

# JOKER VEGAS 4 UP

Korisnički priručnik / Pravila igre (v 1.5)

## 1. PREGLED IGRE

Video Poker igre koriste većinu pravila običnog pokera. Cilj je u ruci imati što bolju poker kombinaciju od 5 karata, najmanje od para kraljeva pa sve do velike skale u boji (eng.: Royal Flush) na sve četiri razine množitelja.

**Napomena:** U svrhu objašnjavanja funkcionalnosti igre, u ovom ćemo tekstu koristiti EURO kao igraću valutu. Vaša stvarna valuta određuje se pomoću računara kojeg ste kod nas registrirali i prikazana je pored trenutno odabrane vrijednosti novčića.

## 2. OPĆE ZNAČAJKE

Tip	Video poker
Prosječni povrat igraču (RTP)	1-4 novčića 96,99 % 5 novčića 97,39 %
Jezici	IT, EN, FR, ES, DE
Vrijednosti novčića u eurima	0,01; 0,02; 0,05; 0,10; 0,20; 0,50; 1,00
Zadana vrijednost novčića*	0,01
Jackpot*	45.000 NOVČIĆA
Minimalan ulog:	0,01 VRIJEDNOST NOVČIĆA X 1 NOVČIĆ X 4
Maksimalan ulog	1 VRIJEDNOST NOVČIĆA X 5 NOVČIĆA X 4
Zadani ulog u novčićima*	1 novčić
Progresivni jackpot	Ne
Posebne karte	Da (joker)
Bonus simbol i bonus igra	Ne
Automatska igra	Ne
Broj karata	53 (za svaku razinu)
Udvostručavanje	Da
Vrsta špila	Francuski

**Napomena:** Zadana vrijednost novčića\* i Zadani ulog u novčićima\* primjenjuju se kada se igra prvi puta učita. Vrijednost novčića i broj novčića korišten za ulog u zadnjih odigranoj rundi spremaju se automatski prije zatvaranje igraće sesije. Kada se započne nova igraća sesija, učitat će se spremljene vrijednosti, tako da možete nastaviti tamo gdje ste stali.

**Jackpot\*** je iznos osvojen kada se dobitna kombinacija s najvećim dobitkom pojavi na sve četiri razine. **Jackpot** je moguće osvojiti samo kada se igra za maksimalan broj novčića.

Igra se s četiri špila od po 52 obične karte plus joker, po jedan špil na svakoj razini. Špil se ponovno miješa nakon svake runde (partije). Isplaćuje se samo najveći dobitak po ruci (u slučaju više dobitnih kombinacija u istoj ruci).

Četiri razine, svaka sa po 5 karata, prikazane su iznad gumbi za igru. Vaša je opcija zadržati onoliko podijeljenih karata na aktivnoj razini koliko želite.

Sve karte koje ne želite će se zamijeniti novim (preostalim) kartama iz špila.

Kada ste pobjednik u rundi, možete udvostručiti svoj dobitak u igri riskiranja/udvostručavanja. U svakoj igri riskiranja udvostručavanje možete pokušati najviše 5 puta. Nakon svakog ispravnog pogađanja možete uzeti svoj dobitak. Ako ne pogodite točno, iznos kojim ste igrali u igri udvostručavanja se gubi.

**Napomena:** Ako igrač ne napravi nikakav potez 45 minuta, igra će se isključiti. Mogućnost oporavka sesije spremat će povijest/kretanje runde za sljedeći puta kada učitate igru (tako da možete nastaviti tamo gdje ste stali).

U slučaju tehničkih poteškoća koje dovedu do izgubljene veze s igračim poslužiteljem, igra koju ste igrali automatski se sprema i učitat će se kada se sljedeći puta uspostavi veza s igračim poslužiteljem. Nakon pada veze, nećete se moći ponovno povezati s igračim poslužiteljem sljedećih 30 sekundi.

