

Big Win Baccarat

Pravila igre (1.5 - 10.4.2020)

1. Pregled igre

Igru Big Win Baccarat igrate u ulozi gledatelja. Djelitelj dijeli karte igraču i kući (djelitelju). Cilj je pogoditi ruku u kojoj je zajednička vrijednost bodova najbliža 9, ili neriješenu partiju.

Napomena: Vrijednosti žetona navedene su u vašoj valuti. Primjerice, ako je vaša valuta EURO, vrijednost žetona od 0,1 je 0,1 EURO.

Vrsta igre	Stolna igra
Ruku	1
Špilova	6 (52 karti u svakom špilu)
Miješanje	prije svake runde/partije Kuća 98,94% Igrač: 98,76% Neriješeni ishod: 85,56%
Povrat igraču (RTP)	Igračev par: 88,75% Djeliteljev par: 88,75% Bilo koji par: 85,46%

Igra će se isključiti ako na njoj nema nikakve aktivnosti određeni broj uzastopnih minuta (broj minuta ovisi o regiji, odnosno nadležnosti). Značajka oporavka igre spremat će vaše napredovanje, tako da ćete moći nastaviti od mjesta na kojem ste stali kada se igra sljedeći puta učita.

U slučaju tehničkih poteškoća koje dovedu do izgubljene veze s igračim poslužiteljem, igra koju ste igrali automatski se sprema i učitat će se kada se sljedeći puta uspostavi veza s igračim poslužiteljem. Nećete se moći ponovno spojiti na poslužitelj igre prvih 30 sekundi nakon prekida veze.

Napomena: U slučaju kvara poništavaju se sve isplate i igre. Ulozi koji još nisu prihvaćeni poništavaju se, a oni koji nisu isplaćeni vraćaju se.

2. Kako igrati

Napomena: Na info-traci ispod gumbi u glavnoj igri nalazi se vaš trenutni novčani SALDO, vaš ULOG i trenutni DOBICI (u vašoj valuti). Trenutačna ograničenja oklade prikazana su u gornjem lijevom dijelu tablice (MIN, MAKS).

Stol za Big Win Baccarat sastoji se od šest polja za klađenje:

1. Polje za oklade na igrača (plavo).
2. Polje za oklade na igračev par (zeleno).
3. Polje za oklade na kuću (crveno)
4. Polje za oklade na djeliteljev par (zeleno).
5. Polje za oklade na neriješeno.
6. Polje za oklade na bilo koji par (zeleno).

Napomena: Igrač= Player / 闲家; Kuća= Banker / 庄家; Neriješeni ishod:= Tie / 和; Igračev par= Player Pair / 闲对; Djeliteljev par= Banker Pair / 庄对; Bilo koji par= Any Pair / 对子.

Karte koje dobije igrač prikazane su u lijevom dijelu stola, a djeliteljeve karte (karte kuće) na desnom dijelu stola.

Karte se dijele iz stoga od šest špilova promiješanih karata. Karte se ponovno miješaju nakon svake runde (partije).

Ako je ukupna vrijednost ruke deset ili više, deset bodova se oduzima od prve vrijednosti. Preostali broj bodova računa se kao broj bodova u ruci.

Asovi vrijede 1 bod, karte od 3 do 9 zadržavaju svoje vrijednosti, dok 10, dečko (J), dama (Q) i kralj (K) vrijede nula (0).

Primjer: ako $7+6=13$, konačni broj bodova je $13-10=3$.

Kada runda započne, prvo se dvije karte okrenute licem prema gore dijele igraču, a zatim dvije karte okrenute licem prema gore djelitelju (kući).

Treća karta može se dodijeliti igraču ili kući, a ponekad i jednom i drugom (u skladu s pravilima za treću kartu)

Pravila treće karte

Sljedeća tablica prikazuje kada će se treća karta podijeliti igraču i/ili kući.

Za igrača:

Vrijednost u bodovima za prve dvije karte Potez

0 – 1 – 2 – 3 – 4 – 5	Još jedna karta
6 – 7	Dalje (pogledajte napomenu 2 u odjeljku Kuća)
8 – 9	Prirodan, nije potrebna treća karta

Napomena: Ako djelitelj ima dvije karte zbroja osam ili devet bodova, igrač ne treba treću kartu

Za kuću (djelitelja):

Vrijednost u bodovima za prve dvije karte	Još jedna karta kada je igračeva treća karta	Dosta karata kada je igračeva treća karta
0 – 1 – 2	Uvijek još jedna karta	nema
3	0 – 1 – 2 – 3 – 4 – 5 – 6 – 7 – 9	8
4	2 – 3 – 4 – 5 – 6 – 7	0 – 1 – 8 – 9
5	4 – 5 – 6 – 7	0 – 1 – 2 – 3 – 8 – 9
6	6 – 7	0 – 1 – 2 – 3 – 4 – 5 – 8 – 9
7	Uvijek dalje	Uvijek dalje
8 – 9	Prirodan, nije potrebna treća karta	Prirodan, nije potrebna treća karta

Napomena 1: ako igrač i/ili kuća imaju ukupno 8 ili 9 bodova, oboje odabiru Dalje. Ovo pravilo nadjačava sva ostala.

