

## Virtualni Roulette

Uvod

Kako se kladiti

Kontrole Igre

Pravila

Jackpot Bonus Karte

Prekidi igre

Povrat Igraču

Uvod

Igra Virtualni Rulet se sastoji od kotača sa 37 brojeva (polja za lopticu) i loptice koja može sa jednakim omjerom vjerojatnosti pasti na bilo koji od navedenih brojeva. Brojevi na kotaču su naizmjenično obojani crvenom i crnom bojom. Loptica može pasti na bilo koji crni ili crveni slot, bilo na paran ili neparan broj ili na „0“. Igrač može izabrati na što da stavlja svoju okladu, bilo na jedan broj ili na niz brojeva, na bilo koju boju itd.

Cilj Virtualnog Rouleta je pokušati pogoditi na koje polje će se loptica spustiti.


Kako se kladiti







Igrač prvo mora odabrati vrijednost žetona. Nakon toga, igrač mora izabrati na što će se kladiti. Može se kladiti na jedan broj ili na nekoliko brojeva, boju..... Prisutan je veliki izbor kombinacija za klađenje koje se isplaćuju sukladno pravilima igre (pročitaj dolje).

Da bi započeli igru, igrač treba izabrati okladu i pritisnuti „start“ gumb. Loptica se tada izbacuje i kada se spusti na neko polje s brojem, taj broj se smatra dobitnim brojem u toj rundi. Ovisno o vrsti klađenja i ispravnosti predikcija, igrač će sakupiti dobitke. Prije nego li pritisne „Start“ gumb, igrač može poništiti okladu koju je izabrao.

Kontrole Igre

Slijedeće se vidi na zaslonu igre Virtualni Roulet

	Žeton	Postoje šest Žetona sa različitim vrijednostima za klađenje, između kojih igrač može birati. Birajući bilo koju moguću opciju, igrač aktivira vidljivu vrijednost. Izabrani žeton će biti obojen plavo. Stavljanjem ovog žetona na igrače polje, igrač može promijeniti vrijednost oklade.
---	-------	--

	Start	Kada je ovaj gumb aktiviran, igra će započeti i loptica će se početi okretati po kolu.
	Double	Ovaj gumb duplira vrijednost trenutnog uloga.
	Ponovi	Gumb „Repeat“ postaje dostupan nakon što je odigrana prva igra. Pritisnite ovaj gumb da bi zamijenili vrijednost klađenja iz prethodne igre.
	Briši	Kada se aktivira ovaj gumb jednom, izbrisati će posljednji postavljeni žeton na polju za igranje. Ukoliko se aktivira nekoliko puta, gumb će maknuti sa igračeg polja žetone i to u obrnutom redoslijedu od kojeg su bili postavljeni. Sa brzim duplim klikom, sve trenutne oklade će biti izbrisane sa igračeg polja.
	Sakupi	Kada se aktivira gumb „Collect“ cjelokupni zbrojni dobitak se prebacuje sa polja „Win“ na trenutačni račun.
	Zvuk	Nakon što se aktivira gumb „Sound“ zvuk igre se može uključiti/isključiti

		ovisno o njegovom prethodnom stanju.
	Pomoć	Kada se ovaj gumb aktivira, prozor za pomoć (Help) će se otvoriti.
	Izlaz	Kada se aktivira ovaj gumb, igrač napušta igru.
	Minimalna/Maksimalna oklada na broj	Ovo polje dozvoljava podešenja za minimalnu i maksimalnu vrijednost opklade na broj.
	Minimalna/Maksimalna oklada u igri	Ovo polje dozvoljava podešenja za minimalnu i maksimalnu vrijednost opklade za stol.
	Maksimalni Dobitak	Maksimalni dobitak sukladno opkladi.
	Zadnja Oklada	Pokazuje opkladu iz prethodne igre.
	Zadnji Dobitak	Pokazuje dobitak iz prethodne igre.
	Valuta	Ovo polje pokazuje vrijednost kredita u izabranoj valuti.
	Zadnji brojevi	U ovoj liniji, sa lijeva na desno, zadnji brojevi koji su izašli kao i redosljed kojim su izašli su vidljivi, time da je zadnji izvučeni broj povećan. Biranjem bilo kojeg od ovih brojeva, igrači mogu povući okladu iz igre u kojoj je taj broj bio izvučen.
	Veličina zaslona	Nakon aktivacije „Screen size control“ gumba, zaslon se ili povećava ili smanjuje, ovisno o trenutnom stanju.

