

BLACKJACK MULTI HAND

Korisnički priručnik / Pravila igre (v 1.6)

1. PREGLED IGRE

U ovoj igri igrate Blackjack protiv djelatelja. Djelatelj ima osam špilova karata, izmiješanih zajedno. Cilj igre Blackjack je u ruci imati zajedničku vrijednost karata što bližu 21, bez prekoračenja 21.

Napomena: U svrhu objašnjavanja funkcionalnosti igre, u ovom ćemo tekstu koristiti EURO kao igraću valutu. Vaša stvarna valuta određuje se pomoću računa kojeg ste kod nas registrirali i prikazana je pored trenutno odabrane vrijednosti novčića.

2. OPĆE ZNAČAJKE

| | |
|---|---|
| Vrsta Blackjacks | Blackjack Multi Hand |
| Ruku | 3 |
| Špilova | 8 |
| Miješanje | nakon svake runde |
| Podjela | dozvoljena je jedna podjela (maksimalno dvije podijeljene ruke) |
| Osiguranje | Da |
| Dobitak jednak ulogu | Da |
| Odustani | Ne |
| Djeliteljeva provjera za Blackjack | Ako djelateljeva vidljiva karta ima vrijednost 10 ili je ta karta as, djelatelj neće provjeriti je li osvojio Blackjack |
| Ograničenja stola | 0,1-10 |
| Raspoloživi žetoni | 0,1; 0,5; 1; 5; 10 |
| Prosječni povrat igraču (RTP) | 99,46 % |

U slučaju tehničkih poteškoća koje dovedu do izgubljene veze s igračim poslužiteljem, igra koju ste igrali automatski se sprema i učitat će se kada se sljedeći puta uspostavi veza s igračim poslužiteljem.

2.1. Gubitak veze za vrijeme igre

- Gubitak veze za vrijeme dijeljenja karata – kada se kasnije igrač ponovo prijavi u igru, sve će karte biti podijeljene. Ako se runda nije dovršila, igrač je treba dovršiti. Ako je runda završila, ali se nije dodijelio dobitak, nakon ponovnog pristupa igri dobitak će već biti na saldu igrača.
- Gubitak veze nakon dijeljenja karata – runda će se nastaviti u točki prekida, prema prethodno odabranim postavkama.

Napomena: Informacije o igri spremljene su u zapisima igre. Za pristup zapisima, kliknite gumb Povijest ili pritisnite H.

Napomena: U slučaju kvara, sve isplate i ta runda bit će nevažeći, kao i svi uloz koji još nisu bili prihvaćeni. Ulozi koji nisu bili podmireni vratit će se igračima.

3. MINIMALNI TEHNIČKI ZAHTJEVI

3.1. Može se preuzeti

Minimalni hardverski zahtjevi su:

- Pentium s 1 GHz procesorom ili jačim
- Najmanje 256 MB RAM (preporuča se 512 MB)
- Najmanje 300 MB prostora na disku
- Tipkovnica i miš ili neki drugi kompatibilni uređaj za pokazivanje
- Video pretvornik i monitor sa Super VGA (800 x 600) ili boljom razlučivošću

3.2. Igrati možete odmah

Kako biste trenutačno pokrenuli igru (Instant Play), trebate imati instaliran Adobe® Flash® Player 9 ili noviju verziju.

| | Microsoft® Windows® | Mac OS X | Linux® i Solaris™ |
|----------------------------------|--|--|---------------------------|
| Procesor | Intel® Pentium® II 450 MHz, AMD Athlon® 600 MHz ili brži procesor (ili drugi jednakih performansi) | Intel Core™ Duo 1.33 GHz ili brži procesor PowerPC G3 500 MHz ili brži procesor | 800 MHz ili brži procesor |
| Memorija | 128 MB RAM-a | 128 MB RAM-a | 512MB RAM-a |
| Memorija grafičke kartice | Grafička kartica sa 128 MB memorije | | |

Instant Play je podržan na svim operativnim sustavima za stolna računala i od strane svih preglednika koji podržavaju Flash Player 9+.