Napomena 2: Ako igrač ima ukupno šest ili sedam bodova s dvije karte, djelitelj će izvući treću kartu samo ako ima pet ili manje bodova.

Igračev par

Ako su prve dvije igračeve karte iste vrijednosti (A do 10) ili dvije karte s likom (J, Q, K), ulog na igračev par dobiva.

Djeliteljev par

Ako su prve dvije djeliteljeve karte iste vrijednosti (A do 10) ili dvije karte s likom (J, Q, K), ulog na djeliteljev par dobiva.

Bilo koji par

Ako su prve dvije djeliteljeve karte iste vrijednosti (A do 10) ili dvije karte s likom (J, Q, K), ulog na bilo koji par dobiva.

Za igranje pratite sljedeće korake:

1. korak:

Odabir vrijednosti žetona. Da biste započeli igru, stavite ulog na polje za okladu na igrača, polje za okladu na igračev par, polje za okladu na djelatelja, polje za okladu na djelateljev par, polje za okladu na neriješeno i/ili polje za okladu na bilo koji par (u bilo kojoj kombinaciji), pritiskom/klikom na željeno polje/polja.

Napomena: igra ne može početi bez uloga/oklade. Ulozi/oklade ne mogu prekoračiti ograničenje stola i vaš igračić saldo mora ih biti u stanju pokriti.

2. korak:

Nakon stavljanja uloga, imate sljedeće opcije:

- **DIJELI** – Kliknite **DIJELI** za početak runde.
- **IZBRIŠI** – Kliknite/dodirnite gumb **IZBRIŠI** prije početka runde ako želite izbrisati svoj trenutni ulog.

3. korak:

Nakon pritiska gumba **DIJELI**, partija počinje: dvije karte okrenute licem prema gore dijele se igraču i kući (djelatelju).

Treća karta može se dodijeliti igraču ili kući, a ponekad i jednom i drugom (u skladu s pravilima za treću kartu)

Ruka u kojoj je ukupan broj bodova bliži 9 pobjeđuje. U slučaju da igrač i kuća imaju isti broj bodova, rezultat je neriješen. U slučaju neriješenog rezultata, ulogi se vraćaju igraču i kući.

4. korak:

NOVA RUKA – Kada se partija završi i svi su žetoni prikupljeni ili isplaćeni, stol će se isprazniti i imat ćete dvije mogućnosti: **PONOVI x 2** te **PONOVI I DIJELI**.

Igrač ima 3 mogućnosti:

1. **PONOVI x 2** će udvostručiti prethodni iznos uloga, ali neće se izvršiti dijeljenje – može se dodati više žetona. Nakon pritiska **PONOVI X 2**, ikone će se promijeniti u **IZBRIŠI - DIJELI**.

2. **PONOVI I DIJELI** će kopirati prethodni iznos uloga i automatski će se izvršiti dijeljenje .
3. **Igrač se može odlučiti za novi ulog (okladu) stavljanjem žetona na sljedeća 6 polja (opcije) - IGRAČ - IGRAČEV PAR - KUĆA - KUĆIN PAR - NERIJEŠENO - BILO KOJI PAR (u bilo kojoj kombinaciji).**

Isplate se izvršavaju u skladu s isplatnom tablicom.

3. Veliki put i statistika

Statistika

Odjeljak STATISTIKA prikazuje rezultate posljednjih 200 ruku ili svih ruku ako je odigrano manje od 200 partija.

U STATISTICI su prikazani broj dobitnih ruku i dobitni postotak.

Igrač je pobjednik (ne s prirodnih 8 ili 9) = Otvoreni plavi krug, dobitne ruke i postotak.

Igrač je pobjednik (prirodnih 8 ili 9) = Otvoreni plavi krug sa žutim središtem, dobitne ruke i postotak.

Kuća je pobjednik (ne s prirodnih 8 ili 9) = Otvoreni crveni krug, dobitne ruke i postotak.

Kuća je pobjednik (prirodnih 8 ili 9) = Otvoreni crveni krug sa žutim središtem, dobitne ruke i postotak.

