

BLACKJACK ATLANTIC CITY

Korisnički priručnik / Pravila

1. PREGLED IGRE

U ovoj igri igrate Blackjack protiv djelatitelja. Djelatitelj ima osam špilova karata, izmiješanih zajedno. Cilj igre Blackjack Atlantic City je u ruci imati zajedničku vrijednost karata što bližu 21, bez prekoračenja 21.

2. OPĆE ZNAČAJKE

Napomena: Vrijednosti žetona u sljedećim navodima navedene su u vašoj valuti. Primjerice, ako je vaša valuta EURO, vrijednost žetona 0,1 je 0,1 EURO.

Vrsta Blackjacks	Blackjack Atlantic City
Ruku	1
Špilova	8
Miješanje	nakon svake runde
Podjela	3 podjele su dozvoljene (dakle, do 4 ruke nakon podjela)
Osiguranje	Da
Dobitak jednak ulogu	Ne
Odustani	Da
Djeliteljeva provjera za Blackjack	Da (kada je djelatiteljeva karta okrenuta licem prema gore karta vrijednosti 10. Ako je djelatiteljeva karta okrenuta licem prema gore as, djelatitelj provjerava za Blackjack nakon mogućnosti biranja osiguranja)
Raspoloživa ograničenja stola	0,1-10; 0,1-25; 0,1-50, 0,1-500
Za 0,1-10	
Raspoloživi žetoni	0,1; 0,5; 1; 5; 10
Zadana vrijednost žetona	0,1
Za 0,1-25	
Raspoloživi žetoni	0,1; 0,5; 1; 5; 10
Zadana vrijednost žetona	0,1
Za 0,1-50	
Raspoloživi žetoni	0,1; 1; 5; 25; 50
Zadana vrijednost žetona	1
Za 0,1-500	
Raspoloživi žetoni	0,1; 5; 25; 50; 100
Zadana vrijednost žetona	25
Prosječni povrat igraču (RTP)	99,54 %

Ako igrač ne napravi nikakav potez 45 minuta, igra će se isključiti. Mogućnost oporavka sesije spremit će povijest runde za sljedeći puta kada učitate igru.

U slučaju tehničkih poteškoća koje dovedu do izgubljene veze s igračim poslužiteljem, igra koju ste igrali automatski se sprema i učitat će se kada se

sljedeći puta uspostavi veza s igračim poslužiteljem.

Napomena: Raspoloživa ograničenja stola ovise od operatera. Slike koje se koriste u nastavku odnose se na stol s ograničenjem 0,1 – 10. Ako na početku igre odaberete drugačija ograničenja, vaš se prikaz (ograničenja, žetoni) može razlikovati, kako je gore opisano.

2.1. Gubitak veze za vrijeme igre

- Gubitak veze za vrijeme dijeljenja karata – kada se kasnije igrač ponovo prijavi u igru, sve će karte biti podijeljene. Ako se runda nije dovršila, igrač je treba dovršiti. Ako je runda završila, ali se nije dodijelio dobitak, nakon ponovnog pristupa igri dobitak će već biti na saldu igrača.
- Gubitak veze nakon dijeljenja karata – runda će se nastaviti u točki prekida, prema prethodno odabranim postavkama.

Napomena: Informacije o igri spremljene su u zapisima igre. Za pristup zapisima, kliknite gumb Povijest. U slučaju kvara, sve isplate i ta runda bit će nevažeći, kao i svi uloz koji još nisu bili prihvaćeni. Ulozi koji nisu bili podmireni vratit će se igračima.

3. MINIMALNI TEHNIČKI ZAHTJEVI

3.1. Može se preuzeti

Minimalni hardverski zahtjevi su:

- Pentium s 1 GHz procesorom ili jačim
- Najmanje 256 MB RAM (preporuča se 512 MB)
- Najmanje 300 MB prostora na disku
- Tipkovnica i miš ili neki drugi kompatibilni uređaj za pokazivanje
- Video pretvornik i monitor sa Super VGA (800 x 600) ili boljom razlučivošću
- Instant Play

Kako biste trenutačno pokrenuli igru (Instant Play), trebate imati instaliran Adobe® Flash® Player 9 ili noviju verziju.