| Platforma | Operativni sustavi | Preglednici |
|-----------|--|--|
| Izlozi | Windows 7, Windows Vista®, Windows XP, Windows Server® 2008, Windows Server 2003, Windows 2000 | Internet Explorer 6.0 i novije verzije, Mozilla Firefox 2.0 i novije verzije, Google Chrome 2.0 i novije verzije, Safari 3.0 i novije verzije, Opera 9.5 i novije verzije, AOL 9.0 i novije verzije |
| Mac OS | Mac OS X 10.6, Mac OS X 10.5, Mac OS X 10.4 (Intel), Mac OS X 10.4 (PowerPC) | Safari 3.0 i novije verzije, Mozilla Firefox 3.0 i novije verzije, Google Chrome 2.0 i novije verzije, Opera 9.5 i novije verzije, AOL Desktop for Mac 1.0 i novije verzije |
| Linux | Red Hat® Enterprise Linux (RHEL) 5 i novije verzije, openSUSE® 11 i novije verzije, Ubuntu 7.10 i novije verzije | Mozilla Firefox 3.0 i novije verzije, Google Chrome 2.0 i novije verzije, SeaMonkey 1.11 i novije verzije |
| Solaris | Solaris™ 10 | Mozilla Firefox 3.0 i novije verzije |

4. PRIKAZ

Polja za uloge na stolu za Blackjack Multi Hand predstavljena su pravokutnicima u donjem dijelu stola označenim "Ruka 1", "Ruka 2" i "Ruka 3". Karte koje dobijete prikazane su u donjem dijelu stola, a djelateljeve karte na gornjem dijelu stola.

- Lijevo: poveznice za upravljanje igrom i žetoni
- Dolje: polja za početne uloge, gumbi za igru (nakon učitavanja igre vidjet će se samo gumb NOVA RUNDA) i info-traka (traka s podacima) na kojoj se prikazuje trenutni saldo, trenutni ulog i dobiti.

5. PRAVILA I POSTAVKE IGRE

5.1. Postavke igre

Zadana vrijednost žetona je 0.1.

5.2. Kako igrati

U igri Blackjack Multi Hand možete istovremeno igrati do tri različite ruke protiv djelatitelja. Djelatitelj mora vući na 16, a ostati na 17 ili više. Ako ste prekoračili 21 u svim svojim rukama, djelatitelj nije dužan uzeti još jednu kartu. Sljedeće informacije odnose se na sve tri vaše moguće ruke u igri.

Napomene:

- Prekoračenje – kada karte u ruci prekorače 21, to je "Prekoračenje".
- Blackjack – kada je zbroj prve dvije karte u ruci točno 21; Blackjack je jači od običnog zbroja od 21.
- Neriješeno – kada je zbroj vrijednosti karata igrača i djelatitelja isti. U tom slučaju se igračev ulog vraća igraču.
- Tvrd ruka: Ruka bez asa. Također, ruka s asom koji se mora brojiti kao 1 kako bi se izbjeglo prekoračenje.
- Meka ruka: kada se as može brojiti kao 11 bez prekoračenja 21.

Za igranje igre Blackjack Multi Hand, pratite sljedeće korake:

Korak 1: Za početak igre morate staviti ulog. Za stavljanje tog (obveznog početnog) uloga, kliknite na željeni žeton, a zatim na polje za ulog kako biste uložili taj žeton. Svaki pritisak miša dodaje po jedan žeton. Uložiti možete koliko god žetona želite, ali ukupna vrijednost uloga za svaku ruku ne smije prekoračiti maksimalno ograničenje stola i morate imati dovoljno sredstava za pokrivanje uloga.

Napomena: Nakon što pritisnete gumb **DIJELI**, nećete moći mijenjati vrijednost žetona prije kraja runde.

Korak 2: Nakon stavljanja uloga, imate sljedeće opcije:

- **DIJELI** – kliknite gumb **DIJELI** nakon stavljanja uloga kako biste započeli rundu (partiju).
- **PONIŠTI** – kliknite gumb **PONIŠTI** prije početka igre ako želite poništiti svoj trenutni ulog i staviti drugi.