## 2.1. Gubitak veze za vrijeme igre

- Gubitak veze za vrijeme dijeljenja karata – kada se kasnije igrač ponovo prijavi u igru, sve će karte biti podijeljene. Ako se runda nije dovršila, igrač je treba dovršiti. Ako je runda završena vašom pobjedom, prikazuje se dobitni zaslon i sada igrač može odabrati opcije RISKIRAJ, UZMI ili UZMI I KRENI.
- Gubitak veze nakon dijeljenja karata – runda će se nastaviti u točki prekida, prema prethodno odabranim postavkama.
- Gubitak veze za vrijeme igre udvostručavanja – kada se igrač nakon toga ponovno prijavi, igra će se ponovno učitati i nastaviti od točke u kojoj je bila prekinuta.

**Napomena:** Informacije o igri spremljene su u zapisima igre. Za pristup zapisima, kliknite gumb Povijest ili pritisnite H.

**Napomena:** U slučaju kvara, sve isplate i ta runda bit će nevažeći, kao i svi ulozi koji još nisu bili prihvaćeni. Ulozi koji nisu bili podmireni vratit će se igračima.

## 3. MINIMALNI TEHNIČKI ZAHTJEVI

### 3.1. Može se preuzeti

Minimalni hardverski zahtjevi su:

- Pentium s 1 GHz procesorom ili jačim
- Najmanje 256 MB RAM (preporuča se 512 MB)
- Najmanje 300 MB prostora na disku
- Tipkovnica i miš ili neki drugi kompatibilni uređaj za pokazivanje
- Video pretvornik i monitor sa Super VGA (800 x 600) ili boljom razlučivošću

### 3.2. Igrati možete odmah

Kako biste trenutačno pokrenuli igru (Instant Play), trebate imati instaliran Adobe® Flash® Player 9 ili noviju verziju.

	Microsoft® Windows®	Mac OS X	Linux® i Solaris™
<b>Procesor</b>	Intel® Pentium® II 450 MHz, AMD Athlon® 600 MHz ili brži procesor (ili drugi jednakih performansi)	Intel Core™ Duo 1.33 GHz ili brži procesor  PowerPC G3 500 MHz ili brži procesor	800 MHz ili brži procesor
<b>Memorija</b>	128 MB RAM-a	128 MB RAM-a	512MB RAM-a
<b>Memorija grafičke kartice</b>	Grafička kartica sa 128 MB memorije		

Instant Play je podržan na svim operativnim sustavima za stolna računala i od strane svih preglednika koji podržavaju Flash Player 9+.

Platforma	Operativni sustavi	Preglednici
Izlozi	Windows 7, Windows Vista®, Windows XP, Windows Server® 2008, Windows Server 2003, Windows 2000	Internet Explorer 6.0 i novije verzije, Mozilla Firefox 2.0 i novije verzije, Google Chrome 2.0 i novije verzije, Safari 3.0 i novije verzije, Opera 9.5 i novije verzije, AOL 9.0 i novije verzije
Mac OS	Mac OS X 10.6, Mac OS X 10.5, Mac OS X 10.4 (Intel), Mac OS X 10.4 (PowerPC)	Safari 3.0 i novije verzije, Mozilla Firefox 3.0 i novije verzije, Google Chrome 2.0 i novije verzije, Opera 9.5 i novije verzije, AOL Desktop for Mac 1.0 i novije verzije
Linux	Red Hat® Enterprise Linux (RHEL) 5 i novije verzije, openSUSE® 11 i novije verzije, Ubuntu 7.10 i novije verzije	Mozilla Firefox 3.0 i novije verzije, Google Chrome 2.0 i novije verzije, SeaMonkey 1.11 i novije verzije
Solaris	Solaris™ 10	Mozilla Firefox 3.0 i novije verzije

## 4. PRIKAZ

Igrači zaslon podijeljen je na tri dijela:

- donji dio – prikazuje igrači saldo i gumbе za igru:
  - vrijednost novčića i gumbе za odabir vrijednosti novčića (+ i -),
  - gumbе **RISKIRAJ**, **ULOG**, **LAKS ULOG** i **DIJELI**,
- gornji lijevi dio – sadrži opcije za igru i isplatnu tablicu,
- gornji desni dio – prikazuje karte (ruke), množitelj/karte slobodnog prolaza i gumbе **DRŽI**

**Napomena:** Polje SALDO prikazuje igrači saldo u eurima.

## 5. PRAVILA I POSTAVKE IGRE

### 5.1. Kako igrati

#### 1. korak:

Odaberite željenu vrijednost novčića za ulog. Prikaz vrijednosti novčića je u donjem lijevom uglu zaslona, a vrijednost možete mijenjati simbolima + i -. Vrijednosti novčića mogu biti 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,50 i 1 (u eurima).

