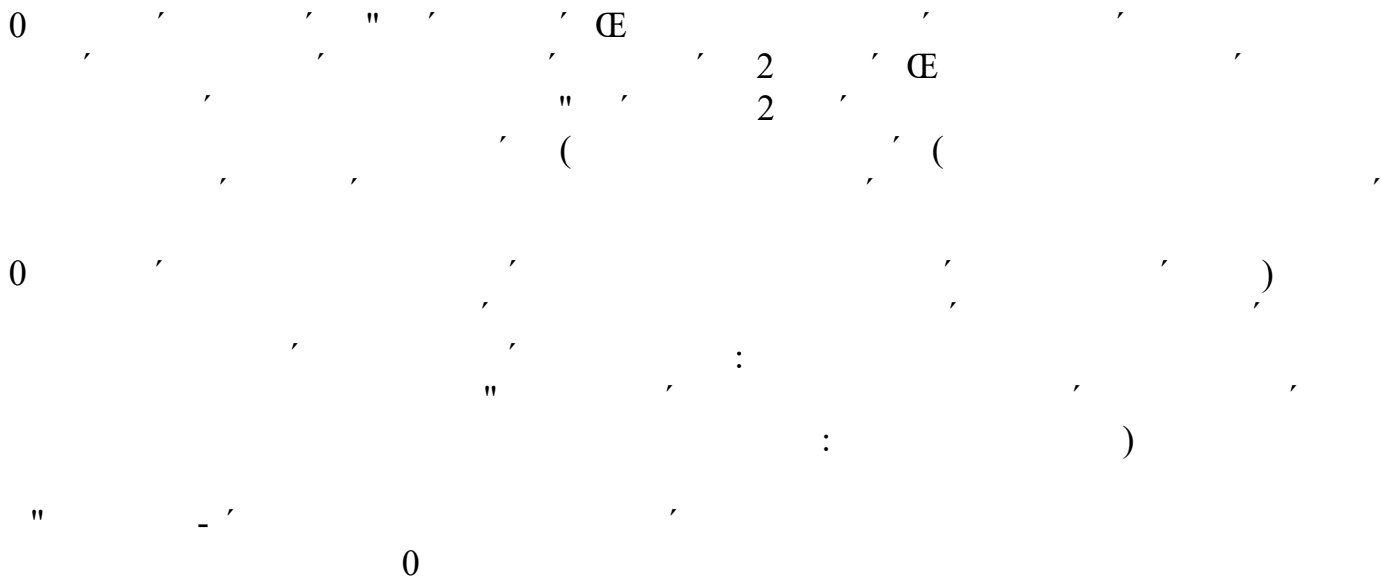


Oznaka "Gamble Attempts Left" prikazuje broj pokušaja koje igrač može iskoristiti u ovoj igri. Oznaka "Gamble Amount" prikazuje iznos koji igrač može udvostručiti u igri "Gamble". Oznaka "Gamble to Win" prikazuje iznos koji igrač može osvojiti ako pogodi boju karte. Postoje dvije tipke za odabir: "Red" i "Black".















Upravljanje igrom

Sljedeća polja pojavljuju se na zaslonu igre:

- "Balance/Credit" – aktivacijom ovog polja igrač se prebacuje s kredita na valutu s kojom je odlučio igrati. Također je moguće prebacivanje s valute u kredit. Aktivacija ovog polja moguća je tijekom svih faza igre;
- "Win" – u ovom polju prikazuje se ukupan iznos dobiven na linijama prilikom jedne rotacije stupaca . Ako je tijekom animacije povećavanja dobivenog iznosa pritisnuta tipka "Collect", animacija se prekida i prikazuje se osvojeni iznos za ovu rotaciju;
- "Last Win" – ovo polje prikazuje posljednji osvojeni iznos u igri;
- "Win Line field" – ovo polje se nalazi ispod stupaca. Prikazuje broj linije, dobitnu kombinaciju i iznos kojeg je igrač osvojio tom kombinacijom.

Sljedeće tipke prikazane tablicom prikazuju se u igri

Tipka	Naziv	Opis
	Select	Kada je aktivirana tipka "Select", odabran je iznos uloga.
	Start	Aktivacijom tipke "Start", stupci se počinju rotirati te se tipka mijenja u "Stop All" tipku. Ako je postojao prethodno osvojeni iznos, isti se automatski dodaje igračevom saldu. Stupci se također počinju rotirati pritiskom na tipku "Space" s tipkovnice.
	Stop All	Kada je aktivirana tipka "Stop All", svi stupci se istovremeno zaustave te se tipka mijenja u tipku "Start" (ako nema dobitne kombinacije) ili tipku "Collect" (ako postoji dobitna kombinacija). Stupci se također zaustavljaju pritiskom na tipku "Space" s tipkovnice. Stupci se mogu zaustaviti i pojedinačno. Prilikom rotacije stupaca, igrač može pritiskom na pojedini stupac zaustaviti taj stupac, tj. taj stupac se zaustavlja istovremeno sa prvim stupcem.
	Collect	Aktivacijom tipke "Collect" animacija povećavanja dobivenog iznosa se prekida te se u polju "Win" prikazuje ukupni dobitni iznos. Tipka se mijenja u tipku "Start". Animacija povećavanja dobivenog iznosa se također može prekinuti tipkom "Space" s tipkovnice.
	Gamble	Kada je aktivirana, otvara zaslon opcije "Gamble". Opcija "Gamble" se također može pokrenuti pritiskom na tipku "←" ili tipku "→" s tipkovnice.
	Denomination	Prikazuje vrijednost jednog kredita. Pritisak na ovu tipku također je moguć pritiskom na tipku "X" s tipkovnice. Tipka je neaktivna dok se stupci rotiraju, tijekom "Autoplay-a" te opcije "Gamble". Odabir određene vrijednosti je također moguć