Korak 3: Nakon početka runde i primanja prve dvije karte, sljedeće opcije će biti raspoložive ovisno o situaciji:

- **JOŠ** – kliknite gumb **JOŠ** ako želite još jednu kartu.
- **DOSTA** – Kliknite gumb **DOSTA** ako ste zadovoljni kartama u ruci i želite završiti rundu. Kada kliknete ovaj gumb, djelatitelj otkriva svoju skrivenu kartu i, ako je potrebno, vuče druge karte.
- **UDVOSTRUČI** – primanja prve dvije karte, kliknite gumb **UDVOSTRUČI** za udvostručavanje svog uloga. Tada ćete dobiti treću kartu okrenutu licem prema gore, a djelatitelj će otkriti svoju skrivenu kartu i, ako je potrebno, dodijeliti si još karata. Ako kliknete ovaj gumb, u toj rundi više nećete moći dobiti ni jednu kartu za tu ruku. Opcija udvostručavanja uloga moguća je samo nakon dobivanja prve dvije karte. Nakon podjele, opcija udvostručavanja je moguća nakon prve dvije karte u svakoj ruci.
- **PODJELA** – ako glavna ruka sadrži dvije karte iste vrijednosti, možete koristiti gumb **PODJELA** kako biste ih podijelili - po jedna karta za svaku podijeljenu ruku. Svaka od te dvije ruke sadržat će kartu od podjele (iz glavne ruke) i drugu kartu dodijeljenu toj ruci nakon podjele. Druga karta se dodjeljuje svakoj od dvije ruke kada je ta ruka aktivna. Svaka ruka igra se neovisno od druge. Kada je jedna ruka aktivna, bit će označena strelicom. Ovom se opcijom izvorni ulog stavlja na jednu ruku, a na drugu ruku iznos jednak izvornom ulogu (koji se odbija od vašeg salda). Sada imate jednaki ulog na svakoj od dvije ruke. Kada je jedna ruka aktivna, za nju možete tražiti koliko god karata želite, pod uvjetom da ne prekoračite 21. Ako podijelite dva asa, automatski ćete primiti drugu kartu za svaku podijeljenu ruku, ali više nećete moći zatražiti dodatnu kartu (ni za jednu od podijeljenih ruku).
Napomena: nakon podjele, as i karta vrijednosti 10 broje se kao običan 21, a ne kao Blackjack. U svakom polju podjelu možete izvršiti samo jednom.
- **OSIGURANJE** – ako je djelatiteljeva prva vidljiva karta as, možete odabrati opciju osiguranja. To znači stavljanje još jednog uloga na osiguranje u iznosu od pola vašeg izvornog uloga, a svrha je ne izgubiti sav uloženi novac u slučaju da djelatitelj dobije Blackjack. Opcija osiguranja omogućena je samo ako vi nemate Blackjack. Ako imate Blackjack a djelatiteljeva vidljiva karta je as, možete uzeti **DOBITAK JEDNAK ULOGU**. Ako djelatitelj ima asa i kartu koja vrijedi deset, gubite svoj izvorni ulog, ali dobivate 2x ulog osiguranja. Ako djelatiteljeva karta okrenuta licem prema dolje nije karta vrijednosti 10, gubite ulog osiguranja i runda se nastavlja normalnim tokom. Napominjemo da podjela i udvostručavanje nisu mogući nakon stavljanja uloga osiguranja.

Napomena: Kada vas igra upita za **OSIGURANJE** (Da ili Ne), možete označiti opciju "Zapamti ovu opciju" ako znate da ćete na ponudu o osiguranju uvijek htjeti reagirati isto (u ovoj igračkoj sesiji). Opcija "ZAPAMTI OVU OPCIJU" bit će omogućena samo kada igrate s više od jedne ruke.

- **DOBITAK JEDNAK ULOGU** – Opciju "DOBITAK JEDNAK ULOGU" možete odabrati kada dobijete Blackjack, a djelatiteljeva vidljiva karta je as. Ako uzmete "DOBITAK JEDNAK ULOGU", osvojit ćete isplatu 1 za 1 u odnosu na vaš početni ulog i runda time završava. Čak i kada bi djelatitelj imao Blackjack, vi pobjeđujete umjesto da je rezultat neriješen.

