

LUCKY CLOVER

Pravila igre (1.1 - 9. kolovoza 2017. godine)

1. PREGLED IGRE

Cilj je osvojiti dobitnu kombinaciju na dobitnoj liniji na svim rolama.

Podaci o igri:

Tip	Automati
Broj rola	3
Broj redaka	3
Broj linija	5 (ne može se mijenjati)
Broj novčića koji se može uložiti po liniji	5 (ne može se mijenjati)
Progresivni jackpot	Da
Značajka udvostručavanja	Ne
Značajka automatskih vrtnji	Da
Wild simboli	Da (simbol djeteline s 4 lista)
Množitelji	Da (simbol djeteline s 4 lista)
Scatter simboli	Ne
Bonus igra	Ne
Besplatne vrtnje	Ne
Izravni dobitak	Ne
Povrat igraču (RTP)	95,56 %
Super nagradu	Progresivni jackpot

Igra će se isključiti ako na njoj nema nikakve aktivnosti određeni broj uzastopnih minuta (broj minuta ovisi o regiji, odnosno nadležnosti). Značajka oporavka igre spremat će vaše napredovanje, tako da ćete moći nastaviti od mjesta na kojem ste stali kada se igra sljedeći puta učita.

U slučaju tehničkih poteškoća koje dovedu do izgubljene veze s igračim poslužiteljem, igra koju ste igrali automatski se sprema i učitat će se kada se sljedeći puta uspostavi veza s igračim poslužiteljem. Nakon pada veze, nećete se moći ponovno povezati s igračim poslužiteljem sljedećih 30 sekundi.

Napomena: U slučaju kvara poništavaju se sve isplate i igre. Ulozi koji još nisu prihvaćeni poništavaju se, a oni koji nisu isplaćeni vraćaju se.

2. KAKO IGRATI

Napomena: Ako nemate dovoljno novca za igranje (po trenutačnom ulogu), ulog se može namjestiti na najmanji mogući iznos kroz dijaloški prozor koji će vas obavijestiti o nedovoljnom iznosu.

Sve dobitne kombinacije se računaju s lijeva nadesno i s desna nalijevo. Dobici na različitim linijama zbrajaju se zajedno. Isplaćuje se samo najviša dobitna kombinacija na svakoj liniji.

Napomena: Na info-traci u dnu igračeg zaslona nalazi se trenutačni ulog, vaš novčani saldo i trenutačni dobitak (u vašoj valuti), kao i vaš trenutačno raspoloživi iznos u novčićima.

2.1. Verzija za stolna računala

Za igranje pratite sljedeće korake:

1. Kliknite gumb za **odabir vrijednosti novčića** i zatim odaberite vrijednost novčića s popisa.

Napomena: Ukupan ulog u novčićima prikazuje se u okviru **UKUPAN ULOG**.

2. Kliknite za stavljanje uloga i jednokratnu vrtnju rola.

Ukupan dobitak u novčićima, u skladu s isplatnom tablicom, prikazan je u okviru **DOBICI**. Iznos dobitka za svaku dobitnu kombinaciju prikazan je u isplatnoj tablici.

Ukupan dobiveni iznos u vašoj valuti prikazuje se na informacijskoj traci (**DOBITAK**) i predstavlja ukupan iznos koji ste osvojili u novčićima umnožen vrijednošću novčića.

2.2. Verzija za mobitele

Za igranje pratite sljedeće korake:

1. Dodirnite da biste prikazali ploču za odabir vrijednosti novčića, zatim kliznite gore ili dolje da biste odabrali vrijednost novčića.

Dodirnite za povratak na glavni zaslon.

Napomena: Ukupan ulog u vašoj valuti prikazuje se na traci s podacima (Ulog).

2. Dodirnite gumb **Zavrti** za ponovnu vrtnju rola.

Ukupan dobiveni iznos u novčićima, u skladu s isplatnom tablicom, prikazuje se u skočnom prozoru **Dobitak**. Iznos dobitka za svaku dobitnu kombinaciju prikazan je u isplatnoj tablici.

Ukupan dobiveni iznos u vašoj valuti prikazuje se na informacijskoj traci (**DOBITAK**) i predstavlja ukupan iznos koji ste osvojili u novčićima umnožen vrijednošću novčića.

3. POSEBNI SIMBOLI I ZNAČAJKE

3.1. Wild (zamjenski simbol)

Simbol djeteline s 4 lista predstavlja Wild simbol samo kada je potpuno vidljiv na roli (što znači da ispunjava cijelu rolu), čime može zamijeniti bilo koji drugi simbol osim simbola **djeteline i dijamanta**. Taj simbol množi sve dobitke u ovoj vrtnji X2.

