

European Roulette

[Uvod](#)

[Kako se kladiti?](#)

[Upravljanje igrom](#)

[Pravila](#)

[Prekidi igre](#)

Uvod

Igra European Roulette se sastoji se od kotača s 37 utora (utori za kuglicu) i kuglice koja s jednakim šansama može sletjeti na bilo koji od tih utora. Brojevi na kotaču su alternativno obojeni crveno i crno. Pored brojeva 1 do 36, kotač uključuje zelenu "0". Dok se kotač okreće, lopta se može spustiti na bilo koji utor ili crnu ili crvenu, s parnim brojem ili neparnim brojem, ili "0". Igrač može odabrati gdje će staviti okladu - bilo na pojedinačni broj ili seriju brojeva, bilo koje boje i tako dalje. Cilj igre je ispravno pogoditi na koji će utor kuglica sletjeti.


Kako se kladiti?



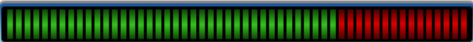



Igrač prvo treba odabrati čip. Nakon toga igrač mora odabrati gdje će staviti okladu. Može biti na jednom broju ili na više brojeva. Veliki je izbor kombinacija oklada koje se različito plaćaju u skladu s pravilima igre (vidi dolje).

Za početak igre igrač prvo treba odabrati i staviti željenu okladu na igrino polje. Nakon isteka preostalog vremena na pokazivaču, igra se automatski pokreće. Kad lopta padne na neki broj, taj će se broj smatrati pobjedničkim u krugu. Ovisno o vrsti oklade i ispravnosti pogotka, igrač će skupiti dobitak. Prije isteka vremena na indikatoru, igrač može ukloniti trenutačnu okladu.

Upravljanje igrom

Sljedeće tipke prikazane tablicom prikazuju se u igri European Roulette:

	Chip	Postoji šest žetona s različitim vrijednostima uloga koje igrač može odabrati. Odabirom bilo koje od mogućih opcija, uređaj aktivira prikazanu vrijednost.
---	------	--

		Odabrani čip bit će obojen plavo. Postavljanjem ovog čipa na igrišno polje, igrač može promijeniti vrijednost oklade.
	Double	Ovaj gumb udvostručuje vrijednost trenutne oklade.
	Repeat	Gumb za ponavljanje postaje dostupan nakon prve igre. Pritisnite ovaj gumb da biste ponovno postavili oklade iz prethodne igre.
	Clear	Kada jednom aktivirate ovaj gumb, izbrisan će se posljednje postavljani čip na igralištu. Kada se opetovano aktivira, gumb će ukloniti čipove obrnutim redoslijedom njihovog postavljanja. Brzim dvostrukim klikom sve trenutne oklade uklanjaju se s igrališta.
	Indicator	Ovaj indikator prikazuje preostalo vrijeme tijekom kojeg igrač može staviti svoje oklade na igralište.
	Sound	Nakon aktiviranja gumba, zvuk igre se uključuje / isključuje, ovisno o njenom prethodnom stanju.
	Help	Kada se aktivira ovaj gumb, otvorit će se pomoćni prozor - ovaj.
	Exit	Kada aktivira ovaj gumb, igrač napušta igru.

	Min/Max bet on number	Ovo polje prikazuje postavke za minimalnu i maksimalnu okladu na broj.
	Min/Max bet in game	Ovo polje prikazuje postavke za minimalnu i maksimalnu okladu za tablicu.
	Max Win	Maksimalan dobitak prema okladi.
	Last Bet	Prikazuje okladu iz prethodne igre.
	Last Win	Prikazuje pobjedu iz prethodne igre.
	Denomination	Ovo polje prikazuje vrijednost jednog kredita u odabranoj valuti.
	Last Numbers	U ovom retku, s lijeva na desno, prikazani su posljednji brojevi koji su ispisali svojim redoslijedom pojavljivanja, s tim da je posljednji izvučeni broj povećan. Odabirom bilo kojeg od ovih brojeva, igrači mogu oporaviti okladu iz igre u kojoj je izvučen broj.
	Screen size control	Nakon aktiviranja gumba, zaslon se ili proširuje ili smanjuje veličinu, ovisno o trenutnom stanju.
	Statistics	Nakon aktiviranja ovog gumba prikazuje se zaslon "Statistika"
	Video Streaming	Ovaj gumb prikazuje malu verziju video slike kotača. Pritiskom na njega prikazuje se zaslon s uvećanom video slikom u stvarnom vremenu. Nakon isteka vremena za postavljanje oklada, pojavit će se povećana video slika te će se

		<p>automatski skalirati na početku sljedeće oklade. Kada se video slika poveća, može se premjestiti bilo gdje na zaslonu povlačenjem i ispuštanjem na željeni položaj. Jednim klikom na uvećanu video sliku omogućit ćete minimizirati i promijeniti veličinu. Simbol smanjenja nalazi se u gornjem lijevom kutu i zatvara uvećanu video sliku kada se klikne na nju. Simbol veličine veličine nalazi se u donjem desnom kutu i omogućuje način preko cijelog zaslona kad se klikne na njega. Veličina video slike također se može promijeniti pomicanjem pokazivača preko donjeg desnog kuta, zatim klikom i povlačenjem miša.</p>
--	--	---

Na vrhu zaslona igre, igrač može vidjeti broj trenutne igre te lokalno vrijeme s obzirom na postavke njegovog osobnog računala.