		<p>pritisakom na tipke "C", "V", "B" i "N" s tipkovnice. Pritisakom na tipku "C" odabire se najmanja vrijednost. Pritisakom na tipku "V" odabire se sljedeća po veličini vrijednosti itd. Ako postoji dobitna svota, prilikom mijenjanja vrijednosti danomination-a, ta svota se dodaje igračevom saldu te se igrač više ne može kladiti sa tim iznosom.</p>
	Autoplay	<p>Kada je aktivirana tipka "Autoplay", igra se prebacuje u "Autoplay" način te se tipka mijenja u "Stop Auto" tipku. Ova tipka je aktivna dok se stupci ne rotiraju te dok opcija "Gamble" nije otvorena. Aktivacije ove tipke također je moguća pritisakom na tipku "Z" s tipkovnice.</p>
	Stop Auto	<p>Kada je tipka "Stop Auto" aktivirana, "Autoplay" način igre se prekida te se tipka mijenja u tipku "Autoplay". Ova tipka je aktivna jedino kada je igra u "Autoplay" načinu. Aktivacije ove tipke također je moguća pritisakom na tipku "Z" s tipkovnice.</p>
	Sound control	<p>Aktivacijom ove tipke zvuk se uključuje ili isključuje, ovisno o prethodnom stanju.</p>
	Screen size control	<p>Aktivacijom ove tipke ekran se proširuje ili smanjuje, ovisno o trenutnom stanju.</p>
	Paytable	<p>Aktivacijom ove tipke otvaraju se ili zatvaraju pravila igre. "Paytable" tipka je neaktivna kod rotacije stupaca i kod "Autoplay" načina igre.</p>
	Exit	<p>Aktivacijom ove tipke igrač napušta igru. Tipka je neaktivna prilikom rotacije stupaca, kada je aktivirana opcija Gamble, Autoplay te kod Juggle</p>

		<p>Feature i Free Spins načina. U slučaju da je dobiven iznos tijekom aktivacije ove tipke, osvojeni iznos dodaje se saldu igrača te se igra zatvara. Igrač se više ne može kladiti sa posljednjim osvojenim iznosom. Aktivacije ove tipke također je moguća pritiskom na tipku "," s tipkovnice.</p>
--	--	---

Na vrhu zaslona igre, igrač može vidjeti broj trenutne igre te lokalno vrijeme s obzirom na postavke njegovog osobnog računala.

Pravila

- Isplate se prikazuju u "Paytable-u".
- Dobitne nagrade s kartama "Scatters" su neovisne o ostalim dobitnim linijama te se također dodaju ukupnom osvojenom iznosu.
- Značajka množitelja: 9 istih simbola ("Crveni 7", "Bijeli 7", "Zlatno zvono", "Plavo zvono", "Plava šljiva", "Zelena šljiva", "Crvena trešnja" ili "Plava trešnja") na svim stupcima, množe TOTALNI DOBITAK sa 2.
- Mogući su istodobni dobitci na različitim linijama.
- Greške tokom rada poništavaju sve odigrane igre i dobitke.

Free Spins and Juggle Feature

• FREE SPINS

U slučaju dobitne kombinacije s 3 Scattera, igrač ima priliku igrati 15 besplatnih igara. Tekstualna poruka "Pritisnite START za pokretanje ove značajke" pojavljuje se na ekranu. Igrač može započeti igre ako klikne na područje tekstualne poruke ili ako aktivira gumb "START". Kotači se počinju automatski okretati dok se ne završe sve besplatne vrtnje.

Besplatne igre se igraju na aktivnom ulogu i linijama.

Besplatne igre se ne mogu zaustaviti.

Ako se tijekom Free Spins-a pojave još 3 Scattera, na preostale igre dodaje se 15 novih igara.

Nakon završetka svih besplatnih igara, ukupni dobitak u Free Spins-u može se igrati u igri „Gamble“ (ako je iznos manji ili jednak onome navedenom na ekranu Paytable).

Tijekom besplatnih okretaja koristi se drugačiji izgled reel-ova.

