

# Books and Bulls Red Hot Firepot



## Books and Bulls Red Hot Firepot

Olé! Kao toreador uronite u svijet borbe s bikovima i pobijedite bikove ili prikupite što više simbola u jednoj od dvije uzbudljive značajke besplatne igre. Dodatna igra sada nudi posebnu avanturu. Postoji mogućnost dobivanja još jedne dodatne Jackpot igre.

### Igra

Valjci: 5

Dobitne linije: moguće odabrati 5/10

"Toreador" je Wild i nadomješta sve simbole osim Scattera i bonus-simbola u besplatnim igrama.

"Knjiga" je Scatter.

"Bik" je Scatter.

### Besplatne igre vrste A

3/4/5 "Knjiga" aktiviraju 10 besplatnih igara.

Tijekom besplatne igre možete osvojiti dodatne besplatne igre.

Besplatne igre započinju izvlačenjem bonus-simbola.

Svaki simbol osim "Knjiga" može postati bonus-simbol.

U slučaju produženja besplatnih igara ne izvlači se novi bonus-simbol.

U slučaju da je u besplatnim igrama "Toreador" bonus-simbol, više simbola Wild na jednoj liniji vrednuje se kao kombinacija "Žena" ako to predstavlja najveći dobitak na toj liniji.

Ako se na različitim valjcima pojave najmanje 2 ili 3 bonus-simbola (dubitak mora nastati ovisno o simbolu), prema vrednovanju normalnih dobitaka na liniji odgovarajući valjci označavaju se potpuno bonus-simbolima.

Bonus-simboli se zatim vrednuju kao Scatter na pobjedničkoj liniji.

## **Besplatne igre vrste B**

3/4/5 "Bik" aktiviraju 10 besplatnih igara.

Tijekom besplatne igre ne možete osvojiti dodatne besplatne igre.

Tijekom besplatnih igara svi su vidljivi "Toreador" fiksni („sticky“), što znači da do kraja besplatnih igara ostaju na svojim položajima na valjcima i vrednuju se za te položaje. Simboli koji se pojave iza "Toreador" ne vrednuju se.

## **Dodatna igra**

### **RED HOT FIREPOT**

Moguće je aktivirati značajku Red Hot Firepot Jackpot i tako otvoriti dodatnu mogućnost igre za osvajanje Jackpota nakon svake vrtnje.

Kad je omogućen Red Hot Firepot Jackpot, pojavljuju se tri pećnice koje se otvaraju slijeva nadesno. Ako se u sve tri pećnice vidi plamen, tada se može nastavitiigrati za osvajanje Jackpota. Bodovi prikupljeni na valjcima omogućavaju rast žive u termometru i tako određuju iznos Jackpota.

Simbol upitnika može vrijediti od 7 do 15 bodova.

Mogući su i dodatni ulozi.

Uz dodatne uloge iznosi dobitka na Jackpotu su veći, veća je i vjerojatnost pokretanja igre za Jackpot i termometri se unaprijed pune.

## **Klađenje**

### **Klađenje na karte**

Klađenje na karte moguće je pokrenuti pritiskom odgovarajućih gumbi. Moguće je kladiti se na dobitak klađenjem na boju sljedeće karte. U slučaju podudaranja odabrane boje i izvučene karte dobitak se udvostručuje. Ako boja karata nisu iste, gubiš riskiran dobitak.

### **Ljestvica za klađenje**

Ljestvicu za klađenje moguće je pokrenuti pritiskom odgovarajućih gumbi. Ako je dobitak, stižeš na sljedeći osvetljeni stupanj. Ako je gubitak, padaš na donji osvetljeni stupanj.

Kod visokih dobitaka ili kod automatskog pokretanja ponovno klađenje nije moguće.

## **Pravila**

Svi se dobici vrednuju slijeva nadesno za iste simbole na susjednim valjcima, počevši s prvim valjom slijeva. Svi se dobici vrednuju samo na plaćenim linijama. Zbrajaju se dobici na različitim linijama. Vrednuje se samo najveći dobitak na svakoj liniji.

Scatter dobici vrednuju se na svakom položaju. Scatter dobici pribrajaju se linijskim dobicima. Vrednuje



se samo najveći Scatter dobitak.

Za besplatne igre nije potrebno izvršiti uplatu. Ulog i broj linija isti su kao i oni koji u osnovnim igrama otvaraju besplatne igre. Valjci u besplatnim igramama razlikuju se od valjaka u osnovnim igramama.

## Očekivani dobitak (RTP)

Igra ima isplatnu kvotu (RTP) od 96,11%.

Ova sporedna igra ima povrat igraču barem 96,05%.

RTP predstavlja dugoročnu teoretsku isplatu.

Dobici i dobitne kombinacije sukladni su onima u planu dobitaka.

U slučaju tehničkih smetnji sve igre i dobici postaju nevažeći.

## Nedovršene igre

Sve igre koje su nedovršene ponovno će se stvoriti nakon što se igrač vraća u igru nakon prekida.

## Upotreba

### Općenito

CJELOKUPNI ULOG povisi/snizi ulog

LINIJE povećaj/smanji broj linija

MAKS. ULOG maksimalni ulog i broj linija



FIREPOT aktivira i deaktivira fazu igre Jackpot



POKRENI ulog se uzima iz salda, valjci se okreću, tijekom jednog okretaja: valjci se odmah zaustavljaju



ZAUSTAVI valjci se odmah zaustavljaju

AUTOMATSKI valjci se pokreću automatski



AUTOMATSKI ISKLJ. zaustavlja automatsko pokretanje



KLAĐENJE NA KARTE klađenje na dobitak na kartama



LJESTVICA KLAĐENJA klađenje na dobitak na ljestvici klađenja



UZMI DOBITAK preuzimanje dobitka, dobitak se uknjižuje na saldo





- RAZDVOJI                       uzimanje polovice dobitka, druga polovica može se ulagati dalje  
IZBORNIK                       mogućnosti postavki i informacije  
GLAVNA STRANICA              povratak na početnu stranicu

## Besplatne igre

- ZAUSTAVI zaustavlja odbrojavanje za automatsko pokretanje besplatnih igara, potrebno ih je pokrenuti ručno (ako igra nudi besplatne okretaje)

## Klađenje na karte

- CRVENO   kladi se na crveno  
 CRNO      kladi se na crno

## Ljestvica za klađenje

- KORAK KLAĐENJA   izvodi korak klađenja

## Izbornik

- +/-                       Povećanje/smanjenje uloga i eventualno broja linija  
 PLAN DOBITAKA   prikaz i dobitne kombinacije  
 INFORMACIJE „i“   pravila  
 POSTAVKE               napredne postavke  
 ZVUK                      uključi/isključi zvuk

## Postavke

- TURBO-OKRETAJ               valjci se brže okreću  
AUTOMATSKO POKRETANJE     besplatne igre započinju automatski nakon odbrojavanja  
BESPLATNIH IGARA             (ako igra nudi besplatne okretaje)  
NAČIN RADA ZA LJEVAKE      sučelje prilagođeno ljevacima (samo mobilni)

## Dobitne linije

