

# Venezia D'oro Video Slot

[Uvod](#)

[Kako se kladiti?](#)

[Opcija Gamble](#)

[Upravljanje igrom](#)

[Pravila](#)

[Free Spins](#)

[Bonus Jackpot karte](#)

[Prekidi igre](#)

[Povrat novca igračima](#)

## Uvod

Venezia D'oro je video slot (automat) igra s 5 stupaca. Igra sadrži 13 vrsta karata – neke od tih vrsta su: jedna "Wild" karta i jedna "Scatters" karta.

Reel Ways Pay (broj dobitnih kombinacija) ovisi o broju aktivnih stupaca:

- ako je aktivan 1. stupac - 3;
- ako su aktivni 1. i 2. stupac – 9;
- ako su aktivni 1; 2. i 3. stupac – 27;
- ako su aktivni 1; 2; 3. i 4 stupac – 81;
- ako su aktivni 1; 2; 3; 4. i 5. stupac – 243;

Ako je pojedini stupac aktivan, sve vidljive pozicije na njemu su aktivne.

Ako je pojedini stupac neaktivan, samo je jedna pozicija na njemu aktivna i to ona u sredini.

Reel Ways Pay ulog ovisi o broju aktivnih stupaca.

- ako je aktivan 1. stupac - 1;
- ako su aktivni 1. i 2. stupac – 3;
- ako su aktivni 1; 2. i 3. stupac – 7;
- ako su aktivni 1; 2; 3. i 4 stupac – 15;
- ako su aktivni 1; 2; 3; 4. i 5. stupac – 25;

Dobitne kombinacije, sa svakog uzastopnog stupca, mogu sadržavati samo jednu kartu na odgovarajućoj poziciji. Dobitne kombinacije spajaju se te isplaćuju slijeva nadesno, na susjednim stupcima i odgovarajućim pozicijama, počevši sa prvim lijevim stupcem.

Dobitne kombinacije s kartom "Scatter" isplaćuju se slijeva nadesno, počevši sa krajnje lijevog stupca, čak i ako pozicija sa tog stupca nije uključena za ovu igru.

## Kako se kladiti?

- Iznos uloga (novčana vrijednost) odabire se klikom na jednu od četiri tipka na kojima je označen iznos.
- Vrijednost uloga jedne runde odabire se klikom na jednu od pet tipki za klađenje u donjem središnjem dijelu zaslona. Iznos prikazan na svakoj od pet tipki za klađenje je ukupan iznos uloga. Klikom na bilo koju od tih tipki, igrač odabire ulog te istovremeno započinje igru. Aktivacija tih tipki je također moguća pritiskom na tipke "C", "V", "B", "N" i "M" s tipkovnice. Pritiskom na tipku "C" postavlja se najmanji mogući ulog, dok se pritiskom na tipku "V" postavlja sljedeći veći ulog itd.
- Ako je "Paytable" otvoren, prikazuju se iznosi povezani sa odabranom vrijednošću uloga. Ako igrač pritisne jednu od preostalih tipki za klađenje, odabir uloga se odvija samostalno dok su relevantne isplate prikazane u "Paytable-u". Igra se pokreće prilikom sljedeće aktivacije iste tipke.
- Prilikom prvog pokretanja igre, automatski je odabrana tipka za klađenje s najmanjom

vrijednošću uloga.

- Ako prilikom aktivacije polja za klađenje postoji osvojeni iznos, animacija povećavanja dobivenog iznosa u polju "Win" se prekida te se prikazuje ukupan osvojeni iznos.

## Opcija Gamble

U slučaju dobitka, pritiskom na aktivnu tipku "Gamble", igraču je omogućen pristup opciji "Gamble".

Opcija "Gamble" aktivira se kada je "Gamble" zaslon otvoren. Nakon toga prikazuje se karta u sredini zaslona položena licem prema dolje. Karta treperi crvenom i crnom bojom. Oznaka "Gamble Attempts Left" prikazuje broj pokušaja koje igrač može iskoristiti u ovoj igri. Oznaka "Gamble Amount" prikazuje iznos kojeg igrač može udvostručiti u igri "Gamble". Oznaka "Gamble to Win" prikazuje iznos kojeg igrač može osvojiti ako pogodi boju karte. Postoje dvije tipke za odabir: "Red" i "Black". Pritisak na tipku "Black" je također moguć pritiskom na tipku "►" s tipkovnice, dok je pritisak na tipku "Red" također moguć pritiskom na tipku "◀" s tipkovnice. Odabirom "Black" ili "Red" karte, ista se pomiče u gornji dio zaslona te se čuva u odjeljku "History". Odjeljak "History" sadrži posljednjih 5 odabranih karti.