	Microsoft® Windows®	Mac OS X	Linux® i Solaris™
Procesor	2,33 GHz ili brži procesor, x86 kompatibilan Intel Atom 1,6G Hz ili brži procesor za netbookove	Intel Core™ Duo 1,83 GHz ili brži procesor	2,33 GHz ili brži procesor, x86 kompatibilan Intel Atom 1,6G Hz ili brži procesor za netbookove
Memorija	512MB RAM-a	512MB RAM-a	512MB RAM-a
Memorija grafičke kartice	Grafička kartica sa 128 MB memorije		

Instant Play je podržan na svim operativnim sustavima za stolna računala i od strane svih preglednika koji podržavaju Flash Player 9+.

Platforma	Operativni sustavi	Preglednici
Izlozi	Windows Server® 2012, Windows 8, Windows 7, Windows Vista®, Windows XP, Windows Server® 2008	Internet Explorer 7.0 i novije verzije, Mozilla Firefox 2.0 i novije verzije, Google Chrome, Opera 11
Mac OS	Mac OS X v10.9, Mac OS X v10.8, Mac OS X v10.7, Mac OS X v10.6,	Safari 5.0 i novije verzije, Mozilla Firefox 17 i novije verzije, Google Chrome 2.0 i novije verzije, Opera 11 i novije verzije, AOL Desktop for Mac 1.0 i novije verzije
Linux	Red Hat Enterprise Linux (RHEL) 5.6 i novije verzije, openSUSE 11.3 i novije verzije, Ubuntu 10.04 i novije verzije	Mozilla Firefox 17, Google Chrome

Solaris	Solaris™ 10	Mozilla Firefox 17 i novije verzije
---------	-------------	-------------------------------------

4. PRIKAZ

Polje za uloge na stolu za Blackjack Atlantic City predstavlja pravokutnik u sredini donjeg dijela stola. Karte koje dobijete prikazane su u donjem dijelu stola, a djelateljeve karte na gornjem dijelu stola.

- **Lijevo:** poveznice za upravljanje igrom i žetoni
- **Sredina:** polje za uloge, gumbi za igru (nakon učitavanja igre vidjet će se samo gumb **NOVA RUNDA**) i info-traka (traka s podacima) na kojoj se prikazuje trenutni saldo, trenutni ulog i dobiti.

5. PRAVILA I POSTAVKE IGRE

5.1. Postavke igre

Početno zadana vrijednost žetona je 0,1 (za stol s ograničenjima 0,1-10; za stolove s drugim ograničenjima, pogledajte 2. **Opće specifikacije**).

5.2. Kako igrati

U igri Blackjack Atlantic City igrate svojim kartama protiv djelateljevih. Djelatelj mora vući na 16, a ostati na 17 ili više. Ako ste prekoračili 21 u svim svojim rukama, djelatelj nije dužan uzeti još jednu kartu.

Napomene:

- **Prekoračenje** – kada karte u ruci prekorače 21, to je "Prekoračenje".
- **Blackjack** – kada je zbroj prve dvije karte u ruci točno 21; Blackjack je jači od običnog zbroja od 21.
- **Neriješeno** – kada je zbroj vrijednosti karata igrača i djelatelja isti. U tom slučaju se igračev ulog vraća igraču.
- **Tvrda ruka:** Ruka bez asa. Također, ruka s asom koji se mora brojiti kao 1 kako bi se izbjeglo prekoračenje.
- **Meka ruka:** kada se as može brojiti kao 11 bez prekoračenja 21.