#### 2. korak:

Odaberite koliko ćete novčića uložiti (kladiti se na svoju ruku) pritiskom gumba **ULOG**. Svakim pritiskom gumba **ULOG** dodajete četiri novčića – po jedan na svaku od četiri razine. Maksimalan broj novčića koje možete uložiti je 5 na svakoj razini, dakle sve zajedno 20 novčića.

Kliknite gumb **DIJELI** kako biste primili prvih 5 karata u svoju prvu ruku i počeli rundu.

**Napomena:** Kliknite gumb **MAKS ULOG** za igranje uz maksimalan broj novčića i automatsko dijeljenje karata.

#### 3. korak:

Odlučite koje karte želite zadržati. Karte će biti zadržane sve dok su označene s "DRŽI". Za označavanje/odznačavanje karata, kliknite na njih ili na odgovarajuću gumb **DRŽI** na dnu prve razine. Na aktivnoj razini možete zadržati (ili odbaciti/zamijeniti) i svih 5 karata. Kada ste zadovoljni sa svojim kartama, ponovno kliknite **DIJELI**. Karte koje nisu označene zamijenit će se novima.

**Napomena:** Karta slobodnog prolaza može se pojaviti s desne strane svake razine. Karta slobodnog prolaza omogućuje vam pomicanje za jednu razinu prema gore, čak i ako zbog nedovoljno jakih karata u ruci to inače ne biste mogli.

- **1. ruka:** ako je vaša kombinacija dobitna, u skladu s isplatnom tablicom, osvajate određeni iznos i množitelj 1x, a zatim dobivate početne karte za 2. ruku. Ako kombinacija karata u vašoj ruci u prvoj rundi nije dobitna, ali je prikazana karta slobodnog prolaza, ipak ćete moći igrati 2. ruku.
- **2. ruka:** druga ruka se igra na isti način kao prva. Ako je vaša kombinacija dobitna, u skladu s isplatnom tablicom, osvajate određeni iznos i množitelj 2x, a zatim dobivate početne karte za 3. ruku. Ako kombinacija karata u vašoj ruci u drugoj rundi nije dobitna, ali je prikazana karta slobodnog prolaza, ipak ćete moći igrati 3. ruku.
- **3. ruka:** treća ruka se igra na isti način kao prva. Ako je vaša kombinacija dobitna, u skladu s isplatnom tablicom, osvajate određeni iznos i množitelj 4x, a zatim dobivate početne karte za 4. ruku. Ako kombinacija karata u vašoj ruci u drugoj rundi nije dobitna, ali je prikazana karta slobodnog prolaza, ipak ćete moći igrati 3. ruku.
- **4. ruka:** četvrta ruka se igra na isti način kao prva. Ako je vaša kombinacija dobitna, u skladu s isplatnom tablicom, osvajate određeni iznos i množitelj 8x. Ako vaša ruka nije dobitna, osvojiti ćete dobitke iz prve, druge i treće ruke. Karta slobodnog prolaza može se pojaviti i na četvrtoj razini, ali neće imati nikakav učinak.

Za početak nove runde kliknite gumb **DIJELI**.

#### 4. korak:

Ako imate dobitnu kombinaciju (kako je prikazano u isplatnoj tablici), imate nekoliko opcija:

1. Kliknite gumb **UZMI I KRENI** za završavanje aktivne runde, dodavanje dobitka u igrači saldo i početak nove runde.

2. Kliknite gumb **UZMI** za završavanje runde, ali s mogućnošću mijenjanja vrijednosti i broja novčića.
3. Kliknite gumb **RISKIRAJ** za početak runde udvostručavanja.

Ako na ovoj razini nemate dobitnu kombinaciju karata i nije se pojavila karta slobodnog prolaza, izgubit ćete ulog stavljen u **2. koraku** za sve preostale razine.