Napomena: Kada vas igra upita za **DOBITAK JEDNAK ULOGU** (Da ili Ne), možete označiti opciju "Zapamti ovu opciju" ako znate da ćete na ponudu o osiguranju uvijek htjeti reagirati isto (u ovoj igračkoj sesiji). Opcija "ZAPAMTI OVU OPCIJU" bit će omogućena samo kada igrate s više od jedne ruke.

Korak 4: Svi dobitci se dodaju vašem saldu, a vi možete:

- započeti novu rundu/partiju pritiskom gumba **NOVA RUNDA** te zatim ponovno nastaviti od **koraka 1**,
- kliknuti gumb **PRETHODNI ULOG** i nastaviti od **koraka 2**,
- staviti isti ulog kao u prethodnoj rundi pritiskom gumba **PONOVI I DIJELI** pa nastaviti od **koraka 3**.

Napomena: u slučaju vraćanja u sesiju nakon prekida, opcije **PONOVI I DIJELI** i **PRETHODNI ULOG** neće biti ponudene. Ako vaš saldo ne pokriva određenu radnju/ulog, pojavit će se dijaloški prozor koji će vas obavijestiti o tome.

6. ISPLATE

| Vrsta uloga | Isplata |
|----------------------|--------------------------|
| Početni ulog | 1 za 1 |
| Blackjack | 3 za 2 |
| Osiguranje | 2 za 1 - ulog osiguranja |
| Dobitak jednak ulogu | 1 za 1 |

Početni ulog je dobitan kada je vrijednost karata u igračevoj ruci bliža 21 (bez prekoračenja 21) od djelatiteljevih karata.

7. VRIJEDNOSTI KARATA

Sve karte imaju četiri vrste: pik, karo, srce i tref. Vrijednost karata ne ovisi o vrsti.

| Karta | Vrijednost karte |
|-------|------------------|
| 2 | 2 |
| 3 | 3 |
| 4 | 4 |
| 5 | 5 |
| 6 | 6 |
| 7 | 7 |
| 8 | 8 |
| 9 | 9 |
| 10 | 10 |
| Dečko | 10 |
| Dama | 10 |
| Kralj | 10 |
| As | 1 ili 11 |

8. OPCIJE U IGRI

Gumb za opcije nalazi se u gornjem lijevom uglu igračeg zaslona. Kliknite taj gumb za otvaranje opcija zvuka i opcija igre. Kliknite gumb Spremi za spremanje izmjena, ili Odustani za zatvaranje prozora s opcijama bez prethodnog spremanja.

8.1. Zvuk

Klizačima za glasnoću možete mijenjati glasnoću zvukova u igri.

Možete mijenjati glasnoću zvukova dobitka, igre, pozadine, kao i opću glasnoću.

8.2. Igra

Možete uključiti ili isključiti sljedeće vizualne efekte:

- Brzina igre – podosite klizač za povećanje ili smanjenje brzine igre

- Turbo igra – preskaču se animacije
- Omogući geste mišom
- Ponudi osiguranje – ako ova opcija nije označena, osiguranje se neće nuditi
- Ponudi dobitak jednak ulogu – ako ova opcija nije označena, osiguranje se neće nuditi
- Prikazuj animacije prikupljanja karata – ako se ova opcija uključi, na početku svake runde će se karte iz prethodne runde prikupiti u gornji lijevi ugao igraćeg zaslona. Ako je opcija onemogućena, karte iz prethodne runde automatski će biti spremne na početku sljedeće.
- Ostavi prekoračene ruke na stolu – ako je ova opcija uključena, karte/ruke koje su prekoračile 21 ostat će na stolu do kraja runde. Ako je opcija isključena, prekoračene ruke će se ukloniti sa stola odmah nakon prekoračenja.
- Prikaži poruku upozorenja – ako je ova opcija označena, za vrijeme igre bit će prikazane dodatne informacije, primjerice:
 - dostizanje maksimalnog iznosa uloga,
 - kada minimalni ulog nije postignut,
 - kada je ulog promijenjen,
 - nedostatak sredstava za potez (ulog),
 - nedostatak sredstava za minimalni ulog,
 - nedostatak sredstava,
 - ako glavni ulog nije stavljen,
 - ako ulog nije stavljen.