Igrač također može vidjeti broj igre i lokalno vrijeme, koje se nalazi naznačeno na desnom dijelu polja za poruke.

## Pravila

Postoje 3 reda i 12 stupaca u Virtualnom Ruletu. Slot koji nosi broj „0“ se nalazi na samom početku polja sa slotovima. Sve oklade su podijeljene u dvije glavne kategorije: unutarnje i vanjske. Unutarnje oklade su oklade na brojeve, dok su vanjske oklade one u kojima biramo crna ili crvena polja, parna ili neparna, prvo, drugo ili treće ili set određenih brojeva.

Prethodna opcija može na brojeve biti postavljena na brojeve i linije koje ih razdvajaju, dok se zadnje uglavnom postavljaju koji se ne referiraju na polja sa brojevima na stolu.

## Unutra

Naziv Oklade		Isplata
Jedan broj ili Straight Up	Ovo je oklada koja pokriva samo jedan broj i igrač može postaviti tu okladu na bilo koji broj kao i na broj „0“.	35:1
Da broja ili Split	Igrač može postaviti okladu na dva broja koja se nalaze jedan do drugog bilo vertikalno ili horizontalno i postaviti okladu na liniju koja se nalazi između dva broja.	17:1
Tri broja ili Street	Oklada pokriva tri broja koji idu u nizu. Igrač se također može kladiti na slijedeće grupe: 0, 1 i 2 ili 0, 2 i 3.	11:1
Četiri broja ili Corner	Ova oklada pokriva četiri bilo koja broja koji formiraju kvadrat. Da bi igrač mogao uložiti okladu, mora postaviti Chip na ugao brojeva koji tvore kvadrat. Igrač se također može kladiti na: 0, 1, 2, i 3.	8:1
Šest brojeva ili Line Bet	Ovo kladenje pokriva šest brojeva i igrač može postaviti okladu na dvije susjedne linije.	5:1

## Izvana

Naziv Oklade		Isplata
Column   Stupac	Ova oklada pokriva 12 brojeva. U ovom slučaju igrač postavlja okladu na 12	2:1

	brojeva na bilo koju od tri horizontalne linije.	
Dozen   Tucet	Ova oklada pokriva 12 brojeva. Igrač se kladi na jednu od tri grupe po 12 brojeva i može postaviti okladu na kvadratna polja koja su označena kao prvo, drugo ili treće.	2:1
Low/High   Visoko/Nisko	Ova oklada pokriva 18 brojeva. Oklada se ne stavlja na „0“ jer se taj broj ne smatra niti visokim niti niskim. Igrač može staviti okladu na prvih 18 brojeva (niska) ili na zadnjih 18 brojeva (visoka) i postaviti okladu van polja označenih kao 1-18 ili 19-36 sukladno.	1:1
Even/Odd   Paran/Neparan	Igrač može postaviti okladu na način da prognozira da će pobijediti paran ili neparan broj birajući polje Paran ili Neparan. „0“ nije niti paran ni neparan broj.	1:1
Red/Black   Crveni/Crni	Igrač može postaviti okladu na crveno ili crno karo polje te se time kladiti na boju pobjedničkog broja koje će se pokazati na kolu. „0“ se ne smatra niti crvenim niti crnim bojem.	1:1

Igrač može postaviti okladu nazvanu „announces“ (najava) na stadionu, koji se nalazi iznad stola. Brojevi na stadionu su isti kao i na kolu i svaki sektor se referira na specifičnu kombinaciju koja se može postaviti na njega.

#### Announces (Najave)

Naziv Oklade		Isplata
Zero Spiel (Nulta Igra)	Brojevi najbliži nuli. Oklada se sastoji od četiri žetona – tri žetona se stavljaju na splitove a jedan straight-up.	Ekvivalent prema uloženoj okladi. Split (podjela) 17:1 i Straight (Prava) 35:1.
Big Series (Velike Serije)	Sedamnaest brojeva koji se nalaze između 22 i 25 na kolu uključujući brojeve 22 i	Ekvivalent prema uloženoj okladi. Street (ulica) 11:1 i Split (podjela) 17:1 i Corner