Ako je igrač pogodio boju karte, pojavljuje se nova karta na sredini zaslona položena prema dolje. Karta treperi crvenom i crnom bojom. Postupak se ponavlja sve dok igrač ne pretpostavi krivu boju karte. Iznos polja "Gamble Amount" prikazan je u polju "Win". Ako igrač želi prekinuti "Gamble" igru, aktivira tipku "Collect". Zaslon se zatvara te se iznos s polja "Win" prenosi u polje "Balance".

Ako igrač pretpostavi krivu boju karte, igra "Gamble" završava, a igrač gubi uloženu svotu. Zaslon se zatvara. Iznos sa polja "Win" je izgubljen te se ne dodaje polju "Balance".


Maksimalna dobivena svota koju igrač može prenijeti u "Gamble" rundu je upisana u "Paytable-u".

## Upravljanje igrom





Sljedeća polja pojavljuju se na zaslonu igre Venezia D'oro:

- **"Balance/Credit"** – aktivacijom ovog polja igrač se prebacuje s kredita na valutu s kojom je odlučio igrati. Također je moguće prebacivanje s valute u kredit. Aktivacija ovog polja moguća je tijekom svih faza igre;
- **"Win"** – u ovom polju prikazuje se ukupan iznos dobiven na linijama prilikom jedne rotacije stupaca. Ako je tijekom animacije povećavanja dobivenog iznosa pritisnuta tipka "Collect", animacija se prekida i prikazuje se osvojeni iznos za ovu rotaciju;
- **"Last Win"** – ovo polje prikazuje posljednji osvojeni iznos u igri;
- **"Win Cards field"** – ovo polje se nalazi ispod stupaca. Prikazuje dobitnu kombinaciju za pojedinu kartu i iznos kojeg je igrač osvojio tom kombinacijom;
- **Paneli za odabir i prikaz "Reel Ways Pay-a"** – nalaze se na obje strane zaslona. Odabir brojeva "Reel Ways Pay-a" odvija se na sljedeći način: igrač odabire jednu od ponuđenih vrijednosti (3, 9, 27, 81, 243)0, s panela. Trenutno odabran broj prikazan je različitom bojom od ostalih brojeva. Tijekom rotacije stupaca, "Autoplay-a", "Gamble" opcije i "Free Spins" načina igre, broj "Reel Ways Pay-a" ne može se mijenjati. Prilikom osvajanja i dobitka svote, promjenom broja "Reel Ways Pay-a", osvojen iznos direktno se pridodaje igračevom saldu, a opcija "Gamble" je onemogućena.

Sljedeće tipke prikazane tablicom prikazuju se u igri Venezia D'oro:

Tipka	Naziv	Opis
	Select	Kada je aktivirana tipka "Select", odabran je iznos uloga.

	Start	<p>Aktivacijom tipke "Start", stupci se počinju rotirati te se tipka mijenja u "Stop All" tipku. Ako je postojao prethodno osvojeni iznos, isti se automatski dodaje igračevom saldu. Stupci se također počinju rotirati pritiskom na tipku "Space" s tipkovnice.</p>
	Stop All	<p>Kada je aktivirana tipka "Stop All", svi stupci se istovremeno zaustave te se tipka mijenja u tipku "Start" (ako nema dobitne kombinacije) ili tipku "Collect" (ako postoji dobitna kombinacija). Stupci se također zaustavljaju pritiskom na tipku "Space" s tipkovnice. Stupci se mogu zaustaviti i pojedinačno. Prilikom rotacije stupaca, igrač može pritiskom na pojedini stupac zaustaviti taj stupac, tj. taj stupac se zaustavlja istovremeno s prvim stupcem.</p>
	Collect	<p>Aktivacijom tipke "Collect" animacija povećavanja dobivenog iznosa se prekida te se u polju "Win" prikazuje ukupni dobitni iznos. Tipka se mijenja u tipku "Start". Animacija povećavanja dobivenog iznosa se također može prekinuti tipkom "Space" s tipkovnice.</p>
	Gamble	<p>Kada je aktivirana, otvara zaslon opcije "Gamble". Opcija "Gamble" se također može pokrenuti pritiskom na tipku "◀" ili tipku "▶" s tipkovnice.</p>
	Denomination	<p>Prikazuje vrijednost jednog kredita. Pritisak na ovu tipku također je moguć pritiskom na tipku "X" s tipkovnice. Tipka je neaktivna dok se stupci rotiraju, tijekom "Autoplay-a", opcije "Gamble" te tijekom "Free Spins" načina igre. Odabir određene vrijednosti je također moguć pritiskom na tipke "C", "V", "B" i "N" s tipkovnice. Pritiskom na tipku "C" odabire se najmanja vrijednost. Pritiskom na tipku "V" odabire se sljedeća po veličini vrijednosti itd. Ako postoji dobitna svota, prilikom mijenjanja vrijednosti denomination-a, ta svota se dodaje igračevom saldu te se igrač više ne može kladiti s tim iznosom.</p>
	Autoplay	<p>Kada je aktivirana tipka "Autoplay", igra se prebacuje u "Autoplay" način te se tipka mijenja u "Stop Auto" tipku. Ova tipka je aktivna dok se stupci ne rotiraju te dok opcija "Gamble" nije otvorena. Aktivacije ove tipke također je moguća pritiskom na tipku "Z" s tipkovnice.</p>
	Stop Auto	<p>Kada je tipka "Stop Auto" aktivirana, "Autoplay" način igre se prekida te se tipka mijenja u tipku "Autoplay". Ova tipka je aktivna jedino kada je igra u "Autoplay" načinu. Aktivacije ove tipke također je moguća pritiskom na tipku "Z" s tipkovnice.</p>