Za igranje igre Blackjack Atlantic City, pratite sljedeće korake:

Korak 1: Za početak igre morate staviti ulog. Za stavljanje tog (obveznog početnog) uloga, kliknite na željeni žeton, a zatim na polje za ulog kako biste uložili taj žeton. Svaki pritisak miša dodaje po jedan žeton. Uložiti možete koliko god žetona želite, ali ukupna vrijednost uloga ne smije prekoračiti maksimalno ograničenje stola i morate imati dovoljno sredstava za pokrivanje uloga.

Napomena: Nakon što pritisnete gumb **DIJELI**, nećete moći mijenjati vrijednost žetona prije kraja runde.

Korak 2: Nakon stavljanja uloga, imate sljedeće opcije:

- **DIJELI** – kliknite gumb **DIJELI** nakon stavljanja uloga kako biste započeli rundu (partiju).
- **PONIŠTI** – kliknite gumb **PONIŠTI** prije početka igre ako želite poništiti svoj trenutni ulog i staviti drugi.

Korak 3: Nakon početka runde i primanja prve dvije karte, sljedeće opcije će biti raspoložive ovisno o situaciji:

- **JOŠ** – kliknite gumb **JOŠ** ako želite još jednu kartu.
- **DOSTA** – Kliknite gumb **DOSTA** ako ste zadovoljni kartama u ruci i želite završiti rundu. Kada kliknete ovaj gumb, djelatelj otkriva svoju skrivenu kartu i, ako je potrebno, vuče druge karte.
- **UDVOSTRUČI** – primanja prve dvije karte, kliknite gumb "UDVOSTRUČI" za udvostručavanje svog uloga. Tada ćete dobiti treću kartu okrenutu licem prema gore, a djelatelj će otkriti svoju skrivenu kartu i, ako je potrebno, dodijeliti si još karata. Ako kliknete ovaj gumb, u toj rundi više nećete moći dobiti ni jednu kartu za tu ruku. Opcija udvostručavanja uloga moguća je samo nakon dobivanja prve dvije karte. Nakon podjele, opcija udvostručavanja je moguća nakon prve dvije karte u svakoj ruci.

Napomena: kada dijelite asove, udvostručavanje nije moguće.

- **PODJELA** – Iako vaše prve dvije dodijeljene karte imaju istu vrijednost, možete kliknuti gumb "PODJELA" i podijeliti te dvije karte na po jednu u svakoj ruci. Svaka od te dvije ruke sadržat će kartu od podjele i drugu kartu dodijeljenu toj ruci nakon podjele. Druga karta se dodjeljuje svakoj od dvije ruke kada je ta ruka aktivna. Svaka ruka igra se neovisno od druge. Kada je jedna ruka aktivna, bit će označena strelicom. Ovom se opcijom izvorni ulog stavlja na jednu ruku, a na drugu ruku iznos jednak izvornom ulogu (koji se odbija od vašeg salda). Sada imate jednaki ulog na svakoj od dvije ruke. Ako su karte u jednoj ili obje ruke ponovno iste, postupak podjele možete ponoviti, ali samo još jednom. Kada je jedna ruka aktivna, za nju možete tražiti koliko god karata želite, pod uvjetom da ne prekoračite 21. Ako dijelite asove, nećete smjeti tražiti još karata (nakon druge primljene karte).

Napomena: nakon podjele, as i karta vrijednosti 10 broje se kao običan 21, a ne kao Blackjack. Ukupno gledajući, podjelu možete napraviti 3 puta, što

vam može dati ukupno 4 podijeljene ruke.