- **ZNAČAJKA JUGGLE**

9 simbola iste vrste na zaslonu, bez obzira koje boje, aktiviraju značajku Juggle. Tijekom funkcije Juggle:

- u slučaju pogotka preko cijelog zaslona s crvenim 7, bijelim simbolima ili bijelim 7, svi bijeli i WILD simboli pretvaraju se u simbole "crvene 7";
- u slučaju pogotka preko cijelog zaslona sa simbolima „Zlatno zvono“, „Plavo zvono“ ili „Wild“, svi simboli „Plavo zvono“ i „Wild“ pretvaraju se u simbole „Zlatnog zvona“;
- u slučaju pogotka preko cijelog zaslona s simbolima „Plava šljiva“, „Zelena šljiva“ ili Wild simboli, svi „Zelena šljiva“ i „Wild“ simboli pretvaraju se u simbole „Plava šljiva“;
- u slučaju pogotka preko cijelog zaslona s simbolima „Crvena trešnja“, „Plava trešnja“ ili Wild simboli, svi simboli „Plava trešnja“ i Wild simboli pretvaraju se u simbole „Crvena trešnja“;
- u slučaju pogotka preko cijelog zaslona s jednim te istim simbolima + divljim simbolima, svi Wild simboli pretvaraju se u ostale simbole na ekranu.

Dobitci se isplaćuju prije i nakon Juggle Feature-a. Nakon Juggle Feature, dobitci se isplaćuju prema mogućnosti množitelja. U slučaju da pogodite devet vrsta simbola iste boje, dobitak se isplaćuje prema značajci množitelja, prije i nakon značajke Juggle.

Bonus Jackpot karte

"Jackpot Cards" Mystery" je nasumično aktivirani bonus prilikom igranja bilo koje "Jackpot Cards" igre.

"Jackpot Cards" je jackpot zagonetka ("mystery") s četiri razine. Svaka razina je ilustrirana bojom karte:

- CLUBS – prva razina (najniža vrijednost jackpot-a);
- DIAMONDS – druga razina;
- HEARTS - treća razina;
- SPADES - četvrta i najviša razina

Svaka razina "Jackpot Cards" zagonetke te njezina vrijednost i valuta prikazani su na desnoj strani za svaku kartu odgovarajuće boje. Doprinos razine "jackpot-a" ovisi o iznosu uloga igrača.

- **AKTIVACIJA**

"Jackpot Cards Mystery bonus" može biti nasumično aktiviran nakon završetka pojedinačne igre te nakon što su svi dobitni iznosi prikupljeni. Kada je "Jackpot Cards Mystery " aktiviran, igraču je automatski zagarantirana jedna od "jackpot mystery" razina.

"Jackpot Cards Mystery" se odigrava povrh temeljne igre te ne zatvara istu.

"Autoplay" se automatski zaustavlja kada je "Jackpot Cards Mystery" aktiviran.

Nakon završetka, upravljanje se vraća na baznu igru koja se odigravala prethodno aktiviranju "Jackpot Cards Mystery" bonusa.

- **PRAVILA I UPRAVLJANJE**

Aktiviranjem "Jackpot Cards" bonusa, igrač bira polje sa 12 karata položenih licem prema dolje. Igrač odabire karte lijevim klikom miša sve dok ne otkrije 3 karte s istom bojom. Prema otkrivenoj boji karte biti će dodijeljena odgovarajuća "Jackpot Cards Mystery " razina. Iznos bonusa će odgovarati akumuliranom iznosu u trenutku otkrivanja posljednje odgovarajuće boje karte. Kako bi mogao završiti igru "Jackpot Cards", igraču će biti ponuđeno da pritisne na tipku "Collect" te tako prenese dobitke iz bonus igre u ukupan dobitak.

Iznos dobiven u "Jackpot Cards Mystery" bonus igri ne može se koristiti u opciji "Gamble".

Svakim ulaskom u "Jackpot Cards" bonus, igrač ima značajne šanse osvojiti najvišu razinu bonus igre sa bilo kojim početnim ulogom. Međutim, što je viši početni ulog u baznoj igri, to je veća mogućnost ulaska u bonus i osvajanja jedne od "mystery jackpot" razine.

- **SPOR INTERNET I PREKID VEZE**

Spor internet može uzrokovati kašnjenje i prikaz zastarjelih vrijednosti jackpot-a. "Jackpot Cards bonus" pruža ponovnu uspostavu u slučaju prekida internet veze.

- **DOBITNICI**

Ako je bilo koji "jackpot mysteries" dodijeljen, svi igrači koji igraju "Jackpot Cards" igre biti će obaviješteni o tom događaju na svojim zaslonima.

Prekidi igre

- **Ponovna uspostava igre**

U slučaju prekida igre zbog problema s internetskom vezom, pri sljedećem pristupanju igri, igraču će biti pruženo nastavljanje igranja prethodne nezavršene igre, od trenutka u kojem je igra prekinuta.

- **Otkazivanje**

U slučaju da je igra otkazana od strane igrača, trenutak otkazivanja smatra se kao kraj igre. Sva akumulirana sredstva automatski će biti vraćena igraču.

Povrat novca igračima

Povrat novca igračima igre 5 Juggle Fruits Video Slot zagarantiran je s vjerojatnošću od čak 95.90%.