Za početak nove runde pratite **2. korak**.

## 5.2. Kako igrati igru udvostručavanja

Svoje dobitke možete povećati igranjem igre udvostručavanja (rizika). Svaka runda udvostručavanja igra se jednim špilom od 53 karte (52 obične karte i 1 joker).

Prva runda udvostručavanja igra se koristeći ukupan dobitak iz glavne igre. Svaka runda igre udvostručavanja osim prve koristi iznos iz prethodne runde kao ulog.

Za igranje udvostručavanja/riskiranja, ako ste na kraju runde osvojili barem jedan dobitak, možete kliknuti gumb **RISKIRAJ**.

Kliknite jednu od karata okrenutu licem prema dolje. Ako je karta koju ste odabrali veća (jača) od djelateljeve karte, udvostručili ste iznos uloženiog dobitka i imate sljedeće opcije:

1. Kliknite **UZMI** za izlazak iz igre udvostručavanja i isplatu dobitka.
2. Kliknite gumb **RISKIRAJ** za nastavak igre udvostručavanja.

Ako je karta koju ste odabrali manja (slabija) od djelateljeve karte, gubite iznos uloženiog dobitka.

U slučaju neriješenog rezultata (karte iste vrijednosti), ne dodjeljuju se dodatni dobitci, ali igra udvostručavanja se nastavlja.

**Napomena:** Djelatelj dobiva novu kartu svaki puta kada odlučite nastaviti s igrom udvostručavanja.

U ovoj igri dobitak možete pokušati udvostručiti najviše pet puta, uključujući neriješene rezultate. Vrijednosti karata, od najslabije do najjače, jesu: 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, dečko, dama, kralj, as i joker.

### Množitelji

Svaka uspješna runda udvostručavanja množi prethodno uloženi iznos X2. U slučaju neriješenog rezultata, dobitak se ne množi.

#### Primjer 1:

1. uspješna runda udvostručavanja	2. uspješna runda udvostručavanja	3. uspješna runda udvostručavanja	4. uspješna runda udvostručavanja	5. uspješna runda udvostručavanja
2x izvorni dobitak (uloženi iznos)	4x izvorni dobitak (uloženi iznos)	8x izvorni dobitak (uloženi iznos)	16x izvorni dobitak (uloženi iznos)	16x izvorni dobitak (uloženi iznos)

#### Primjer 2:

1. uspješna runda udvostručavanja	2. uspješna runda udvostručavanja	3. runda neriješena	4. uspješna runda udvostručavanja	5. uspješna runda udvostručavanja
2x izvorni dobitak (uloženi iznos)	4x izvorni dobitak (uloženi iznos)	Nema dodatnih dobitaka. Igračev dobitak ostaje na 4x izvorni dobitak	8x izvorni dobitak (uloženi iznos)	16x izvorni dobitak (uloženi iznos)

## 6. KARTE

Karte koje se koriste u dobitnim kombinacijama jesu: 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, dečko, dama, kralj, as i joker.

**Napomena:** As se može brojati i kao 1 u skali. Joker može zamijeniti/predstavljati bilo koju drugu kartu.

Sve karte osim jokera imaju četiri vrste: pik, karo, srce i tref. Iste karte se koriste i u igri udvostručavanja. Vrijednost karata ne ovisi o vrsti.

### 6.1. Vrste dobitnih kombinacija (ruku)

*Velika skala u boji bez jokera*

Karte od desetke do asa, sve iste vrste.

Primjer: as (srce), kralj (srce), dama (srce), dečko (srce), 10 (srce)

### ***Poker i joker***

Četiri karte istog ranga i joker - dakle kao da imate pet karata istog ranga.

Primjer: 6 (tref), 6 (srce), 6 (pik), 6 (karo), joker

### ***Velika skala u boji s jokerom***

Karte su kao u običnoj velikoj skali u boji, ali joker zamjenjuje/predstavlja jednu od karata.

Primjer: as (srce), kralj (srce), joker, dečko (srce), 10 (srce)

### ***Skala u boji***

Pet karata u nizu iste vrste.