Neriješeno = Dijagonalna zelena linija, dobitne ruke i postotak.

Igračev par = Mala plava točka na donjoj desnoj strani kruga, dobitne ruke i postotak.

Djeliteljev par = Mala crvena točka na donjoj desnoj strani kruga, dobitne ruke i postotak.

Veliki put

Kada prva ruka završi, na „Velikom putu“ (Big Road), rezultat se pojavljuje na vrhu prvog stupca s lijeve strane. Ako je sljedeći rezultat isti (igrač ili kuća), rezultat će se staviti ispod prethodnog rezultata – stupac se mijenja samo kad se dobitna ruka promijeni iz igračeve u djeliteljevu ili obrnuto.

Neriješeni rezultati prikazani su zelenom linijom u istom okviru kao i posljednja pobjeda igrača ili kuće i neće započeti novi stupac.

Ako stupac dosegne dno (6 x pobjeda igrača ili kuće bez pobjede na drugoj strani) i ako se taj niz nastavi, sljedeći rezultat se pomiče udesno, tvoreći „Zmajski rep“.

Ako drugi stupac također dosegne dno, time se također tvori Zmajski rep, ali može naići na Zmajski rep koji je već bio tamo. U tom slučaju niz samo skreće desno jedan redak iznad prethodnog Zmajskog repa.

Veliki put i statistika spremiće se ako izađete iz igre i nastaviti kada se vratite.

Napomena 1: Parovi i Prirodne pobjede neće se prikazati na Velikom putu kada je rezultat runde neriješen.

Napomena 2: Parovi i Prirodne pobjede spremiće se u statistici kada je rezultat runde neriješen.

U opcijama možete IZBRISATI Veliki put i statistiku kako biste mogli početi ispočetka od sljedeće runde.

4. Karte

Karte koje se koriste u igri Baccarat: 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, dečko, dama, kralj i as.

Sve karte imaju četiri vrste: pik, karo, srce i tref. Vrijednost karata ne ovisi o vrsti.

Karta Vrijednost karte

As	1
2	2
3	3
4	4
5	5
6	6
7	7
8	8
9	9
10	0
Dečko	0
Dama	0
Kralj	0

5. Ostali gumbi u igri

Raspoloživi su sljedeći gumbi:



(Verzija za mobitele) Na glavnom zaslonu, dodirnite ovaj gumb da biste otvorili Veliki put i

statistiku. Dodirnite  za zatvaranje zaslona Velikog puta i statistike.




Kliknite/dodirnite ovaj gumb za uključivanje/isključivanje zvuka u igri.



Kliknite/dodirnite taj gumb za otvaranje prozora s opcijama.

Napomena: Kliknite/dodirnite **X** da biste zatvorili prozor s opcijama.

U prozoru s opcijama, kliknite/dodirnite ovaj gumb za pregled zaslona s opcijama gdje pomicanjem gumba uklj./isklj. možete mijenjati sljedeće opcije na uklj. ili isklj.:

- **ZVUK:** ON/OFF.
- **TURBO:** ON/OFF
- **PRIKAZUJ ANIMACIJE PRIKUPLJENIH KARATA:** ako je ova opcija uključena, na početku svake runde karte iz prethodne runde će se prikupiti uz prikaz animacije. Ako je ova opcija isključena, karte iz prethodne runde automatski će biti spremne na početku sljedeće runde.
- **BRISANJE VELIKOG PUTA I STATISTIKE** . Kada se klikne/pritisne zeleni gumb, pojavljuje se mali skočni prozor s porukom „JESTE LI SIGURNI“. Kliknite/dodirnite zeleni gumb za potvrdu ili gumb s crvenim križićem za odustajanje. Ako odaberete potvrdu, VELIKI PUT i STATISTIKA se brišu.



U prozoru s opcijama, kliknite/dodirnite ovaj gumb za pregled zaslona isplatne tablice - na ovom zaslonu, kliknite/dodirnite **PRAVILA** za detaljni pregled pravila igre u novom prozoru preglednika.

(samo u igri za novac) U prozoru s opcijama, kliknite/dodirnite ovaj gumb za pregled zaslona „povijesti“ gdje možete kliknuti/dodirnuti **POVIJEST** za pregled odigranih partija u novom prozoru preglednika.



Dealer= Kuća.



U prozoru s opcijama, kliknite/dodirnite ovaj gumb kako biste zatvorili igru i otvorili početno web-mjesto u istom prozoru preglednika.



(Samo za stolna računala) Kliknite ovaj gumb za prelazak na prikaz preko cijelog zaslona, kliknite



ili pritisnite tipku ESC na tipkovnici za izlaz iz prikaza preko cijelog zaslona.