

Jungle Spirit: Call of the Wild™ - Pravila igre

- Jungle Spirit: Call of the Wild™ je videoautomat s 243 kombinacije, 5rola, 3 retka, Free Spins (besplatnim vrtnjama) te bonus igrama Symbol Expansion i Butterfly Boost.
- Glavna igra sadrži 243 kombinacija, razinu uloga 1-5 (uz 20 novčića po razini) i različite vrijednosti novčića.
- U bonusu Free Spins, igra se pretvara u videoautomat s 5 rola i 4 retka, što broj kombinacija povisuje na 1024.
- Nema linija za klađenje
- Ulog po liniji se određuje odabirom **RAZINA**.
- Vrijednost novčića se određuje odabirom **VRIJ. NOV**.
- Polje **NOVČIĆA** prikazuje broj novčića dostupnih za ulog.
- **MAKS. ULOG** znači da igrate s 243 kombinacija, na najvišoj razini uloga i s trenutno odabranom vrijednosti novčića. Kada igrate na jednoj od nižih razina uloga, morate dvaput kliknuti **MAKS. ULOG** kako biste igrali na odabranoj razini uloga.
- **AUTO-IGRA**: služi za automatsko odvijanje odabranog broja rundi.
- Dobitne kombinacije i isplate prikazane su u Tabeli Isplata.
- Dobitna kombinacija sadrži tri ista simbola na bilo kojoj poziciji na tri uzastopne role, počevši od krajnje lijeve role nadesno.
- Kombinacije su dobitne ako se pojave u nizu počevši od prve lijeve role nadesno.
- Isplaćuje se samo dobitak za najdulju (tj. najvrjedniju) kombinaciju simbola.
- Više linijskih dobitaka stvoreno je kada se dodatni dobitni simboli pojave na istim rolama koje tvore najdulju dobitnu linijsku kombinaciju .
- Moguće je ostvariti istovremeni dobitak na Scatter simbol i drugi simbol. U protivnom je moguće ostvariti dobitak samo na 1 simbol.
- Dobitak u novčićima (za kombinaciju simbola) jednak je vrijednosti prikazanoj u Tabeli isplata pomnoženoj razinom uloga i brojem pojavljivanja dobitnog simbola na svakoj roli.
- Kombinacijski dobitak u novčićima jednak je vrijednosti prikazanoj u **TABELA ISPLATA** x razina uloga.
- Kombinacijski dobitak u novcu jednak je dobitku u novčićima x vrijednost novčića.

Primjer isplate za Potencijalne dobitne kombinacije na razini 1

- 3 (ista) simbola tigra Tiger na susjednim rolama počevši od krajnje lijeve role dodjeljuje 50 novčića. To se množi x2 (za 2 simbola tigra na roli 3), za ukupni dobitak od $2 \times 50 = 100$.



Bonus igra Symbol Expansion

- Svaki simbol u igri osim Scatter (aktivirajućeg) simbola može biti označen leptirima.
- Kada je takav simbol dio dobitne kombinacije (u glavnoj igri i za vrijeme Free Spins), proširuje se na čitavu rolu.

Bonus igra Butterfly Boost

- Bonus igra Butterfly Boost aktivira se slučajno za vrijeme glavne igre. Preduvjeti: 1. osvajanje dobitka i 2. na rolama nema Scatter simbola ili simbola označenih leptirima.
- Leptiri lete oko rola i proširit će 1 do 3 simbola koji sudjeluju u dobitnoj kombinaciji ili više njih. Prošireni simbol pokrit će cijelu rolu.
- Dobici iz bonus igre Butterfly Boost dodaju se linijskim dobitcima.

Free Spins

- 3 do 5 Scatter simbola bilo gdje na rolama u glavnoj igri aktivirat će Free Spins.
- Dodatni Free Spins se ne mogu osvojiti za vrijeme Free Spins.
- Ako Free Spins aktiviraju 4 ili 5 Scatter simbola, igrač osvaja dobitak u novčićima u iznosu od 15x (za 4 Scattera) ili 50x (za 5 Scattera) ulog.
- Prije početka Free Spinova, igrač odabire 1 od 5 Free Spins životinja.
- Svaka životinja predstavlja dominantan simbol srednje velikog dobitka, dakle na rolama će se moći pojaviti samo ovaj simbol srednje velikog dobitka.
- Tigar dodjeljuje 4 Free Spina, slon 8 Free Spinova, medvjed 12 Free Spinova, krokodil 16 Free Spinova, a kobra 20 Free Spinova.
- Opcije s manje Free Spinova nose više rizika, ali i potencijalno veće dobitke.
- Na kraju bonusa Free Spins, ukupni dobitak iz Free Spins dodaje se dobitcima iz runde koja je aktivirala Free Spins (uključujući dobitke u novčićima).
- Na kraju Free Spins, igra se vraća na rundu koja je aktivirala Free Spins.
- Free Spins se igraju na istoj razini uloga i s istom vrijednošću novčića kao i runda koja je aktivirala Free Spins.

Funkcije u igri

- Tabela u nastavku prikazuje različite gumbe u igri i opisuje njihove funkcije.