	Sound control	Aktivacijom ove tipke zvuk se uključuje ili isključuje, ovisno o prethodnom stanju.
	Screen size control	Aktivacijom ove tipke ekran se proširuje ili smanjuje, ovisno o trenutnom stanju.
	Paytable	Aktivacijom ove tipke otvaraju se ili zatvaraju pravila igre. "Paytable" tipka je neaktivna kod rotacije stupaca , tijekom "Autoplay-a" te kod "Free Spins" načina igre.
	Exit	Aktivacijom ove tipke igrač napušta igru. Tipka je neaktivna prilikom rotacije stupaca, kada je aktivirana opcija "Gamble" , tijekom "Autoplay-a" te kod "Free Spins" načina igre. U slučaju da je dobiven iznos tijekom aktivacije ove tipke, osvojeni iznos dodaje se saldu igrača te se igra zatvara. Igrač se više ne može kladiti s posljednjim osvojenim iznosom. Aktivacije ove tipke također je moguća pritiskom na tipku "," s tipkovnice.

Na vrhu zaslona igre, igrač može vidjeti broj trenutne igre te lokalno vrijeme s obzirom na postavke njegovog osobnog računala.

## Pravila

- Isplate se prikazuju u "Paytable-u".
- Ulog pomnožen sa "Reel Ways Pay" ulogom daje ukupnu svotu uloga.
- Sa "Reel Ways Pay-a" su isključene pozicije sa kartom "Gray".
- Sa svakog uzastupnog stupca, dobitne kombinacije mogu sadržavati samo jednu kartu u odgovarajućoj boji.
- Dobitne kombinacije, na uzastopnim stupcima i sa odgovarajućim pozicijama se isplaćuju slijeva nadesno, počevši sa krajnje lijevog stupca.
- Dobitne kombinacije s kartom "Scatter" isplaćuju se slijeva nadesno, počevši sa krajnje lijevog stupca, čak iako pozicija sa tog stupca nije uključena za ovu igru.
- Ukoliko se pojavi ista karta na različitoj poziciji u istome stupcu, ponovo se isplaćuje ista dobitna kombinacija.
- Isplate dobitnih kombinacija se množe s množiteljem uloga.
- Dobitne kombinacije s kartama "Scatter" se množe s ukupnom vrijednošću uloga.
- Samo se najveća dobitna kombinacija za pojedinu kartu isplaćuje.
- Moguće su višestruke isplate dobitnih kombinacija
- Mogući su istodobni dobici na više "Ways Pay-a".
- Greške tokom rada poništavaju sve odigrane igre i dobitke.

## Free Spins

U slučaju da se dobitna kombinacija sastoji od 3 ili više karti "Scatters" , igrač ima priliku zaigrati 15 besplatnih igara.

Na zaslonu se pojavljuje tekstualna poruka "Press START to run this FEATURE".

Igrač može pokrenuti igru klikom na polje tekstualne poruke ili aktivacijom tipke "START".

Pojavljuje se zaslon s 5 mogućih opcija:

- 1) 20 "Free Spins" igara s množiteljem 2, 3 ili 5;
- 2) 15 "Free Spins" igara s množiteljem 3, 5 ili 8;
- 3) 10 "Free Spins" igara s množiteljem 5, 8 ili 10;

- 4) 8 "Free Spins" igara s množiteljem 8, 10 ili 15;
- 5) 5 "Free Spins" igara s množiteljem 10, 15 ili 30.

Nakon odabira jedne opcije, stupci se počinju rotirati sve do završetka svih "Free Spins" igara. Tijekom "Free Spins" igara, svi dobici koji se sastoje od najmanje jedne "Wild" karte se množe sa jednim nasumično odabranim množiteljem.