Čak i potpuno vidljiv simbol djeteline s 4 lista neće se ponašati kao Wild simbol ako je u kombinaciji koja sadrži tri simbola djeteline s 4 lista.

Simbol djeteline s 4 lista neće biti Wild kada je vidljiv samo djelomično. Kada je simbol djeteline s 4 lista samo djelomično vidljiv, ipak se ubraja u kombinacije sa simbolima djeteline s 4 lista.

Ako je potpuno vidljiv, simboli djeteline s 4 lista zaustavit će se na sve 3 role i igra će dodijeliti isplatu za 3 simbola djeteline s 4 lista na svakoj odabranoj liniji. Dobici se neće množiti X2.

3.2. Progresivni jackpot

Samo kombinacija 3 simbola **djeteline i dijamanta** na liniji, uz maksimalan ulog (maksimalan broj novčića po liniji i maksimalan broj linija) kvalificirat će vas za osvajanje progresivnog jackpota. Svaki drugi iznos uloga (koji nije maksimalan ulog) isplaćuje dobitke u skladu s isplatnom tablicom.

Zasebni progresivni jackpot raspoloživ je za svaku vrijednost novčića.

Sa svakim ulogom, osnovna vrijednost progresivnog jackpota raste za 1 % tog uloga.

Napomena: Osnovna vrijednost progresivnog jackpota je iznos spremljen u eurima, a prikazuje se u vrijednosti novčića od po 10 eura (ovo možda nećete moći odabrati u igri): 150.000 početna vrijednost + 1 % od svih uloga.

Brojači progresivnog jackpota prikazuju vrijednost progresivnog jackpota za trenutačno odabranu vrijednost novčića. Prikazana vrijednost jackpota proporcionalna je odabranoj vrijednosti novčića i dio je osnovne vrijednosti jackpota, a računa se u odnosu na trenutačno odabranu vrijednost novčića.

Napomena: Maksimalni iznos progresivnog jackpota isplatit će se uz maksimalnu odabranu vrijednost novčića.

Primjeri vrijednosti jackpota (u vašoj valuti):

Vrijednost novčića	0,01	0,02
Početna vrijednost jackpota	150	300

Vrijednost jackpota ažurira se svake 3 sekunde. Ovisno o internetskom operateru i hardveru klijenta, moguća su kašnjenja u komunikaciji poslužitelja i klijentskog računala, koja se mogu razlikovati od igrača do igrača te od poruke do poruke.

Moguće je da između dva ažuriranja brojača progresivnog jackpota dva igrača uzastopno s malom vremenskom razlikom osvoje jackpot. U tom slučaju, prvi po redu igrač osvaja cijeli iznos jackpota, dok drugi igrač osvaja minimalni zajamčeni progresivni jackpot, kao i iznos od 1 % uloga stavljenih između ta dva osvajanja jackpota.

4. ZNAČAJKA AUTOMATSKIH VRTNJI

Postavka ograničenja gubitka omogućuje automatsko zaustavljanje značajke automatskih vrtnji kada iznos odabranog ograničenja kojem su dodani vaši skupni dobitci i oduzeti vaši skupni ulozi iznosi manje od 0.

4.1. Verzija za stolna računala

Kliknite gumb **AUTOMATSKA VRTNJA** da bi se otvorio prozor s postavkama AUTOMATSKA VRTNJA gdje možete postaviti sljedeće:

- **Broj automatskih vrtnji:**
 - kliknite aktualnu vrijednost za **Broj automatskih vrtnji**, pomoću brojačnika na zaslonu unesite vrijednost (dodirnite X da biste poništili odabir i krenuli ispočetka), a zatim potvrdite svoj odabir; kliknite da biste zatvorili brojačnik na zaslonu bez potvrde
 - pomičite klizač ove postavke ulijevo ili udesno za veću ili manju vrijednost.
- **Zaustavi ako dobitak dosegne** - za uključivanje ove postavke, prekidač Uklj./Isklj. stavite na **Uklj.** (ili na **Isklj.** kako biste je isključili), a zatim možete:
 - kliknuti + za odabir veće vrijednosti ili - za odabir manje vrijednosti
 - kliknuti aktualnu vrijednost, pomoću brojačnika na zaslonu uneti vrijednost (dodirnite X da biste poništili odabir i krenuli ispočetka) a zatim potvrditi svoj odabir; kliknite da biste zatvorili brojačnik na zaslonu bez potvrde
- **Zaustavi ako se postigne JACKPOT** - (samo za igre s progresivnim jackpotovima) - da biste omogućili ovu postavku, pomaknite susjedni prekidač za uključivanje/isključivanje na **Uklj.;** pomaknite na **Isklj.** da biste je onemogućili
- **Ograničenje gubitka:**
 - kliknite + za odabir veće vrijednosti ili - za odabir manje vrijednosti
 - kliknite aktualnu vrijednost ograničenja gubitka, pomoću brojačnika na zaslonu unesite vrijednost (dodirnite X da biste poništili odabir i krenuli ispočetka), a zatim potvrdite svoj odabir; kliknite da biste zatvorili brojačnik na zaslonu bez potvrde