- **OSIGURANJE** –ako je djelateljeva prva karta as, možete odabrati opciju osiguranja. To znači stavljanje još jednog uloga na osiguranje u iznosu od pola vašeg izvornog uloga, a svrha je ne izgubiti sav uloženi novac u slučaju da djelatelj dobije Blackjack. Opcija osiguranja omogućena je samo ako vi nemate Blackjack.
Ako djelatelj ima asa i kartu koja vrijedi deset, gubite svoj izvorni ulog, ali dobivate 2x ulog osiguranja.
Ako djelateljeva karta okrenuta licem prema dolje nije karta vrijednosti 10, gubite ulog osiguranja i runda se nastavlja normalnim tokom.
Ako je djelateljeva vidljiva karta as, ponudit će vam se **OSIGURANJE**, a djelatelj će provjeriti je li dobio Blackjack. Ako djelateljeva vidljiva karta ima vrijednost 10, ponudit će vam se **OSIGURANJE**, a djelatelj će provjeriti je li dobio Blackjack. Ako djelatelj nije dobio Blackjack, možete odabrati **UDVOSTRUČI** ili **PODJELA**.
- **ODUSTANI** – opcija je raspoloživa na početku runde ako niste uzeli **OSIGURANJE** i samo ako djelatelj nije dobio Blackjack. Ako odustanete, vratit će vam se pola vašeg izvornog uloga.

Važno: Djelatelj će provjeriti je li dobio Blackjack ako njegova prva karta ima vrijednost 10. Ako je njegova prva karta as, pružit će vam se opcija osiguranja, a djelatelj će provjeriti je li dobio Blackjack prije daljnjeg nastavka igre.

Korak 4: Svi dobici se dodaju vašem saldu, a vi možete:

- započeti novu rundu/partiju pritiskom gumba **NOVA RUNDA** te zatim ponovno nastaviti od **koraka 1**,
- kliknuti gumb **PRETHODNI ULOG** i nastaviti od **koraka 2**,
- staviti isti ulog kao u prethodnoj rundi pritiskom gumba **PONOVI I DIJELI** pa nastaviti od **koraka 3**.

Napomena: u slučaju vraćanja u sesiju nakon prekida, opcije **PONOVI I DIJELI** i **PRETHODNI ULOG** neće biti ponuđene. Ako vaš saldo ne pokriva određenu radnju/ulog, pojavit će se dijaloški prozor koji će vas obavijestiti o tome.

6. ISPLATE

Vrsta uloga	Isplata
Normalni dobici	1 za 1
Blackjack	3 za 2
Osiguranje	2 za 1 - ulog osiguranja

Normalan ulog je dobitan kada je vrijednost karata u igračevoj ruci bliža 21 (bez prekoračenja 21) od djelateljevih karata.

7. VRIJEDNOSTI KARATA

Sve karte imaju četiri vrste: pik, karo, srce i tref. Vrijednost karata ne ovisi o vrsti.

Kartaške	Vrijednost karte
2	2
3	3
4	4
5	5
6	6
7	7
8	8
9	9
10	10
Dečko	10
Dama	10
Kralj	10
As	1 ili 11

8. OPCIJE U IGRI

Gumb za opcije nalazi se u gornjem lijevom uglu igraćeg zaslona. Kliknite taj gumb za otvaranje opcija zvuka i opcija igre.

Kliknite gumb Spremi za spremanje izmjena, ili Odustani za zatvaranje prozora s opcijama bez prethodnog spremanja.

8.1. Zvuk

Klizačima za glasnoću možete mijenjati glasnoću zvukova u igri.

Možete mijenjati glasnoću zvukova dobitka, igre, pozadine, kao i opću glasnoću.

8.2. Igra

Možete uključiti ili isključiti sljedeće vizualne efekte:

- Brzina igre – podesite klizač za povećanje ili smanjenje brzine igre
 - Turbo igra – preskaču se animacije
- Omogući geste mišom
- Ponudi osiguranje – ako ova opcija nije označena, osiguranje se neće nuditi
- Prikazuj animacije prikupljanja karata – ako se ova opcija uključi, na početku svake runde će se karte iz prethodne runde prikupiti u gornji lijevi ugao igraćeg zaslona. Ako je opcija onemogućena, karte iz prethodne runde automatski će biti spremne na početku sljedeće.
- Ostavi prekoračene ruke na stolu – ako je ova opcija uključena, karte/ruke koje su prekoračile 21 ostat će na stolu do kraja runde. Ako je opcija isključena, prekoračene ruke će se ukloniti sa stola odmah nakon prekoračenja.
- Prikaži poruku upozorenja – ako je ova opcija označena, za vrijeme igre bit će prikazane dodatne informacije, primjerice:
 - dostizanje maksimalnog iznosa uloga/oklade,
 - kada minimalna oklada nije postignuta,
 - podešene oklade,
 - nedostatak sredstava za potez (okladu),
 - nedostatak sredstava za minimalnu okladu,
 - kada više nemate sredstava.
 - ako glavni ulog nije stavljen
 - ako ulog nije stavljen