	25.	(ugao) 8:1.
Orphaline	Pet žetona se koriste za klađenje na četiri splita i straight-up.	Ekvivalent prema uloženoj okladi. Split (podjela) 17:1 i Straight (Prava) 35:1.
Small Series (Male Serije)	Dvanaest brojeva koji leže nasuprot kolu između brojeva 27 i 33 uključujući 27 i 33. Šest žetona se postavlja na 6 splitova.	Ekvivalent prema uloženoj okladi. Split (podjela) 17:1.
Neighbours (Susjedi)	Korištenjem ovog gumba igrač može birati susjedne brojeve od onih izabranih na kolu (onih koji su pridruženi sa bilo koje strane od izabranih na kolu) i oklada se automatski postavlja na te susjedne brojeve.	Ekvivalent prema uloženoj okladi. Straight (Prava) 35:1.

Neispravan rad poništava sve igre i ispate.

#### Jackpot Bonus Karte

Jackpot Karte – Mystery je nasumično izabrani bonus dok bilo koja Jackpot boja karte je u tijeku.

Jackpot Karte imaju četiri razine mystery jackpota. Svaka Mystery Jackpot razina je predstavljena sa bojom karte:

TREF – prva razina (najmanja vrijednost jackpot card);

KARO – druga razina;

SRCE – treća razina;

PIK – četvrta razina ujedno najviša razina.

Svaka Jackpot Mystery karta i razina kao i njena valuta je prikazana na desnoj strani odgovarajućoj boji karte i simbola.

Jackpot razina pridonosi postotak igračevom ulogu.

#### TRIGERRING | POKRETANJE

Jackpot Card Mystery bonus se može nasumično pokrenuti nakon što je jedna igra završena, a svi dobitci sakupljeni. Kada se pokrene Jackpot Cards Mystery igraču je automatski zagaraniran jedna od razina Mystery jackpota.

Jackpot Card Mystery se odvija iznad glavne igre i ne zatvara je. Nakon što ona dovrši svoj ciklus, kontrole se vraćaju nazad u igru koja je prethodno igrana prije nego li se pokrenula funkcija Jackpot Card Mystery bonusa.

#### PRAVILA I KONTROLE

Jednom kada je pokrenuta, igrač se nađe u Jackpot Cards bonus igri gdje se nalazi polje za izbor od 12 karata koje su okrenute licem nadolje. Igrač bira karte otkrivajući ih sve dok ne

otvori 3 karte istog simbola. Jackpot Card Mystery razina ovisno o boji karata koje je igrač otvorio se dodjeljuje. Iznos bonusa će odgovarati količini sakupljenih bodova u momentu kada se otvorio zadnji simbol. Da bi se mogla dovršiti Jackpot Cards igra, igraču će biti ponuđena opcija „Collect“ (pokupi) button, tako da se dobitak bonus igre dodaje prethodno postojećem ukupnom dobitku.

Igrač ima razumnu šansu da dobije najvišu razinu bonus igre sa bilo kojom okladom, svaki puta kada uđe u Jackpot Card Bonus.

Međutim, što je viša razina u osnovnoj igri, veće su šanse da će se dobiti bonus i pobijediti u bilo kojoj Jackpot Mystery razini.

Kvalificirajuće opklade: 5.00 EUR – 10.00 EUR.

#### SPORA INTERNET VEZA I DISKONEKCIJA

Spora Internet veza može izazvati kašnjenja i pokazati jackpot vrijednosti koje su prošle i nisu više relevantne. Jackpot Cards Bonus ima mogućnost da se u slučaju gubitka veze vrati na prethodno stanje.

#### POBJEDNICI

Ukoliko je bilo koja Jackpot Mystery nagrada dodijeljena nekom igraču, svi ostali igrači koji igraju tu rundu Jackpot Cards, biti će o tome obaviješteni.

#### Prekidi Igre

##### POTPUNI POVRAT IGRE

U slučaju da je igra prekinuta zbog prekida u Internetu, slijedeći put kada se igrač logira, ta nedovršena igra će se automatski pokrenuti na mjestu gdje je bila prekinuta.

##### OTKAZIVANJE

U slučaju da igrač otkaže igru, moment otkazivanja se smatra momentom završetka igre. Bilo koja sredstva koja su se sakupila u tijeku te igre se vraćaju igraču.

#### Povrat Igraču

Povrat igraču na Virtualnom Ruletu je 97.30%.