Pravila

U igri European Roulette se nalaze 3 reda i 12 stupaca. Utor s brojem "0" nalazi se na samom početku broja. Sve oklade podijeljene su u dvije glavne kategorije: unutar i izvan. Unutarnje oklade su oklade na brojeve, dok se izvana oklade mogu staviti na crne ili crvene, neparne ili parove, 1., 2. ili 3. desetak i skup određenih brojeva. Prvi se mogu smjestiti na brojeve i retke koji ih razdvajaju, dok se drugi obično postavljaju na proreze koji se ne odnose na numerirano područje tablice.

Unutar

Naziv oklade		Isplata
One number or Straight up	Ovo je oklada koja pokriva samo jedan broj i igrač može postaviti na bilo koji pojedinačni broj kao i na 0.	36x
Two numbers or Split	Igrač se može kladiti na dva broja koja su susjedna na stolu bilo vertikalno ili vodoravno i staviti okladu na liniju između dva broja.	18x
Three numbers or Street	Ulog uključuje tri broja koja idu u nizu. Igrač se može kladiti u sljedeće skupine: 0, 1 i 2 ili 0, 2 i 3.	12x
Four numbers or Corner/Basket	Ova oklada pokriva sva 4 broja koja čine kvadrat. Da bi se okladio, igrač mora staviti čip na zajednički kut od četiri broja (Corner). Igrač se može kladiti na sljedeće: 0, 1, 2 i 3 (Basket).	9x
Six numbers or Line bet	Ova oklada pokriva 6 brojeva, a igrač može postaviti okladu na dvije susjedne ulice.	6x

Izvan

Naziv oklade		Isplata
Column	Ova oklada pokriva 12 brojeva. U ovom slučaju igrač se kladi na 12 brojeva u bilo kojoj od tri horizontalne linije.	3x
Dozen	Ova oklada pokriva 12 brojeva. Igrač se kladi na jednu od tri grupe od 12 brojeva i može staviti okladu na polja označena 1., 2. ili 3. mjesto.	3x

Low/High	Ova oklada pokriva 18 brojeva. Oklada se ne postavlja na 0 jer se ne smatra ni visokom ni niskom. Igrač može kladiti na prvih 18 (niskih) ili posljednjih 18 (visokih) brojeva te staviti okladu na vanjske okvire označene s odgovarajućim brojem 1-18 ili 19-36.	2x
Even/ODD	Igrač može staviti okladu na to da li će dobitni broj biti neparan ili čak i odabirom odgovarajući okvir ODD ili EVEN. "0" nije neparan niti paran broj.	2x
Red/Black	Igrač može na okladu staviti okladu s crvenim ili crnim dijamantom i tako se kladiti na boju dobitnog broja koja će biti prikazana na kolu. "0" se ne smatra ni crvenim ni crnim brojem.	2x

Igrač može staviti oklade zvane "najave" na stadionu koji se nalazi iznad stola. Broj stadiona ponavlja brojeve kotača i svaki se sektor odnosi na određenu kombinaciju uloga koja se može staviti na njega.

Najave

Naziv oklade		Isplata
Zero Spiel	Brojevi najbliži nuli. Oklada se sastoji od četiri žetona - tri čipa se postavljaju na podjele, a jedan čip - ravno.	Ekvivalentno datim okladama. Split - 18x i Straight - 36x
Big Series	Sedamnaest brojeva koji su između 22 i 25 na kolu, uključujući 22 i 25.	Ekvivalentno datim okladama. Street - 12x, Split - 18x i Corner - 9x
Orphaline	Pet žetona kladi se na četiri podjela i izravnavanje.	Ekvivalentno datim okladama. Split - 18x i Straight - 36x

Small Series	Dvanaest brojeva koji se nalaze na suprotnoj strani kotača između 27 i 33, uključujući 27 i 33. 6 žetona je postavljeno na 6 dijelova (splits).	Ekvivalentna uloga Split-a - 18x
Neighbors	Kroz ovaj gumb igrač može izabrati susjedne brojeve odabranog broja s kotača (one koji se nalaze na obje strane odabranog broja s kotača), a na te susjedne brojeve automatski se stavlja ulog.	Izjednačeno sa Straight okladom - 36x

Neispravnost poništavaju sve igre i uplate.

Prekidi igre

- **Ponovna uspostava igre**

U slučaju prekida igre zbog problema s internetskom vezom, pri sljedećem pristupanju igri, igraču će biti pruženo nastavljanje igranja prethodne nezavršene igre, od trenutka u kojem je igra prekinuta.

- **Otkazivanje**

U slučaju da je igra otkazana od strane igrača, trenutak otkazivanja smatra se kao kraj igre. Sva akumulirana sredstva automatski će biti vraćena igraču