8.3. Gumb za isključenje zvuka

Za potpuno isključenje zvuka, kliknite simbol zvučnika u gornjem lijevom uglu igraćeg zaslona, pored gumba **Opcije igre**.

8.4. Gumb Pravila

Za pregled pravila igre, kliknite simbol ? u gornjem lijevom uglu igraćeg zaslona, pored gumba **Isključi zvuk**.

8.5. Gumb Povijest

Za pregled detaljne povijesti (prethodnih rundi) aktivne igre, kliknite gumb **Povijest** pored gumba **za pravila** (simbol ?).

8.6. Isplatna tablica

Za pregled isplata u igri, kliknite simbol karata pored gumba **Povijest**.

8.7. Geste pomoću miša

Za uključivanje/isključivanje opcije gesti pomoću miša, kliknite gumb **Geste** pored gumba **Isplatne tablice**.

8.8. Prikaz preko cijelog zaslona





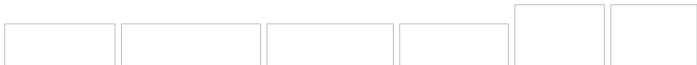



Za uključivanje ili isključivanje prikaza preko cijelog zaslona, kliknite gumb **CIJELI ZASLON** u gornjem desnom uglu igraćeg zaslona.

8.9. Izlaz iz igre.

Za izlaz iz igre kliknite gumb za zatvaranje (X) u gornjem desnom uglu igraceg zaslona.

9. GESTE POMOĆU MIŠA

Simbol ruke u gornjem lijevom dijelu stola za Blackjack označava korištenje gesti pomoću miša. Pritiskom tog gumba odlazite na stranicu s pravilima igre gdje je objašnjena ova funkcionalnost.

Gesta pomoću miša	Značenje
	Nova runda
	Još / Dijeli
	Udvostruči
	Podjela
	Dosta
	Odustani
	Ponovi i dijeli
	Prethodni ulog

10. PREČACI NA TIPKOVNICI

- **N** – Započinje novu rundu
- **Razmaknica** – Dijeli / Još
- **Enter** – Ponovi i dijeli
- **L** – Prethodni ulog
- **C** – Poništi sve uloge/oklade
- **D** – Udvostruči ulog
- **Lijeva/desna strelica** – Podjela
- **S** – Dosta
- **Strelica gore/dolje, pomicanje kotačića miša prema gore/dolje** – Promjena vrijednosti novčića
- **1** – Ulaganje odabranog žetona

- **Y** – Prihvatanje osiguranja
- **N** – Odbijanje osiguranja
- **O** – Prikaži/sakrij opcije
 - M** – Isključuje/uključuje opći zvuk
- **R** – Prikaz pravila
- **F** – Prikaz preko cijelog zaslona
- **Esc** – Sakrij prozore
 - P** – Otvaranje/zatvaranje isplatne tablice
 - H** – Prikaz povijesti rundi u aktivnoj igračkoj sesiji

U igri se pojavljuju i opisi elementa. Ako pokazivač miša držite iznad aktivne stavke (npr. gumba), prikazat će se svrha i prečac na tipkovnici za tu stavku.

Napomena: u prikazu preko cijelog zaslona, ActionScript vezan uz tipkovnicu neće biti omogućen. Iznimke jesu:

- određene tipke kojima se ne piše, npr. strelice, razmaknica i tabulator,
- prečaci na tipkovnici koji isključuju prikaz preko cijelog zaslona: Esc (Windows i Mac), Control-W (Windows), Command-W (Mac) te Alt-F4.