Primjer: 10 (karo), 9 (karo), 8 (karo), 7 (karo), 6 (karo)

### ***Poker***

Četiri karte istog ranga.

Primjer: 5 (tref), 5 (srce), 5 (pik), 5 (karo), blo koja peta karta

### ***Ful***

Tri karte istog ranga i par.

Primjer: kralj (pik), kralj (karo), kralj (srce), 4 (tref), 4 (pik)

### ***Boja***

Pet karata iste vrste, ali ne u nizu.

Primjer: kralj (karo), 2 (karo), 6 (karo), 9 (karo), 3 (karo)

### ***Skala***

Pet karata u nizu, ali nisu iste vrste.

Primjer: 5 (srce), 4 (karo), 3 (srce), 2 (tref), as (pik)

### ***Tris***

Tri karte istog ranga.

Primjer: 9 (srce), 9 (karo), 9 (pik), as (pik), 8 (karo)

### ***Dva para***

Dva zasebna para, svaki par sadrži dvije karte istog ranga.

Primjer: 9 (tref), 9 (karo), 10 (pik), 10 (karo), bilo koja peta karta

### ***Par kraljeva ili bolje***

Dvije karte istog ranga koje moraju biti jednake kralju ili jače od njega plus tri bilo koje druge karte.

Primjer: kralj (tref), kralj (karo), 10 (tref), 9 (karo), 2 (pik)

## **7. ISPLATNA TABLICA**

Dobitne kombinacije i povezani dobici prikazani su u nastavku:

<b>Kombinacija</b>	<b>1 novčić</b>	<b>2 novčića</b>	<b>3 novčića</b>	<b>4 novčića</b>	<b>5 novčića</b>
Velika skala u boji bez jokera	400	800	1.200	1.600	3.000
Poker i joker	200	400	600	800	1.000
Velika skala u boji s jokerom	100	200	300	400	500
Skala u boji	50	100	150	200	250
Poker	17	34	51	68	85

Ful	6	12	18	24	30
Boja	4	8	12	16	20
Skala	3	6	9	12	15
Tris	2	4	6	8	10
Dva para	1	2	3	4	5
Par kraljeva ili bolje	1	2	3	4	5
Velika skala u boji bez jokera - utješna nagrada	20	40	60	80	100

### Velika skala u boji bez jokera - utješna nagrada - primjer

- Igrač ima dobitnu kombinaciju karata na 1. razini i napreduje na 2. razinu
- Na 2. razini igrač nema dobitnu kombinaciju karata niti kartu slobodnog prolaza, pa ne može napredovati na 3. razinu
- Prikazuju se karte na preostalim razinama (3. i 4. razini) i 4. razina sadrži veliku skal u boji bez jokera.
- Igrač dobiva dobitak s 1. razine, kao i utješnu nagradu: dobitak za veliku skal u boji bez jokera

Množitelji razine ne odnose se na utješnu nagradu za veliku skal u boji bez jokera.

Isplatna tablica sadrži dobitke za dobitne kombinacije karata (ruke), bez množitelja razine. Isplaćuje se samo najveći dobitak za svaku ruku (u slučaju da u ruci imate više dobitnih kombinacija istovremeno).

Sve cifre u isplatnoj tablici prikazane su u novčićima. Za izračun dobitka u novcu, pomnožite dobitak s vrijednošću novčića.

Dobici (u novčićima) također se prikazuju ispod svakog množitelja razine, već pomnoženi množiteljem razine.

Iznos uložen u eurima prikazan je u brojaču ukupnog uloga, a to je zapravo broj uloženih novčića pomnožen vrijednošću novčića.

Iznos osvojen u eurima prikazan je u brojaču dobitaka, a to je zapravo broj osvojenih novčića pomnožen vrijednošću novčića.

## 8. OPCIJE U IGRI

Gumb za opcije nalazi se u gornjem lijevom uglu igraćeg zaslona. Kliknite taj gumb za otvaranje opcija zvuka i opcija igre.

Kliknite gumb Spremi za spremanje izmjena, ili Odustani za zatvaranje prozora s opcijama bez prethodnog spremanja.

### 8.1. Zvuk

Klizačima za glasnoću možete mijenjati glasnoću zvukova u igri.