Kliknite **AKTIVIRAJ** za zatvaranje prozora s postavkama AUTOMATSKA VRTNJA i početak samih automatskih vrtnji uz trenutno odabrani ulog i postavke. Kliknite **ODUSTANI** za zatvaranje prozora s postavkama AUTOMATSKA VRTNJA bez započinjanja značajke automatskih vrtnji.

Kliknite gumb **ZAUSTAVI AUTOMATSKU VRTNJU** da biste u bilo kojem trenutku zaustavili značajku automatskih vrtnji.

4.2. Verzija za mobitele

Dodirnite gumb **Automatska vrtnja** za otvaranje prozora s postavkama AUTOMATSKA VRTNJA gdje možete postaviti sljedeće:

- **Broj automatskih vrtnji za odigrati:**
 - dodirnite aktualnu vrijednost za **Broj automatskih vrtnji**, pomoću brojačnika na zaslonu unesite vrijednost (dodirnite X da biste poništili odabir i krenuli ispočetka), a zatim potvrdite svoj odabir; dodirnite da biste zatvorili brojačnik na zaslonu bez potvrde
 - pomičite klizač ove postavke ulijevo ili udesno za veću ili manju vrijednost.
- **Zaustavi ako dobitak dosegne** - za uključivanje ove postavke, prekidač Uklj./Isklj. stavite na **Uklj.** (ili na **Isklj.** kako biste je isključili), a zatim možete:
 - dodirnuti + za odabir veće vrijednosti, ili - za odabir manje vrijednosti
 - dodirnuti aktualnu vrijednost, pomoću brojačnika na zaslonu uneti vrijednost (dodirnite X da biste poništili odabir i krenuli ispočetka), a zatim potvrditi svoj odabir; dodirnite da biste zatvorili brojačnik na zaslonu bez potvrde
- **Zaustavi ako se postigne JACKPOT** - (samo za igre s progresivnim jackpotovima) - da biste omogućili ovu postavku, pomaknite susjedni prekidač za uključivanje/isključivanje na **Uklj.;** pomaknite na **Isklj.** da biste je onemogućili

- **Ograničenje gubitka:**

- dodirnite **+** za odabir veće vrijednosti, ili **-** za odabir manje vrijednosti
- dodirnite aktualnu vrijednost ograničenja gubitka, pomoću brojčanika na zaslonu unesite vrijednost (dodirnite **X** da biste poništili odabir i krenuli ispočetka), a zatim potvrdite svoj odabir; dodirnite da biste zatvorili brojčanik na zaslonu bez potvrde

Dodirnite **AKTIVIRAJ** za zatvaranje prozora s postavkama AUTOMATSKA VRTNJA i za početak značajke automatskih vrtnji uz trenutačno odabrani ulog i postavke. Dodirnite za zatvaranje prozora s postavkama AUTOMATSKA VRTNJA bez pokretanja značajke automatskih vrtnji.

Da biste u bilo kojem trenutku zaustavili značajku **Automatska vrtnja**, na glavnom zaslonu igre dodirnite .

5. OSTALI GUMBI U IGRI

5.1. Verzija za stolna računala

Raspoloživi su sljedeći gumbi:

<input type="text"/>	Kliknite kako biste otvorili isplatnu tablicu na kojoj možete pregledati: <ul style="list-style-type: none">• informacije o isplatama u novčićima za dobitne kombinacije,• informacije o posebnim značajkama ili posebnim simbolima i njihovim isplatama ili posebnim nagradama,• linije u igri i osnovna pravila igre.
<input type="text"/>	(raspoloživ samo kada se role vrte) Kliknite ovaj gumb za trenutačno zaustavljanje rola.
<input type="text"/>	(raspoloživ za vrijeme animacija prilikom osvajanja dobitka) Kliknite ovaj gumb za preskakanje prikazivanja tih animacija.
PLOČA S POSTAVKAMA	U gornjem desnom uglu zaslona glavne igre kliknite gumb za postavke (simbol popisa) kako biste otvorili ploču Postavke, gdje možete podešavati/mijenjati glasnoću, omogućiti/onemogućiti turbo značajku, pregledavati protekle odigrane runde ili detaljna pravila igre. Napomena: Kako biste zatvorili ploču Postavke, možete kliknuti bilo gdje na glavnom zaslonu igre ili <input type="text"/> .
PREKO CIJELOG ZASLONA	Na ploči Postavke kliknite ovaj gumb za prelazak na prikaz preko cijelog zaslona. Za izlaz iz ovog prikaza ponovno kliknite isti gumb ili pritisnite tipku ESC na tipkovnici.
ZVUK	Na ploči Postavke kliknite ovaj gumb za otvaranje prozora s postavkama zvukova i glasnoće , u kojem možete koristiti klizače za određivanje glasnoće zvukova prilikom dobitaka, efekata te glazbe, kao i opće glasnoće. Napomena: Kako biste brzo utišali sve zvukove u igri, na ploči Postavke pomaknite prekidač za Uključivanje/Isključivanje pored ZVUKA na ISKLJ. (pomaknite na UKLJ. da biste uključili zvukove).
POVIJEST	(samo u igri za novac) Na ploči Postavke kliknite ovaj gumb za prikaz prethodno odigranih rundi.
TURBO	Na ploči Postavke pomaknite prekidač za uključivanje/isključivanje pored oznake TURBO na UKLJ. da biste omogućili značajku turbo kojom se ubrzava igra (trajanje vrtnje smanjuje se na najmanju moguću mjeru). Pomaknite na ISKLJ. da biste onemogućili tu značajku.
PRAVILA	Kliknite ovaj gumb na ploči Postavke za pregledavanje detaljnih pravila igre u novom prozoru preglednika.

5.2. Verzija za mobitele

Raspoloživi su sljedeći gumbi:

<input type="text"/>	Na glavnom zaslonu dodirnite gumb Postavke da biste otvorili ploču Postavke na kojoj možete vidjeti dostupne mogućnosti.
<input type="text"/>	Na ploči Postavke dodirnite gumb Info kako biste otvorili isplatnu tablicu u kojoj možete pregledati: <ul style="list-style-type: none">• informacije o isplatama u novčićima za dobitne kombinacije,• informacije o posebnim značajkama ili posebnim simbolima i njihovim isplatama ili posebnim nagradama,• linije u igri te osnovna pravila igre.
<input type="text"/>	

<input type="checkbox"/>	Na ploči Postavke dodirnite gumb Postavke da biste otvorili prozor POSTAVKE u kojem možete koristiti klizače za određivanje glasnoće zvukova prilikom dobitaka, efekata te glazbe, kao i opće glasnoće.
<input type="checkbox"/>	Na prozoru POSTAVKE, pored Igranje lijevom rukom , pomaknite prekidač Uklj./Isklj. na UKLJ. za uključivanje igranja lijevom rukom (gumbi s lijeve strane zaslona tada će se premjestiti na desnu stranu zaslona, a oni s desne na lijevu). Ova opcija omogućena je samo za pejzažni prikaz. Prekidač stavite na ISKLJ. za povratak na igranje desnom rukom.
<input type="checkbox"/>	Na ploči Postavke dodirnite gumb Turbo kako biste omogućili značajku turbo kojom se ubrzava igra (trajanje vrtnje smanjuje se na najmanju moguću mjeru).
<input type="checkbox"/>	Na ploči Postavke dodirnite gumb Zvuk za uključivanje/isključivanje općeg zvuka u igri (prozor POSTAVKE možete otvoriti i za podešavanje glasnoće).
<input type="checkbox"/>	Na ploči Postavke dodirnite gumb Sat za prikaz povijesti igranja.
<input type="checkbox"/>	Na ploči Postavke kliknite gumb Pravila za prikaz detaljnih pravila igre u novom prozoru preglednika.
<input type="checkbox"/>	Na glavnom zaslonu dodirnite gumb Početna kako biste zatvorili igru i otvorili početno web-mjesto u istom prozoru preglednika.
<input type="checkbox"/>	Na ploči Postavke, u prozoru POSTAVKE ili u isplatnoj tablici, dodirnite taj gumb za povratak na glavni zaslon.
<input type="checkbox"/>	(dostupan za vrijeme dobitnih animacija) Dodirnite taj gumb kako biste preskočili dobitne animacije.