretvaraju se u simbol kojih trenutno ima najviše na ploči.
- Eksplozija nove: Proizvoljno se odabire jedan simbol na ploči koji eksplodira. Svi susjedni simboli uslijed eksplozije također nestaju s ploče. Eksplozija zatim jenjava i na tom se mjestu pojavljuje skupina simbola. Skupina se sastoji od istih simbola.

Igra se nakon ovog učinka nastavlja normalno, omogućujući Mjeraču kristalnog napona da se napuni za moguće nove učinke i nove dobitke!

Igra se može napuniti dodatnom energijom. Kada se Mjerač kristalnog napona napuni do kraja, dodatnim dobitcima moguće je ispuniti igru dodatnom energijom. Ako osvojite dovoljno dobitaka na kombinacijama simbola i Mjerač kristalnog napona potpuno ispunite dodatnom energijom prije nego što više nema novog pada simbola, vaši dotadašnji dobitci u rundi, kao i oni osvojeni nakon ovog učinka, množe se s 3! Dodatna energija može se aktivirati samo jednom u rundi.

Igra Gemix sadrži različite svjetove. Svaki svijet ima tri različite razine, odnosno ploče. Trenutno aktivna razina prikazana je na zaslonu. Za završavanje razine morate osvojiti dobitke na označenim pozicijama na ploči. Završavanje jedne razine/ploče aktivira sljedeću u trenutnom svijetu. Ako završite sve tri razine na tom svijetu, prelazite na sljedeći svijet i osvajate Bonus svijeta. Bonus svijeta raste sa svakim dobitkom u rundi.

Svaki od svjetova sadrži jedinstveni Wild simbol koji se može pojaviti u rundama bez dobitaka. Svaki Wild simbol može zamijeniti bilo koji drugi simbol za formiranje dobitnih kombinacija. Ako su Wild simboli dio dobitne kombinacije (ili više njih), oni se također uklanjaju s ploče.

- Rudarev svijet: Wild simboli padaju s vrha zaslona na različite pozicije na ploči, zamjenjujući obične simbole na tim mjestima. Može se pojaviti do 10 Wild simbola.
- Princezin svijet: Jedan rubni simbol odabire se kao početna točka. Taj se simbol pretvara u Wild simbol. Wild simbol prelazi iz rubnog u unutarnji dio i širi se na susjedne simbole dok ponovno ne dospije do rubnog dijela sa simbolima na ploči.
- Čarobnjakov svijet: Na različitim pozicijama na ploči može se pojaviti do 8 »ljepljivih« Wild simbola. Ti simboli ne spuštaju se kada simboli ispod njih nestanu i ne uklanjaju se s ploče kada su dio dobitne kombinacije. Ljepljivi Wild simboli ostaju na ploči jednu rundu ili dok se ne aktivira Kristalni napon.

Ulozi se odabiru gumbima s iznosima u donjem dijelu igraćeg zaslona. Ulog možete postupno mijenjati gumbima plus i minus. Za početak runde kliknite POKRENI. Kada se simboli spuste na svoja mjesta, dobitak određuje prema isplatnoj tablici za razne kombinacije simbola.

Radnje/potezi

- Promjena uloga - Kliknite bilo koji od pet gumba s iznosima da biste stavili ulog, ili koristite gumbe plus ili minus za postepeno povećanje ili smanjivanje uloga.
- Isplatna tablica - Skače između prikaza na isplatnoj tablici.
- Autoigra - Kliknite gumb AUTOIGRA za uključivanje/isključivanje automatske igre, odnosno autoigre. U autoigri određeni broj uzastopnih rundi pokreće se automatski uz trenutno odabrani ulog. Autoigra automatski prestaje ovisno o postavkama ili ako nemate dovoljno novca za nastavak igre.
- Pokreni - Započinje rundu igre uz trenutno odabrani ulog.
- Brza igra - Uključite za značajno bržu igru.