Možete mijenjati glasnoću zvukova dobitka, igre te opću glasnoću.

### 8.2. Igra

Možete uključiti ili isključiti sljedeće:

- **Brza igra** – pomičite klizač kako biste podesili brzinu igre, odnosno koliko brzo se karte dijele
- **Turbo igra** – preskaču se animacije
- **Auto-držanje** – ovom opcijom automatski se zadržavaju relevantne/dobitne karte. Ova opcija na početku je uključena
- **Uvijek riskiraj** – ovu opciju odaberite ako nakon svake dobitne runde želite riskirati dobitak u igri udvostručavanja

**Napomena:** Ako je uključena opcija Uvijek riskiraj, opcija Auto-uzmi neće biti raspoloživa.

- **Automatsko udvostručavanje** – ovom ćete opcijom uvijek automatski nastaviti s udvostručavanjem dobitka. Opcija je raspoloživa ako je uključena opcija Uvijek riskiraj. Za vrijeme igranja uz **Automatsko udvostručavanje**, vrijede uobičajena pravila udvostručavanja: kada se pobijedi u rundi automatskog udvostručavanja, igrač ima nekoliko trenutaka u kojima može odlučiti želi li uzeti svoj dobitak i završiti igru udvostručavanja

- **Auto-uzmi** – ovu opciju uključite ako želite automatsku isplatu nakon svakog dobitka

**Napomena:** Ako je uključena opcija Auto-uzmi, opcija Uvijek riskiraj neće biti raspoloživa.

### 8.3. Gumb za isključenje zvuka

Za potpuno isključenje zvuka, kliknite simbol zvučnika u gornjem lijevom uglu igraćeg zaslona, pored gumba **Opcije igre**.

### 8.4. Gumb Pravila

Za pregled pravila igre, kliknite simbol ? u gornjem lijevom uglu igraćeg zaslona, pored gumba **Isključi zvuk**.

### 8.5. Gumb Povijest

Za pregled detaljne povijesti (prethodnih rundi) aktivne igre, kliknite gumb **Povijest** pored gumba **za pravila** (simbol ?).

### 8.6. Prikaz preko cijelog zaslona

Za uključivanje ili isključivanje prikaza preko cijelog zaslona, kliknite gumb **CIJELI ZASLON** u gornjem desnom uglu igraćeg zaslona.

## 9. PREČACI NA TIPKOVNICI

Neki prečaci na tipkovnici bit će raspoloživi za određene situacije u igri.

- **O** – otvara/zatvara prozor s opcijama
- **M** – isključuje/uključuje opći zvuk
- **R** – otvara prozor s pravilima
- **F** – uključuje prikaz preko cijelog zaslona
- **Esc** – izlaz iz prikaza preko cijelog zaslona ili skrivanje otvorenih prozora
- **1, 2, 3, 4, 5** – odabire broj novčića za ulog i započinje igru / zadržavaju odgovarajuće karte nakon početka runde
- **2, 3, 4, 5** – odabir karte za vrijeme runde udvostručavanja
- **X** – ulaganje maksimalnog broja novčića
- **D** – udvostručavanje kad je omogućeno
- **H** – otvara povijest u aktivnoj igraćoj sesiji
- **Plus (+) na numeričkoj tipkovnici** – povećavanje vrijednosti novčića
- **Minus (-) na numeričkoj tipkovnici** – smanjenje vrijednosti novčića
- **Strelica prema gore/dolje** – odabir broja novčića
- **Razmaknica** – Uzmi i kreni / dijeljenje karata
- **C** – uzmi

U igri se pojavljuju i opisi elementa. Ako pokazivač miša držite iznad aktivne stavke (npr. gumba), prikazat će se svrha i prečac na tipkovnici za tu stavku.

**Napomena:** u prikazu preko cijelog zaslona, ActionScript vezan uz tipkovnicu neće biti omogućen. Iznimke jesu:

- određene tipke kojima se ne piše, npr. strelice, razmaknica i tabulator.
- Prečaci na tipkovnici koji isključuju prikaz preko cijelog zaslona: Esc (Windows i Mac), Control-W (Windows), Command-W (Mac) te Alt-F4.