Ako se tijekom "Free Spins" igara, na aktivnim pozicijama stupca 1 i 5, pojavi karta "Lantern", igrač osvaja dodatni iznos koji je 2, 5, 10, 20 ili 50 puta veći od ukupnog uloga.

"Free Spins" igre započinju odabirom "Reel Ways Pay" uloga i množitelja.

"Free Spins" igre se ne mogu prekinuti.

Ako se tijekom odigravanja "Free Spins" igara, pojave 3 ili više karti "Scatters" na uzastopnim stupcima, počevši sa krajnje lijevim stupcem, ponovno se aktivira opcija "Free Spins".

Nakon završetka svih besplatnih igara, ukupni osvojeni iznos se može prenijeti u igru "Gamble"(ako je iznos manji ili jednak naznačenom iznosu na "Paytable" zaslonu).

## Bonus Jackpot karte

**"Jackpot Cards Mystery"** je nasumično aktivirani bonus prilikom igranja bilo koje **"Jackpot Cards"** igre.

**"Jackpot Cards"** je jackpot zagonetka ("mystery") s četiri razine. Svaka razina je ilustrirana svojom bojom karte: :

- CLUBS – prva razina (najniža vrijednost jackpot-a);
- DIAMONDS – druga razina;
- HEARTS – treća razina;
- SPADES – četvrta, najviša razina.

Svaka razina **"Jackpot Cards"** zagonetke te njezina vrijednost i valuta prikazani su na desnoj strani za svaku kartu odgovarajuće boje.

Doprinos razine "jackpot-a" ovisi o iznosu uloga igrača.

### • AKTIVACIJA

**"Jackpot Cards Mystery bonus"** može biti nasumično aktiviran nakon završetka pojedinačne igre te nakon što su svi dobitni iznosi prikupljeni. Kada je **"Jackpot Cards Mystery "** aktiviran, igraču je automatski zagarantirana jedna od "jackpot mystery" razina.

**"Jackpot Cards Mystery"** se odigrava povrh temeljne igre te ne zatvara istu. "Autoplay" se automatski zaustavlja kada je **"Jackpot Cards Mystery"** aktiviran. Nakon završetka, upravljanje se vraća na baznu igru koja se odigravala prethodno aktiviranju **"Jackpot Cards Mystery"** bonusa.

### • PRAVILA I UPRAVLJANJE

Aktiviranjem "Jackpot Cards" bonusa, igrač bira polje sa 12 karata položenih licem prema dolje. Igrač odabire karte lijevim klikom miša sve dok ne otkrije 3 karte iste boje. Prema otkrivenoj boji karte biti će dodijeljena odgovarajuća **"Jackpot Cards Mystery "** razina. Iznos bonusa će odgovarati akumuliranom iznosu u trenutku otkrivanja posljednje odgovarajuće boje karte. Kako bi mogao završiti igru **"Jackpot Cards"**, igraču će biti ponuđeno da pritisne na tipku "Collect" te tako prenese dobitke iz bonus igre u ukupan dobitak.

Iznos dobiven u **"Jackpot Cards Mystery"** bonus igri ne može se koristiti u opciji "Gamble".

Svakim ulaskom u **"Jackpot Cards"** bonus, igrač ima značajne šanse osvojiti najvišu razinu bonus igre sa bilo kojim početnim ulogom. Međutim, što je viši početni ulog u baznoj igri, to je veća mogućnost ulaska u bonus i osvajanja jedne od "mystery jackpot" razine.

Početni ulozi:

### • SPOR INTERNET I PREKID VEZE

Spor internet može uzrokovati kašnjenje i prikaz zastarjelih vrijednosti jackpot-a.

**"Jackpot Cards bonus"** pruža ponovnu uspostavu u slučaju prekida internet veze.

### • DOBITNICI

Ako je bilo koji "jackpot mysteries" dodijeljen, svi igrači koji igraju **"Jackpot Cards"** igre biti

će obaviješteni o tom događaju na svojim zaslonima.

## **Prekidi igre**

- **Ponovna uspostava igre**

U slučaju prekida igre zbog problema s internetskom vezom, pri sljedećem pristupanju igri, igraču će biti pruženo nastavljanje igranja prethodne nezavršene igre, od trenutka u kojem je igra prekinuta.

- **Otkazivanje**

U slučaju da je igra otkazana od strane igrača, trenutak otkazivanja smatra se kao kraj igre. Sva akumulirana sredstva automatski će biti vraćena igraču.

## **Povrat novca igračima**

Povrat novca igračima igre Venezia D'oro zagarantiran je s vjerojatnošću od čak 96.25%.

Venezia D'oro v: [verzija]