8.3. Gumb za isključenje zvuka

Za potpuno isključenje zvuka, kliknite simbol zvučnika u gornjem lijevom uglu igraćeg zaslona, pored gumba **Opcije igre**.

8.4. Gumb Pravila

Za pregled pravila igre, kliknite simbol ? u gornjem lijevom uglu igraćeg zaslona, pored gumba **Isključi zvuk**.

8.5. Gumb Povijest

Za pregled detaljne povijesti (prethodnih rundi) aktivne igre, kliknite gumb **Povijest** pored gumba **za pravila** (simbol ?).

8.6. Isplatna tablica

Za pregled isplata u igri, kliknite simbol karata pored gumba **Povijest**.

8.7. Geste pomoću miša

Za uključivanje/isključivanje opcije gesti pomoću miša, kliknite gumb **Geste** pored gumba **Isplatne tablice**.

8.8. Prikaz preko cijelog zaslona

Za uključivanje ili isključivanje prikaza preko cijelog zaslona, kliknite gumb **CIJELI ZASLON** u gornjem desnom uglu igraćeg zaslona.




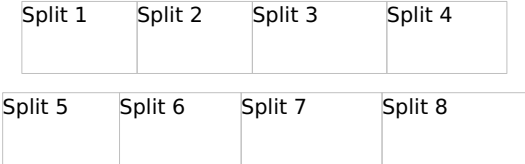
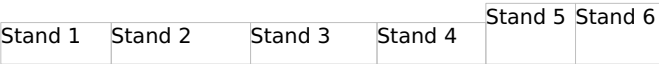
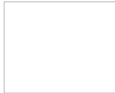

8.9. Izlaz iz igre.

Za izlaz iz igre kliknite gumb za zatvaranje (X) u gornjem desnom uglu igraćeg zaslona.

9. GESTE POMOĆU MIŠA

Simbol ruke u gornjem lijevom dijelu stola za Blackjack označava korištenje gesti pomoću miša. Pritiskom tog gumba odlazite na

stranicu s pravilima igre gdje je objašnjena ova funkcionalnost.

| Gesta pomoću miša | Značenje |
|---|-----------------|
|  | Nova runda |
|  | Još / Dijeli |
|  | Udvostruči |
|  | Podjela |
|  | Dosta |
|  | Ponovi i dijeli |
|  | Prethodni ulog |

10. PREČACI NA TIPKOVNICI

- N - Započinje novu rundu
- Razmaknica - Dijeli / Još
- Enter - Ponovi i dijeli
- L - Prethodni ulog
- C - Poništi sve uloge/oklade
- D - Udvostruči ulog
- Lijeva/desna strelica - Podjela
- S - Dosta
- Strelica gore/dolje, pomicanje kotačića miša prema gore/dolje - Promjena vrijednosti novčića
- 1, 2, 3 - Stavi odabrani žeton na polje za ulog (polje 1, 2 i 3)
- Y - Prihvatanje osiguranja / Prihvatanje dobitka jednakog ulogu
- N - Odbijanje osiguranja / Odbijanje dobitka jednakog ulogu
- O - Prikaži/sakrij opcije
- M - Isključuje/uključuje opći zvuk
- R - Prikaz pravila
- F - Prikaz preko cijelog zaslona
- Esc - Sakrij prozore
- H - povijest rundi u aktivnoj igračkoj sesiji
- P - otvaranje/zatvaranje isplatne tablice

U igri se pojavljuju i opisi elementa. Ako pokazivač miša držite iznad aktivne stavke (npr. gumba), prikazat će se svrha i prečac na tipkovnici za tu stavku.

Napomena: U prikazu preko cijelog zaslona, ActionScript vezan uz tipkovnicu neće biti omogućen. Iznimke jesu:

- određene tipke kojima se ne piše, npr. strelice, razmaknica i tabulator,
- prečaci na tipkovnici koji isključuju prikaz preko cijelog zaslona: Esc (Windows i Mac), Control-W (Windows), Command-

pređet na sprovjetnik, isključuje prikaz preko ekrana. Esc (Windows / Mac), Control W (Windows), Command W (Mac) te Alt-F4.