Gumb	Funkcija
	<p>Kliknite za početak runde uz trenutnu razinu uloga i trenutnu vrijednost novčića (ili pritisnite razmaknicu).</p>
	<p>Kliknite za otvaranje izbornika s opcijama za igranje i odredite željene postavke. Pogledajte Izbornik s opcijama za igranje u nastavku.</p>
	<p>Kliknite za isključenje zvukova u igri, ili kliznikom prilagodite glasnoću.</p>
	<p>Kliknite za prikazivanje pravila igre.</p>
	<p>Kliknite za otvaranje izbornika za auto-igru i automatsko igranje. Odaberite broj Automatska igra ili otvorite Napredne postavke i odaberite željene opcije za Automatska igra.</p>
	<p>Kliknite na strelice s desne ili lijeve strane kako biste pregledavali stranice TABELA ISPLATA.</p>
	<p>Kliknite za povratak na glavnu igru.</p>
	<p>Kliknite za pregled TABELE ISPLATA.</p>

Postavke

- Za ulaz u postavke igre kliknite na ikonu ključa u izborniku igre.
- **Brza vrtnja.** Uključuje/isključuje opciju brze vrtnje (nije dostupno u svim kockarnicama).
- **Uvod.** Uključuje/isključuje uvodnu animaciju.
- **Razmaknica za vrtnju.** Uključuje/isključuje razmaknicu.
- **Pozadinski zvukovi.** Uključuje/isključuje pozadinsku glazbu.
- **Zvučni efekti.** Uključuje ili isključuje zvukove u igri.
- **Zvuci prirode.** Uključuje/isključuje zvukove šume
- **Odigrane runde.** Kliknite za prikaz nedavno odigranih rundi (Nije dostupno za **IGRU ZA ZABAVU**).

Napredne postavke auto-igre

- Za podešavanje naprednih opcija automatske igre kliknite na **AUTO-IGRA**, a zatim na **Napredne postavke**.
- Igrači mogu odabrati automatsku igru (Autoigra) koja će automatski odabrati životinju kada se aktivira bonus Free Spins. To se radi u **Naprednim postavkama** u odjeljku **Autoigra - Free Spins**.
- **Na bilo koji dobitak.** Automatsku igru zaustavi kada u rundi postoji dobitak.
- **Ako se osvoje Free Spins.** Automatsku igru zaustavlja kada su osvojene Free Spins.
- **Ako pojedinačni dobitak prekorači.** Automatsku igru zaustavlja kada iznos dobitka prekorači ili izjednači iznos koji odredite.
- **Ako se saldo poveća za.** Zaustavlja Autoigru ako se Vaš saldo poveća za iznos koji navedete.
- **Ako se saldo smanji za.** Zaustavlja Autoigru ako se Vaš saldo smanji za iznos koji navedete.
- Kliknite **Vrati** za brisanje svih odabranih opcija zaustavljanja automatske igre. Opcija "Ako se osvoje Free Spins" odabrana je automatski. Pritiskom gumba **Vrati** vratit ćete sve postavke na njihove početne vrijednosti, osim u slučaju postavki sa zadanim vrijednostima.

Automatsko igranje Free Spins.

- Odaberi tigra. Automatski odabire simbol tigra ako se osvoji bonus Free Spins.
- Odaberi slona. Automatski odabire simbol slona ako se osvoji bonus Free Spins.
- Odaberi medvjeda. Automatski odabire simbol medvjeda ako se osvoji bonus Free Spins.
- Odaberi krokodila. Automatski odabire simbol krokodila ako se osvoji bonus Free Spins.
- Odaberi kobru. Automatski odabire simbol kobre ako se osvoji bonus Free Spins.
- **Napomena:** Kada mijenjate postavke za Auto-igru za vrijeme glavne igre ili Free Spins, sve postavke stupaju na snagu kada je završena runda glavne igre ili bonus runda.
- **Napomena:** Ako za vrijeme igranja izgubite internetsku vezu, sve postavke Auto-igre vratit će se na izvorno postavljene kada ponovno učitate igru.
- **Napomena:** Neke opcije automatske igre obvezne su na nekim područjima.

Dodatne informacije

- Sljedeće značajke i postavke igre mogu ovisiti o uvjetima i odredbama internetske kockarnice. Za više informacija pogledajte web stranice internetske kockarnice:
 - Postupci u slučaju nezavršenih rundi igranja.
 - Razdoblje nakon kojeg neaktivne igre automatski završavaju.
- U slučaju prestanka rada igraćeg softvera/hardvera, svi ulozi i isplate u trenutno aktivnim igrama smatraju se nevaljanim i svi se ulozi vraćaju.

Povrat u igri

- Teoretski povrat u ovoj igri je 96.47%

Prijevod izraza u igri

Napomena: Sljedeća tablica se odnosi na igranje na jezicima osim engleskog.

Izraz na engleskom	Prevedeni izraz
Butterfly Boost	Sretni leptiri
Symbol Expansion	Širenje simbola
Free Spins	Besplatne vrtnje
Scatter	Aktivirajući simbol

Generirana pravila igre: